

RESMİ BASKETBOL KURALLARI 2018

RESMİ YORUMLAR

1 Ekim 2018'den sonra geçerlidir

İÇERİK

Giriş.....	5
Md. 5 Oyuncular - Sakatlık	6
Md. 7 Antrenörler: Görevleri ve yetkileri	8
Md. 8 Oyun süresi, eşitlik ve uzatma	9
Md. 9 Bir çeyreğin, uzatmanın ya da maçın başlaması ve sona ermesi	10
Md. 10 Topun statüsü	12
Md. 12 Hava atışı ve pozisyon sırası	13
Md. 13 Topla oynama	17
Md. 14 Topun kontrolü	18
Md. 15 Atış halindeki oyuncu	19
Md. 16 Sayı: Yapıldığı zaman ve değeri	20
Md. 17 Topun oyuna sokulması	22
Md. 18/19 Mola / Değişiklik.....	31
Md. 23 Saha dışı oyuncu ve saha dışı top.....	36
Md. 24 Dripling	37
Md. 25 Yürüme	38
Md. 28 8 saniye.....	39
Md. 29/50 24 saniye.....	41
Md. 30 Geri sahaya dönen top.....	51
Md. 31 Sayıya yönelen top ve müdahale	54
Md. 33 Temas: Genel prensipler	58
Md. 35 Çift faul	60
Md. 36 Teknik faul.....	61
Md. 37 Sportmenlik dışı faul	69
Md. 38 Diskalifiye edici faul.....	74
Md. 39 Kavga.....	76
Md. 42 Özel durumlar	78
Md. 44 Düzeltilebilir hatalar.....	82
Md. 45 Başhakem: Görevleri ve yetkileri	85

DİYAGRAMLAR TABLOSU

Diyagram 1 Sayı	21
Diyagram 2 Çemberle temas halindeki top	56
Diyagram 3 Sepetin içindeki top	57
Diyagram 4 Şarjsız yarım daire alanı içindeki/dışındaki bir oyuncunun pozisyonu	59

Bu dokümanda yer alan yorumlar, FIBA Resmi Basketbol Kuralları 2018 ile ilgili FIBA Resmi Yorumlarıdır ve 1 Ekim 2018 tarihinden itibaren geçerli olacaktır. Bu doküman daha önce yayınlanmış FIBA Resmi Yorumlarının yerini almaktadır.

Resmi Basketbol Kurallarının tümünde erkekler için tanımlanan oyuncu, antrenör, hakem vb. referanslar, aynı şekilde kadınlara da uygulanacaktır. Bu tanımlamanın sadece pratik nedenlerle yapıldığı anlaşılmalıdır.

Giriş

FIBA Resmi Basketbol Kuralları, FIBA Genel Kurulu tarafından onaylanır ve periyodik olarak FIBA Teknik Komisyonu tarafından revize edilir.

Kurallar mümkün olduğu kadar açık ve kapsamlıdır ancak, oyun durumlarından çok prensipleri göstermektedir. Yine de, bir basketbol maçı sırasında olabilen zengin çeşitlilikteki özel durumları kapsayamaz.

Bu dokümanın amacı, FIBA Kural Kitabındaki prensipleri ve kavramı, bir normal basketbol maçında olabilecek pratik ve özel durumlara dönüştürmektir.

Farklı durumların yorumlarını, hakemler zihinlerinde canlandırabilir ve yorumlar, hakemlerin, kuralların detaylı bir başlangıç çalışmasını tamamlar.

FIBA Resmi Basketbol Kuralları, FIBA basketbolunun başlıca dokümanı olacaktır. Ancak hakemler, FIBA Resmi Basketbol Kurallarında ya da bu FIBA Resmi Yorumlarında yer almayan konular için karar vermeye tam yetkili olacaktır.

Bu yorumların tutarlılığı adına, 'A takımı' (ilk) hücum takımı, 'B takımı' savunma takımudur. A1 - A5, B1 – B5 oyuncular, A6 – A12, B6 – B12 yedeklerdir.

Md. 5 Oyuncular - Sakatlık

5-1 Açıklama: Bir oyuncu sakatlanır ya da sakatlanmış görünür ve bunun sonucunda, aynı takımın antrenörü, antrenör yardımcısı, yedeği, **oyun dışı kalmış oyuncusu** ya da **delegasyon üyesinden** herhangi birisi oyun sahasına girerse oyuncu, gerçekten tedavi uygulanıp uygulanmış olmasına bakılmaksızın tedavi olmuş kabul edilir.

5-2 Örnek: A1 ayak bileğinden sakatlanmış görünmektedir ve oyun durdurulur. **A takımının:**

- Doktoru oyun sahasına girer ve A1'in sakatlanan ayak bileğini tedavi eder.
- Doktoru oyun sahasına girer ancak, A1 daha önce iyileşir.
- Antrenörü A1'in sakatlanan ayak bileğiyle ilgilenmek için oyun sahasına girer.
- Antrenör yardımcısı, A takımı yedeği ya da diğer **delegasyon üyesi** oyun sahasına girer, ancak A1'i tedavi etmezler.

Yorum: Tüm durumlarda A1 tedavi görmüş kabul edilir, değiştirilecektir.

5-3 Açıklama: Doktorun görüşüne göre oyun sahasında ciddi şekilde sakatlanan oyuncunun hareket ettirilmesi tehlikeliyse, sakatlanan oyuncunun oyun sahasından çıkarılması için zaman limiti yoktur.

5-4 Örnek: A1 ciddi şekilde sakatlanır ve oyun 15 dakika kadar durur çünkü doktor bu oyuncunun oyun sahasından taşınmasının tehlikeli olacağını öngörmektedir.

Yorum: Sakatlanan oyuncunun oyun sahasından ne zaman çıkarılacağını doktorun kararı belirleyecektir. Değişiklikten sonra oyun herhangi bir yaptırım uygulanmadan yenidenbaşlayacaktır.

5-5 Açıklama: Bir oyuncu sakatlanır ya da kanaması ya da açık yarası olur ve oyuna hemen (yaklaşık 15 saniye içinde) devam edemezse değiştirilmelidir. Aynı **duran saat** periyodunda takımlardan birisine bir mola verilirse ve bu mola sırasında bu oyuncu iyileşirse sayı görevlisi mola için sesli işaretini bir hakemin bir yedeği, bir oyuncu olması için çağırmasından önce verirse oyuna devam edebilir.

5-6 Örnek: A1 sakatlanır ve oyun durdurulur. A1 hemen oynamaya devam edemediğinden hakem bir değişiklik için bilinen işaretini yaparak düdüğünü çalar.

A takımı antrenörü (ya da B takımı antrenörü) bir mola ister:

- A1'le değişecek bir yedek oyuna girmeden önce.
- A1'le değişecek bir yedek oyuna girdikten sonra.

Mola bitiminde, A1 iyileşmiş görülür ve oyunda kalmak ister.

Yorum:

- Eğer A1 mola sırasında iyileşirse, oynamaya devam edebilir.
- A1'in yerine **bir** yedek oyuncu girmiştir bu nedenle A1, **bir sonraki oyun saatinin çalışma periyodu bitene** kadar tekrar oyuna yeniden giremez.

5-7 Açıklama: Antrenörleri tarafından oyuna başlayacağı belirtilen oyuncular ile serbest atışlar arasında tedavi gören oyuncular bir sakatlık durumunda değiştirilebilir. Bu durumda rakipler de isterlerse aynı sayıda oyuncu değiştirebilirler.

5-8 Örnek: A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. **Birinci** serbest atıştan sonra hakemler A1'de kanama tespit ederler. A1, **ikinci** serbest atışı atacak A6 ile değişir. **B** takımı 2 değişiklik ister.

Yorum: B takımının sadece 1 değişiklik hakkı vardır.

5-9 Örnek: A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. **Birinci** serbest atıştan sonra hakemler B3'de kanama tespit ederler. B3, B6 ile değişir. **A** takımı 1 değişiklik ister.

Yorum: A takımının 1 değişiklik hakkı vardır.

Md. 7 Antrenörler: Görevleri ve Yetkileri

7-1 Açıklama: Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 40 dakika önce her antrenör ya da temsilcisi sayı görevlisine oynayacak takım üyelerinin isimleri ve numaraları ile birlikte takım kaptanının, antrenörün ve antrenör yardımcısının isimlerini içeren bir liste verecektir.

Antrenör, oyuncuların formalarındaki numaraların listede doğru olduğundan kişisel olarak sorumludur. Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 10 dakika önce her antrenör maç kağıdını imzalayarak, takım üyelerinin isim ve numaralarının ve aynı zamanda antrenörün, antrenör yardımcısının ve kaptanın isimlerinin doğru olduğunu teyit edecektir.

7-2 Örnek: A takımı, takım listesini zamanında sayı görevlisine verir. 2 oyuncunun formalarındaki numaralarla listedeki numaralar aynı değildir ya da bir oyuncunun ismi maç kağıdında görünmemektedir. Bu fark edilir:

- (a) Oyun başlamadan önce.
- (b) Oyun başladıktan sonra.

Yorum:

- (a) Herhangi bir yaptırım uygulanmadan yanlış numaralar düzeltilir ya da oyuncunun ismi maç kağıdına eklenir.
- (b) Hakem iki takımı dezavantajlı duruma düşürmeden uygun bir zamanda oyunu durdurur. Herhangi bir yaptırım uygulanmadan yanlış numaralar düzeltilir. Ancak, oyuncunun ismi maç kağıdına eklenemez.

7-3 Açıklama: Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 10 dakika önce, her antrenör maça başlayacak 5 oyuncusunu belirtecektir. Maç başlamadan önce sayı görevlisi bu 5 oyuncuda bir yanlışlık olup olmadığını kontrol edecek ve yanlışlık varsa, hemen en yakın hakemi bilgilendirecektir. Maçın başlamasından önce fark edilirse, başlayan 5 oyuncu düzeltilecektir. Maçın başlamasından sonra fark edilirse, dikkate alınmayacaktır.

7-4 Örnek:

Oyun sahasındaki 1 oyuncunun oyuna başlayacak 5 oyuncudan 1'isi olmadığı fark edilir. Bu, gerçekleşir:

- (a) Oyun başlamadan önce.
- (b) Oyun başladıktan sonra.

Yorum:

- (a) Bu oyuncu, herhangi bir yaptırım olmadan, maça başlaması gereken 5 oyuncudan 1'si ile değiştirilecektir.
- (b) Hata dikkate alınmaz ve maç bir yaptırım olmadan devam eder.

7-5 Örnek: Antrenör sayı görevlisinden maç kağıdına maça başlayacak 5 oyuncusu için küçük 'x' koymasını ister.

Yorum: Antrenör kişisel olarak maça başlayacak 5 oyuncu için maç kağıdında 'Giren oyuncu' bölümünde oyuncunun numarasının yanına küçük 'x' koyarak işaretleyecektir.

Md. 8 Oyun süresi, eşitlik ve **uzatma**

8-1 **Açıklama:** Bir oyun arası başlar:

- Oyunun belirlenmiş başlama saatinden 20 dakika önce.
- Oyun saati **çeyreğin** sonu için sesli işaret verdiğinde.
- Bir **çeyreğin** ya da **uzatmanın** sonunda **IRS** incelemesi olması durumunda başhakem son kararını verdiğinde.

8-2 **Örnek:** Oyun saatinin **çeyreğin sonu için** sesli işaretiyle aynı zamanda, atış halindeki A1'e, B1 tarafından faul yapılır ve **A1'e** 2 serbest atış hakkı verilir.

Yorum: Serbest atışlar hemen yönetilecektir. Süre görevlisi serbest atışlar tamamlandıktan sonra oyun arasını ölçmek için kronometresini başlatacaktır.

8-3 **Örnek:** Oyun saatinin, **çeyreğin sonu için sesli işaretiyle aynı zamanda atış halindeki A1'e** faul yapılır. Hakemler A1'e, 2 ya da 3 serbest atış verilmesi konusunda kararsızdır. Hakemler IRS'yi kullanmaya karar verirler.

Yorum: Süre görevlisi inceleme kararı bildirildikten ve 2 ya da 3 serbest atış tamamlandıktan sonra oyun arasını ölçmek için kronometresini başlatacaktır.

Md. 9 Bir çeyreğin, uzatmanın ya da maçın başlaması ve sona ermesi

9-1 Açıklama: Maç, her bir takımın oyun sahasında oynama hakkı bulunan minimum 5 oyuncu ile oynamaya hazır olmadıkça başlamayacaktır. Maçın başlama saatinde oyun sahasında 5'ten az oyuncu varsa hakemler, gecikmeyi açıklayıcı öngörülemez koşul(lar)a karşı duyarlı olmalıdırlar. Bu gecikme için geçerli bir neden varsa, teknik faul verilmeyecektir. Ancak bir açıklama yoksa oynama hakkı olan başka oyuncuların gelmeleri üzerine antrenöre 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilebilir ve/veya maçın hükmen yenilgisi ile sonuçlanabilir.

9-2 Örnek: Maçın belirlenmiş başlama saatinde B takımı oyun sahasında ve oynamaya hazır 5'ten daha az oyuncuyla yer almaktadır. **B takımı temsilcisi:**

- B takımı oyuncularının gecikmeleriyle ilgili geçerli ve kabul edilebilir açıklama sunar.
- B takımı oyuncularının gecikmeleriyle ilgili geçerli ve kabul edilebilir açıklama sunamaz.

Yorum:

Oyunun başlaması maksimum 15 dakika geciktirilecektir. Hazır olmayan oyuncular 15 dakikalık süre geçmeden önce oynamaya hazır durumda oyun sahasına gelirlerse:

- Oyun herhangi bir yaptırım olmadan başlayacaktır.
- B takımı antrenörüne, 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilebilir. Herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden, 1 serbest atış atacak ve oyun bir hava atışıyla başlayacaktır.

Her iki durumda hazır olmayan oyuncular 15 dakikalık süre geçmeden önce oynamaya hazır halde oyun sahasına gelmezlerse maç, A takımı lehine sonuçlanabilir ve skor 20:0 kaydedilir. Başhakem durumu maç kağıdının arkasına yazarak yarışma organizasyon birimine rapor edecektir.

9-3 Örnek: İkinci devrenin başında A takımının sakatlıklar, diskalifiyeler, vb. nedeniyle oyun sahasında oynamaya hazır 5 oyuncusu yoktur.

Yorum: Minimum 5 oyuncu olma zorunluluğu sadece oyunun başı için geçerlidir, A takımı 5'ten az oyuncu ile devam edecektir.

9-4 Örnek: Oyunun sonuna doğru A1, beşinci faulünü alır ve oyunu terk eder. A takımı başka bir yedek olmadığından sadece 4 oyuncu ile devam edecektir. B takımı 15'ten fazla sayıyla önde olduğundan B takımı antrenörü temiz oyun adına 4 oyuncuyla oynayarak devam etmek için 1 oyuncusunu çıkarmak ister.

Yorum: B takımı antrenörünün 5'ten daha az oyuncuyla oynama isteği reddedilecektir. Bir takımın yeterli oyuncusu oldukça 5 oyuncu oyun sahasında olacaktır.

9-5 Açıklama: Madde 9 bir takımın hangi sepeti savunacağını ve hangi sepete hücum edeceğini açıklar. Herhangi bir **çeyrek ya da uzatma** başında, iki takım karıştırarak yanlış sepetlere hücum/savunma yaparlarsa, bu durum fark edildiğinde, iki takım dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen düzeltilecektir. Oyun durmadan önceki sayılar, geçen süre, yapılan fauller, vb. geçerli olur.

9-6 Örnek: Oyun başladıktan sonra hakemler iki takımın yanlış yöne oynadıklarını fark ederler.

Yorum: Oyun herhangi bir takım dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen durdurulacaktır. Takımlar sepetleri değiştirecektir. Oyun, oyunun durdurduğu en yakın yerin tam zıt çaprazından devam edecektir.

9-7 Açıklama: Oyun orta dairede bir hava atışıyla başlayacaktır.

9-8 Örnek: **Maç öncesi oyun arası sırasında** A1'e bir teknik faul verilir. Maç başlamadan önce B takımı antrenörü B1'in 1 serbest atış atacağını belirtir ancak B1, takımın oyuna başlayacak 5 oyuncusu arasında değildir.

Yorum: B takımının oyuna başlayacak 5 oyuncusundan 1 oyuncu serbest atışı atmak zorundadır. Oyun saati başlamadan önce değişikliğe izin verilmez.

Oyun bir hava atışı ile başlayacaktır.

9-9 Örnek: **Maç öncesi oyun arası sırasında A takımın bir üyesi B takımının bir üyesine bir sportmenlik dışı faul yapar.**

Yorum: **Maç başlamadan önce o B takımı üyesi 2 serbest atış atacaktır.**

O takım üyesi oyuna başlayacak 5 oyuncudan birisi olarak belirtilmişse oyun sahasında kalacaktır

O takım üyesi oyuna başlayacak 5 oyuncudan birisi olarak belirtilmemişse **oyun sahasında kalmayacaktır ve B takımının başlayacak 5 oyuncusundan birisi ile değiştirilecektir.**

Oyun bir hava atışı ile başlayacaktır.

Md. 10 Topun statüsü

10-1 Açıklama: Bir oyuncu atış halinde olduğunda ve savunma takımının bir oyuncusu atıştaki oyuncunun devam eden hareketi başladıktan sonra herhangi bir rakibe bir faul yaptığında, atışını devam eden hareketiyle tamamladığında top ölmez ve varsa sayı sayılır. Bu cümle, savunma takımının bir oyuncusuna, antrenörüne, antrenör yardımcısına, yedek, oyun dışı kalmış oyuncuya ya da delegasyon üyesine bir teknik faul verilmesinde de aynı şekilde geçerlidir.

10-2 Örnek: B2, A2'ye bir faul yaptığında A1 atış haline başlamıştır. Bu B takımının o çeyrekteki üçüncü takım faulüdür. A1, devam eden hareketiyle atışını tamamlar.

Yorum: Sayı olmuşsa, sayılacaktır. Oyun A takımının faul çalınan en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

10-3 Örnek: B2, A2'ye bir faul yaptığında A1 atış haline başlamıştır. Bu B takımının o çeyrekteki beşinci takım faulüdür. A1, devam eden hareketiyle atışını tamamlar.

Yorum: Sayı olmuşsa sayılacaktır. A2, 2 serbest atış atacaktır. Oyun herhangi bir serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

10-4 Örnek: A2, B2'ye bir faul yaptığında A1 atış haline başlamıştır. A1, devam eden hareketiyle atışını tamamlar.

Yorum: A2 bir faul yaptığında top ölür. Sayı olmuşsa sayılmayacaktır. A takımının bu çeyrekteki faul sayısına bakılmaksızın oyun, B takımının faul çalınan en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Md. 12 Hava atışı ve pozisyon sırası

12-1 Açıklama: Başlama hava atışından sonra oyun sahasında canlı bir topun kontrolünü sağlamayan takıma bir sonraki hava atışı durumu oluştuğunda, en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

12-2 Örnek: Başhakem, başlama hava atışı için topu atar. Top hava atışına sıçrayan A1 tarafından legal olarak tiplendikten hemen sonra:

- (a) A2 ve B2 arasında bir tutulmuş top çalınır.
- (b) A2 ve B2'e bir çift faul çalınır.

Yorum: Oyun sahasında canlı bir topun kontrolü henüz oluşmadığından hakemler pozisyon sırası prosedürünü kullanamazlar. Başhakem orta dairede yeni bir hava atışını yönetecek ve A2 ile B2 katılacaktır. Topun legal olarak tiplenmesinden sonra ve tutulmuş top/çift faul çalınmasından önce oyun saatinde geçen zaman aynı kalacaktır.

12-3 Örnek: Başhakem başlama hava atışı için topu atar. Hemen sonrasında top hava atışına sıçrayan A1 tarafından legal olarak tiplenir ve top:

- (a) Direkt saha dışına gider.
- (b) Hava atışına çıkmayan oyuncuların birisi tarafından temas edilmeden ya da zemine temas etmeden önce A1 tarafından tutulur.

Yorum: İki durumda da, A1'in ihlali sonucunda B takımına topu oyuna sokma hakkı verilir. B takımının topun oyuna sokulması geri sahadan yönetilecekse şut saatinde yeni 24 saniyesi, ön sahadan yönetilecekse şut saatinde 14 saniyesi olacaktır. Topun oyuna sokulmasından sonra oyun sahasında canlı topun kontrolünü sağlamayan takım, bir sonraki hava atışı durumunun oluştuğu en yakın yerde birinci pozisyon sırası hakkını elde edecektir.

12-4 Örnek: Pozisyon sırası prosedürüne göre B takımı topu oyuna sokma hakkına sahiptir. Bir hakem ve/veya sayı görevlisi hata yapar ve top oyuna sokulması için yanlışlıkla A takımına verilir.

Yorum: Top bir kez oyun sahasındaki bir oyuncuya temas ettiğinde ya da oyun sahasındaki bir oyuncu tarafından legal olarak topa temas edildiğinde hata düzeltilemez. Ancak B takımı yanlışlık sonucunda bir sonraki hava atışı durumunda pozisyon sırasına göre oyuna sokma hakkını kaybetmeyecektir.

12-5 Örnek: Birinci çeyreğin sonu için oyun saatinin işaretiyle aynı anda B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar. A takımı ikinci çeyreğin başında topu oyuna sokmak için pozisyon sırası hakkına sahiptir.

Yorum: A1 kimse dizilmeden ve oynanacak süre olmadan 2 serbest atış atacaktır. 2 dakika oyun arasından sonra oyun A takımının şut saatinde 14 saniyeyle ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımı bir sonraki hava atışı durumunda pozisyon sırası hakkını kaybetmeyecektir.

12-6 Örnek: Oyun saatinin üçüncü çeyreğin sonu için sesli işaret vermesinden hemen sonra B1, A1'e sportmenlik dışı faul yapar. A takımı dördüncü çeyreğin başında topu oyuna sokmak için pozisyon sırası hakkına sahiptir.

Yorum: A1 dördüncü çeyrek başlamadan önce kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Dördüncü çeyrek A takımının şut saatinde 14 saniyeyle, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla başlayacaktır. A takımı bir sonraki hava atışı durumunda pozisyon sırasını kaybetmeyecektir.

12-7 Örnek: A1 topa sıçrar ve B1 tarafından legal olarak blok yapılır. İki oyuncu sonra, her ikisinin de 1 ya da iki eli sıkıca topun üzerinde olarak oyun sahasına dönerler.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-8 Örnek: A1 ve B1, elleri sıkıca topun üzerinde, havadadır. Oyun sahasına döndükten sonra A1, 1 ayağıyla sınır çizgisine iner.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-9 Örnek: A1, topa kendi ön sahasından sıçrar ve B1 tarafından legal olarak blok yapılır. İki oyuncu sonra, her ikisinin de 1 eli ya da iki eli sıkıca topun üzerinde olarak oyun sahasına dönerler. A1, 1 ayağıyla kendi geri sahasına iner.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-10 Örnek: Başhakem başlama hava atışı için topu atar. Topa legal olarak temas edilmeden hava atışına sıçrayan A1 topa temas eder.

Yorum: A1 hava atışı ihlali yapmıştır. B takımına şut saatinde 14 saniyeyle kendi ön sahasında, orta çizginin ihlalin olduğu en yakın yerinden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

12-11 Örnek: Başhakem başlama hava atışı için topu atar. Topa legal olarak temas edilmeden hava atışına sıçramayan A2 geri sahasından orta daireye girer.

Yorum: A2 hava atışı ihlali yapmıştır. B takımına şut saatinde 14 saniyeyle kendi ön sahasında, orta çizginin ihlalin olduğu en yakın yerinden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

12-12 Örnek: Başhakem başlama hava atışı için topu atar. Topa legal olarak temas edilmeden hava atışına sıçramayan A2 ön sahasından orta daireye girer.

Yorum: A2 hava atışı ihlali yapmıştır. B takımına şut saatinde 24 saniyeyle kendi geri sahasında, orta çizginin ihlalin olduğu en yakın yerinden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

12-13 Açıklama: Serbest atışlar arası olmadıkça ve son serbest atıştan sonra faul cezasının parçası olan topu oyuna sokma hakkı olmadıkça canlı bir top çemberle arkalık arasına sıkıştığında bu, pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulmasıyla sonuçlanan bir hava atışı durumudur. Şut saati, pozisyon sırası prosedürüne göre hücum takımı topu oyuna sokma hakkına sahipse 14 saniyeye ya da rakip takım topu oyuna sokma hakkına sahipse 24 saniyeye ayarlanacaktır.

12-14 Örnek: A1 tarafından atılan şutta top, çemberle arkalık arasına sıkışır. A takımı pozisyon sırası prosedürüne göre topu oyuna sokma hakkına sahiptir.

Yorum: Top, dip çizgiden oyuna sokulduktan sonra A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

12-15 Örnek: A1'in şutunda top çemberle aralık arasına sıkışır:

- (a) A takımı,
- (b) B takımı

pozisyon sırasına göre topu oyuna sokma hakkına sahiptir.

Yorum: Top, dip çizgiden oyuna sokulduktan sonra şut saatinde:

- (a) A takımının 14 saniyesi,
- (b) B takımının 24 saniyesi olacaktır.

12-16 Örnek: A1'in attığı şutta top havadayken şut saati işaret verdiğinde top çemberle aralık arasına sıkışır. A takımı pozisyon sırasına prosedürüne göre topu oyuna sokma hakkına sahiptir.

Yorum: Top, dip çizgiden oyuna sokulduktan sonra A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

12-17 Örnek: A1, 2 sayılık şut için atış halindeyken B2 tarafından faul yapılır. Hakem B2'ye sportmenlik dışı faul çalar. Son serbest atış sırasında:

- (a) Top çemberle aralık arasına sıkışır.
- (b) A1 top elinden çıkarken serbest atış çizgisine basar.
- (c) Top çembere temas etmez.

Yorum: Tüm durumlarda serbest atış başarısız olarak dikkate alınacaktır. Oyun A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

12-18 Örnek: İkinci çeyreğin başlaması için topun orta çizgiden oyuna sokulmasından sonra top, A takımının ön sahasındaki çemberle aralık arasına sıkışır. Hakemler bir hava atışı durumu çalarlar.

Yorum: Pozisyon sırası okunun yönü hemen B takımına çevrilecektir. Oyun B takımının şut saatinde 24 saniyeyle arkalığın direkt arkası hariç dip çizgiden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

12-19 Örnek: Pozisyon sırası oku A takımını göstermektedir. Birinci çeyrekte sonraki oyun arası sırasında B1, A1'e sportmenlik dışı faul yapar. A1 kimse dizilmeden 2 serbest atış atar, sonrasında ikinci çeyreği başlatmak için A takımı tarafından ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden top oyuna sokulur. A takımı için pozisyon sırası oku değişmez. Top Oyuna sokulduktan A takımının ön sahasında çemberle aralık arasına sıkışır. Hakemler bir hava atışı durumu çalarlar.

Yorum: Oyun A takımının şut saatinde 14 saniyeyle, arkalığın direkt arkası hariç, kendi ön sahasındaki dip çizgiden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının topu oyuna sokması tamamlanınca pozisyon sırası okunun yönü hemen çevrilecektir.

12-20 Açıklama: Rakip takımlardan bir ya da daha fazla oyuncunun 1 eli ya da her iki eli sıkıca topun üzerinde olduğunda ve böylece hiçbir oyuncu aşırı sertlik uygulamadan kontrolü kazanamadığında bir tutulmuş top oluşur.

12-21 Örnek: A1 sayı yapmak amacıyla sepete doğru devam eden hareketinde top ellerindedir. Bu anda B1'in elleri sıkıca topun üzerinde olur ve bu anda A1 yürüme kuralında izin verilen daha fazla adım atar.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-22 Açıklama: Pozisyon sırasına göre top oyuna sokulurken yapılan bir ihlal takımın pozisyon sırasını kaybetmesine neden olur.

12-23 Örnek: Üçüncü çeyrekte oyun saatinde 4:17 kala pozisyon sırasına göre top oyuna sokulduğu sırada:

- Topu oyuna sokan A1 top el(ler)indeyken oyun sahasına adım atar.
- Top sınır çizgisinden oyuna sokulmadan önce A2 sınır çizgisi üstünde topa elleriyle temas eder.
- Topu oyuna sokan A1 elinden çıkarmadan 5 saniyeden fazla topu tutar.

Yorum: Tüm durumlarda topu oyuna sokan takım bir ihlal yapmıştır. Top orijinal oyuna sokma noktasından oyuna sokulması için rakiplere verilecektir. Okun yönü hemen çevrilecektir.

Md. 13 Topla oynama

13-1 **Açıklama:** Bir pas aldatması yapmak için topu bacakların arasına koyma bir ihlaldir.

13-2 **Örnek:** A1 driplingini bitirmiştir. Pas öncesinde topu bacakları arasına koyar ve pas aldatması yapar.

Yorum: Bu bir ihlaldir.

Md. 14 Topun kontrolü

14-1 Açıklama: Takım kontrolü, o takımdan bir oyuncunun canlı bir topu tutarak, dripling yaparak ya da topu oyuna sokmak veya serbest atış için canlı bir topu kullanımına almasıyla başlar.

14-2 Örnek: Oyun saatinin durmasına ya da durmamasına bakılmaksızın hakemlerin değerlendirmesine göre bir oyuncu bilerek topu alma işlemini geciktirir.

Yorum: Hakem topun oyuna sokulma yerinde ya da serbest atış çizgisinde topu zemine koyduğunda top canlanır.

14-3 Örnek: A takımı topu 15 saniye kontrol etmiştir. A1 topu A2'ye pas olarak atmaya çalışır ve top sınır çizgisi boyunca ilerler. B1 topu tutmak için çalışır ve oyun sahasından sınır çizgisi üzerine sıçrar. B1 hala havadayken top B1'in,

(a) 1 eliyle ya da her iki eliyle tiplenir

(b) Her iki eliyle tutulur ya da top 1 elinde durur

ve top oyun sahasına döndüğünde A2 tarafından tutulur.

Yorum:

(a) A takımı topu kontrol etmeye devam eder. Şut saati devam eder.

(b) B takımı topun kontrolünü kazanmıştır. A takımı için olan şut saati 24 saniyeye ayarlanacaktır.

Md. 15 Atış halindeki oyuncu

15-1 Açıklama: Bir oyuncu atış halinde olduğunda ve faul yapıldıktan sonra pas verdiğinde artık atış halinde değildir.

15-2 Örnek: A1 top ellerinde atış halindeyken B1 tarafından faul yapılır. Faulden sonra A1 A2'ye pas verir.

Yorum: A1 artık atış halinde olarak değerlendirilmez.

Md. 16 Sayı: Yapıldığı zaman ve değeri

16-1 Açıklama: Bir sayının değeri şutun elden çıktığı zemindeki yere göre belirlenir. 2 sayılık bölgeden çıkan şut 2 sayı, 3 sayılık bölgeden çıkan şut 3 sayı sayılır. Bir şut, rakiplerinin topun girmiş olduğu sepetine hücum eden takıma yazılır.

16-2 Örnek: A1 3 sayılık bölgeden bir şut atar. Topun yukarıya doğru gidişinde A takımının 2 sayılık bölgesi içinde olan herhangi bir oyuncu tarafından legal olarak topa temas edilir. Top sonra uçuşuna devam eder ve sepete girer.

Yorum: A1'in şutu 3 sayılık bölgede elden çıktığından A takımına 3 sayı verilecektir.

16-2 Örnek: A1 2 sayılık bölgeden bir şut atar. Topun yukarıya doğru gidişinde A takımının 3 sayılık bölgesinden sıçrayan B1 legal olarak topa temas eder. Top sonra uçuşuna devam eder ve sepete girer.

Yorum: A1'in şutu 2 sayılık bölgede elden çıktığından A takımına 2 sayı verilecektir.

16-4 Açıklama: Top sepete girerse sayının değeri topun:
(a) Sepete direkt girmesine ya da
(b) Atılan pas sonucu sepete girmeden önce herhangi bir oyuncunun temasına ya da zemine temasına göre belirlenir.

16-5 Örnek: A1 3 sayılık bölgeden pas atar ve top direkt sepete girer.

Yorum: A1'in pası 3 sayılık bölgeden elden çıktığından A takımına 3 sayı verilecektir.

16-6 Örnek: A1 3 sayılık bölgeden pas atar ve sepete girmeden önce,

(a) A takımının 2 sayılık bölgesinde, **ya da**

(b) A takımının 3 sayılık bölgesinde

herhangi bir oyuncu topa temas eder ya da top zemine temas eder.

Yorum: Her iki durumda da top direkt sepete girmediğinden A takımına 2 sayı verilecektir.

16-7 Açıklama: Bir topu oyuna sokma durumunda ya da son serbest atış sonrası ribauntta saha içindeki oyuncunun topa temas etmesinden, topun o oyuncunun elinden şut için çıkmasına kadar daima bir zaman periyodu vardır. Buna, **çeyreğin ya da uzatmanın** sonuna doğru dikkat edilmesi özellikle önemlidir. Zaman bitmeden önce bir şut atmak için minimum bir uygun süre olmalıdır. Oyun saati 0:00.3 saniye gösteriyorsa oyuncunun **çeyrek ve uzatma** sonu için oyun saatinin sesli işaretinden önce topu elinden çıkarıp çıkarmadığını belirlemek hakem(ler)in görevidir. Ancak oyun saati 0:00.2 ya da 0:00.1 saniye gösteriyorsa geçerli bir sayı sadece havadaki bir oyuncunun topu tiplmesi ya da direkt topu smaç vurmaya olur.

16-8 Örnek: A takımına oyun saati:

- (a) 0:00.3
- (b) 0:00.2 ya da 0:00.1

gösterirken topu oyuna sokma hakkı verilir.

Yorum:

- (a) Bir şut girişimi olur ve bu girişim sırasında oyun saati **çeyrek ya da uzatma** sonu için sesli işaret verirse topun, oyun saati **çeyrek ya da uzatma** için sesli işaret vermeden önce elden çıkıp çıkmadığını belirlemek hakemlerin sorumluluğundadır.
- (b) Oyuna sokulurken atılan pasta top havadayken sadece, sepete tiplenirse ya da direkt sepetin içine smaç vurulursa sayı verilebilir.

16-9 Açıklama: Canlı bir top sepete üstten girdiğinde ve içinde kaldığında ya da tümüyle sepetten geçtiğinde sayı olur.

- (a) Bir savunma takımı oyun sırasında, sayıdan sonra bir mola istediğinde **ya da**
- (b) Oyun saati **dördüncü çeyrek** ya da **uzatmada** 2:00 dakika **ya da daha az** gösterdiğinde, top, Diyagram 1'de gösterildiği gibi **tümüyle** sepetten geçtiğinde oyun saati durdurulacaktır.



16-10 Örnek: Bir **çeyreğin** başında A takımı kendi sepetini savunurken B1 yanlışlıkla kendi sepetine dripling yapar ve sayı olur.

Yorum: A takımının oyun sahasındaki kaptanına 2 sayı yazılır.

16-11 Örnek: A1 şut atar. Top sepetin içindeyken ancak tümüyle sepetten geçmeden B1 topa temas eder.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir. **2 ya da 3 sayı sayılacaktır.**

Md. 17 Topun oyuna sokulması

17-1 Açıklama: Oyuna sokacak oyuncunun topu çıkartmadan önce topun oyuna sokulması hareketi oyuncunun el(ler)inin topla birlikte saha içi alanını saha dışı alanından ayrı tutan sınır çizgisinin üzerinden geçmesine neden olabilir. Bu gibi durumlarda top, oyuna sokacak oyuncunun ellerinde olduğundan savunma oyuncusunun topa temas ederek topun oyuna sokulmasına müdahale etmekten kaçınma sorumluluğu devam eder.

17-2 Örnek: Üçüncü çeyrekte oyun saatinde 4:37 kala A1'e topu oyuna sokma hakkı verilir. Topu tutarken:

(a) A1'in el(ler)i sınır çizgilerini geçer ve dolayısıyla top saha içi alanının üstüne gelir. B1, A1'e herhangi bir fiziksel temasta bulunmadan A1'in el(ler)indeki topu kapar ya da A1'in el(ler)indeki topu tipler.

(b) B1, oyun sahasındaki A2'ye pasını durdurmak için ellerini sınır çizgisi üzerinden A1'e uzatır.

Yorum: Her iki durumda da B1 topun oyuna sokulmasına müdahale etmiştir, bu nedenle oyun gecikmiştir. Hakem bir ihlal çalarlar. Ayrıca B1'e sözlü bir uyarı verilir ve B takımı antrenörüne bildirilir. Bu uyarı oyunun geride kalan bölümünde B takımının tüm oyuncularına uygulanacaktır. B takımının herhangi bir oyuncusunun benzer durumu tekrarlama bir teknik faulle sonuçlanabilir.

17-3 Açıklama: Oyun saati dördüncü çeyrekte ve her uzatmada 2:00 dakika ya da daha az gösterirken topun oyuna sokulması sırasında savunma takımının oyuncusu, topun oyuna sokulmasına müdahale etmek için vücudunun herhangi bir kısmıyla sınır çizgisi üzerine geçemez.

17-4 Örnek: Dördüncü çeyrekte 0:54 kala A takımı topu oyuna sokma hakkı kazanır. Topu oyuna sokacak A1'e vermeden önce hakem illegal sınır çizgisi geçiş işaretini gösterir. Sonrasında top sınır çizgisinin diğer yanına atılmadan B1 sınır çizgisi üzerinde elleriyle A1'e doğru hareket eder.

Yorum: B1'e bir teknik faul verilecektir.

17-5 Açıklama: Top oyuna sokulurken oyuna sokan oyuncu topu oyun sahasındaki takım arkadaşına pas atarak (elden ele değil) vermelidir.

17-6 Örnek: Oyuna sokan A1 topu oyun sahasındaki A2'ye elden ele verir.

Yorum: A1 topu oyuna sokma ihlali yapmıştır. Topun oyuna sokulmasının legal olması için top oyuna sokacak oyuncunun el(ler)ini terk etmelidir. B takımına orijinal oyuna sokma yerinden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

17-7 Açıklama: Topun oyuna sokulması sırasında sınır çizgisinin diğer tarafına atılmadan önce, başka bir oyuncu(ların)nun vücudunun herhangi bir kısmı sınır çizgisinin üzerinde olmayacaktır.

17-8 Örnek: Topu oyuna sokacak olan A1 topu hakemden alır ve:

- Topu zemine koyar sonrasında top A2 tarafından alınır.
- Saha dışındaki A2'ye elden ele pas verir.

Yorum: A1 topu sınır çizgisinin diğer tarafına atmadan önce, vücudunu sınır çizgisi üzerinde hareket ettirdiğinden bu her iki durumda da A2'nin ihlalidir.

17-9 Örnek: A takımının başarılı bir şutundan ya da başarılı son serbest atışından sonra B takımına mola verilir. Mola sonrasında B1 dip çizgide oyuna sokmak için topu hakemden alır. B1 sonra:

- Topu zemine koyar, sonrasında top B2 tarafından alınır.
- Dip çizgi gerisindeki B2'ye elden ele pas verir.

Yorum: Her iki durumda da legal oyundur. B takımı için tek kısıtlama oyuncularının, topu oyun sahasına 5 saniye içinde atmak zorunda olmasıdır.

17-10 Açıklama: Oyun saati dördüncü çeyrekte ya da her uzatmada 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde geri sahasında topa sahip olma hakkı olan takıma bir mola verilirse antrenör moladan sonra topun oyuna takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden ya da takımının geri sahasından yönetilmesini seçme hakkına sahiptir.

Antrenör karar verdikten sonra bu kesindir ve geri alınmaz. Aynı duran saat periyodundaki diğer molalar sonrasında iki takımın topun oyuna sokulması yerinin değiştirilmesi istekleri orijinal kararın değişmesine yol açmayacaktır.

Bir sportmenlik dışı veya diskalifiye edici faulü ya da kavga durumunu takip eden bir mola sonrasında oyun, takımın ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

17-11 Örnek: Oyunun son dakikasında A1 geri sahasında dripling yaparken B takımı oyuncusu topu serbest atış çizgisi uzantısından saha dışına tipler. A takımına bir mola verilir.

Yorum: En geç moladan sonra başhakem A takım antrenörüne topun oyuna sokulmasının nereden yönetileceği ile ilgili kararını soracaktır. A takımı antrenörü İngilizce (ya da Türkçe) dilinde yüksek sesle 'frontcourt' 'ön saha' ya da 'backcourt' 'geri saha' olarak söyleyecek ve aynı zamanda topun oyuna sokulmasının yönetileceği yeri (ön saha ya da geri saha) koluyla gösterecektir. A takımı antrenörünün kararı kesindir ve geri alınmaz. Başhakem A takımı antrenörünün kararını B takımı antrenörüne bildirecektir.

İki takımın oyun sahasındaki oyuncuları oyunun nereden devam edeceğini anladıklarını açıkça gösterdiklerinde oyun, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

17-12 Örnek: Oyunun son dakikasında, A1 geri sahasında dripling yaparken B takımı oyuncusu topu serbest atış çizgisi uzantısından saha dışına tipler. Daha sonra:

- B takımına mola verilir.
- A takımına mola verilir.
- Önce B takımına ve hemen arkasından A takımına mola verilir (ya da tam tersi).

Yorum:

(a) Oyun, A takımının geri sahasında serbest atış çizgisi uzantısından topu sokmasıyla devam edecektir. A takımının şut saatinde 17 saniyesi olacaktır.

(b) ve (c) A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için kendi ön sahasına karar verirse oyun A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden, şut saatinde 14 saniyeyle topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için geri sahasına karar verirse A takımının şut saatinde 17 saniyesi olacaktır.

17-13 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:57 kala A1, 2 serbest atış atar. İkinci serbest atış sırasında A1 şut atarken serbest atış çizgisine basar ve bir ihlal çalınır. B takımına bir mola verilir.

Yorum: Moladan sonra B takımı antrenörü oyunun devamı için topun oyuna sokulmasına:

- (a) Ön sahasındaki topun oyuna sokulması çizgisinden karar verirse B takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.
- (b) Geri sahasından karar verirse B takımının şut saatinde 24 saniyesi olacaktır.

17-14 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:26 kala A1 kendi geri sahasında 6 saniye dribling yaparken

- (a) B1 topu saha dışına tipler.
- (b) B1, B takımının o çeyrekteki üçüncü faulünü yapar. A takımına bir mola verilir.

Yorum: Moladan sonra:

A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisine karar verirse her iki durumda da A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır. A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının geri sahasına karar verirse A takımının şut saatinde:

- (a) 18 saniyesi olacaktır
- (b) 24 saniyesi olacaktır.

17-15 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:24 kala A1, ön sahasında dripling yaparken, B1 topu A takımının geri sahasına tipler, A takımının herhangi bir A oyuncusu tekrar driplinge başlar. Şimdi B2 topu, A takımının geri sahasında saha dışına tipler. Şut saatinde,

- (a) 6 saniye kala.
 - (b) 17 saniye kala.
- A takımına bir mola verilir.

Yorum: Moladan sonra:

A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisine karar verirse, A takımının şut saatinde:

- (a) 6 saniyesi olacaktır
- (b) 14 saniyesi olacaktır.

A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının geri sahasına karar verirse, A takımının şut saatinde:

- (a) 6 saniyesi olacaktır
- (b) 17 saniyesi olacaktır.

17-16 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:48 kala A1 ön sahasında dripling yaparken B1 topu A takımının geri sahasına tiplendiğinde herhangi bir A takımı oyuncusu tekrar toplu driplinge başlar. Bu sırada B2, A takımının geri sahasında takımının bu çeyrekteki üçüncü faulünü yapar. Şut saatinde,

- (a) 6 saniye kala.
 - (b) 17 saniye kala.
- A takımına bir mola verilir.

Yorum: Moladan sonra:

A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisine karar verirse iki durumda da, A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının geri sahasına karar verirse, her iki durumda da A takımının şut saatinde 24 saniyesi olacaktır.

17-17 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:32 kala A1 ile B1 birbirleriyle kavga ettikleri için diskalifiye edildiklerinde A takımı geri sahasında topu 5 saniye süreyle kontrol etmiştir. Diskalifiye edici faul cezaları birbirini götürür. Topun oyuna sokulması yönetilmeden önce A takımı antrenörüne bir mola verilir.

Yorum: Oyun A takımının geri sahasından A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Ancak moladan sonra A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının ön sahasına karar verirse A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır. A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için takımının geri sahasına karar verirse A takımının şut saatinde 19 saniyesi olacaktır.

17-18 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:29 kala A6 ile B6 kavga durumunda oyun sahasına girdikleri için diskalifiye edildiklerinde A takımı geri sahasında topu 5 saniye süreyle kontrol etmiştir. Diskalifiye edici faul cezaları birbirini götürür. A takımına kavga başladığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilir. Topun oyuna sokulması yönetilmeden önce A takımı antrenörüne bir mola verilir.

Yorum: Mola sonrasında oyun şut saatinde 14 saniyeyle A takımının ön sahasında oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

17-19 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:18 kala A takımına geri sahasından topu oyuna sokma hakkı verilir. Bu sırada A takımına bir mola verilir. Moladan sonra A takımı antrenörü topun oyuna sokulması için ön sahasına karar verir. Topun oyuna sokulması yönetilmeden B takımı antrenörü bir mola ister.

Yorum: A takımı antrenörünün topun oyuna sokulmasının A takımının ön sahasından yönetilmesi şeklindeki orijinal kararı aynı duran saat periyodu içinde sonradan değiştirilemez. Bu aynı zamanda birinci mola sonrasında A takımı antrenörünün ikinci bir mola almasında da geçerlidir.

17-20 Açıklama: Birinci çeyrek hariç tüm çeyreklerin ve tüm uzatmaların başında topun oyuna sokulması hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından yönetilecektir. Oyuna sokacak oyuncu birer ayağını orta çizginin iki yanına koyacaktır. Oyuna sokacak oyuncu bir ihlal yaparsa top, orta çizgi uzantısından oyuna sokması için rakiplere verilecektir. Ancak oyun sahasında direkt orta çizgi üzerinde bir kural ihlali olursa topun oyuna sokulması orta çizgiye en yakın ön sahadan yönetilecektir.

17-21 Örnek: İkinci çeyreğin başında topu oyuna sokan A1 orta çizgi uzantısında ihlal yapar.

Yorum: Top şut saatinde 24 saniyeyle orijinal oyuna sokma yerinden oyuna sokması için B takımına verilecektir. Topu oyuna sokacak oyuncu oyun sahasının herhangi bir yerindeki takım arkadaşına pas atma hakkına sahip olacaktır.

17-22 Örnek: Üçüncü çeyreğin başında orta çizgi uzantısında topu oyuna sokan A1 önceden A takımının saha dışına temas eden A2'ye pas atar:

- (a) Ön sahada
- (b) Geri sahada

Yorum: Oyun B takımının topun saha dışına çıktığı en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir:

- (a) Geri sahasında şut saatinde 24 saniyeyle
- (b) Ön sahasına şut saatinde 14 saniyeyle.

17-23 Örnek: İkinci çeyreğin başında orta çizgi uzantısından topun oyuna sokulması sırasında oyuna sokan oyuncu A1 oyun sahasına adım atar.

Yorum: Oyun, oyun saatinde 10:00 ile B takımının orta çizgide orijinal oyuna sokma yerinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Pozisyon sırası okunun yönü B takımına çevrilecektir.

17-24 Örnek: Orta çizgide aşağıdaki kural ihlalleri olabilir:

- A1, orta çizgide topun saha dışına çıkmasına neden olur.
- A1, orta çizgide B1'e faul yapar. Bu A takımının bu çeyrekteki üçüncü takım faulüdür.
- A1, orta çizgide yürüme ihlali yapar.

Yorum: Tüm durumlarda B takımına şut saatinde 14 saniyeyle ön sahada orta çizgiye en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

17-25 Açıklama: Bir sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faul sonrasında topun oyuna sokulması, o takımın ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden yönetilecektir.

17-26 Örnek: Birinci ve ikinci çeyrek arasındaki oyun arası sırasında A1 B1'e sportmenlik dışı faul yapar.

Yorum: İkinci çeyrek başlamadan önce B1 kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının ön sahasında oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. B takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır. Ok yönü değişmeden kalacaktır.

17-27 Açıklama: Top oyuna sokulurken aşağıdaki durumlar oluşabilir.

- Top sepetin üstüne doğru pas olarak atılır ve herhangi bir takımın oyuncusu tarafından sepete doğru alttan uzanılarak topa temas edilir.
- Top, çemberle arkalık arasına sıkışır.
- Top, şut saatinin başa alınması için bilerek çembere atılır.

17-28 Örnek: Topu oyuna sokan A1 topu sepetin üzerine atar ve herhangi bir takımın oyuncusu tarafından sepete doğru alttan uzanılarak topa temas edilir.

Yorum: Bu bir ihaldir. Oyun rakipler tarafından serbest atış çizgisi uzantısından topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir. Savunma takımı ihlal yaparsa top oyun sahasının içinden gelmediği için hücum takımı sayı kazanamaz.

17-29 Örnek: Topu oyuna sokan A1 topu B takımının sepetine doğru atar ve top çemberle arkalık arasında sıkışır.

Yorum: Bu bir hava atışı durumudur. Oyun, pozisyon sırası prosedürü uygulanarak devam edecektir:

- A takımı topu oyuna sokma hakkına sahipse oyun A takımı tarafından ön sahasındaki dip çizgiden, arkalığa yakın yerden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- B takımı topu oyuna sokma hakkına sahipse oyun B takımı tarafından geri sahasındaki dip çizgiden, arkalığa yakın yerden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir. Şut saati 24 saniyeye ayarlanacaktır.

17-30 Örnek: Şut saatinde 5 saniyeyle **topu oyuna sokan A1** topu **B takımının** sepetine doğru atar, top çembere temas eder.

Yorum: Şut saati görevlisi oyun saati henüz çalışmadığından saatini başa almayacaktır. Şut saati oyun saatiyle eş zamanlı başlayacaktır. A takımı topun kontrolünü kazanırsa şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır. B takımı topun kontrolünü kazanırsa şut saati **24** saniyeye ayarlanacaktır.

17-31 Açıklama: Top, kenardan oyuna sokacak olan oyuncunun kullanımında olduktan sonra bu oyuncu, başka bir oyuncu topa değmeden ya da oyun alanı içerisinde top başka bir oyuncuya temas etmeden önce topu saha içerisine sektirerek tekrar temas edemez

17-32 Örnek: A1'e topu oyuna sokma hakkı verilir. Sonra, A1 topu sektirir ve top:

- (a) Saha içine
- (b) Saha dışına
temas eder ve sonra topu tekrar yakalar.

Yorum:

- (a) A1 bir topu oyuna sokma ihlali yapmıştır. Top, oyuna sokan oyuncunun el(ler)ini bir kez terk ve saha içine temas ettiğinde, bu oyuncu, top oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya (ya da oyun sahasındaki herhangi bir oyuncu topa) temas etmeden önce topa temas etmeyecektir.
- (b) **Eğer oyuncu topun sektiği yer ile topu tekrar yakaladığı yer arasında toplamda 1 metreden fazla hareket etmediyse** aksiyon legaldir ve 5 saniye sayılmaya devam edilir.

17-33 Açıklama: Topu oyuna sokan oyuncu, top oyuna sokulurken elinden çıktıktan sonra topun saha dışına temas etmesine neden olamayacaktır.

17-34 Örnek: **Topu oyuna sokan A1,**

- (a) **Ön sahasından,**
- (b) **Geri sahasından**

A2'ye pas atar. Top oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya temas etmeden saha dışına gider.

Yorum: A1'in ihlalidir. Oyun orijinal oyuna sokma yerinden B takımı **tarafından** topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir. Şut saatinde:

- (a) **Geri sahadan, 24 saniyeyle,**
- (b) **Ön sahadan, 14 saniyeyle.**

17-35 Örnek: **Topu oyuna sokan A1** A2'ye pas atar. A2 bir ayağı sınır çizgisine temas halindeyken topu alır.

Yorum: A2'nin ihlalidir. Oyun B takımının **A2'nin sınır çizgisine temas ettiği** en yakın **yerden** topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

17-36 Örnek: A1'e orta çizgiye yakın kenar çizgiden topu oyuna sokma hakkı verilir:

- (c) Orta çizgiye yakın geri sahasından topu oyun sahasında herhangi bir yere atma hakkıyla.
- (d) Orta çizgiye yakın ön sahasından topu sadece ön sahasına atma hakkıyla.
- (e) İkinci çeyreğin başında hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyun sahasında herhangi bir yere atma hakkıyla.

Topu kullanımına aldıktan sonra A1 yana doğru 1 normal adım atar, bu nedenle ön saha ya da geri saha pozisyonu değişir.

Yorum: Tüm durumlarda A1 ilk pozisyonundaki gibi topu ön sahaya ya da geri sahaya atma hakkına devam eder.

17-37 Açıklama: Başarılı bir sayı ya da son serbest atış sonrasında topu oyuna sokan oyuncu yanlamasına ve/veya geriye hareket edebilir ve dip çizginin gerisinde takım arkadaşıyla paslaşabilir, ancak 5 saniyeyi aşamaz. Bu, savunma takımına bir ihlal çalındığında ve bu nedenle topun oyuna sokulması tekrarlandığında da geçerlidir.

17-38 Örnek: İkinci çeyrekte A1'in başarılı son serbest atışından sonra B1 kendi dip çizgisinde topu oyuna sokmak için alır. Top sınır çizgisinin diğer tarafına atılmadan A2 ellerini sınır çizgisi üzerine uzatır. Hakem ihlal çalar.

Yorum: Topun oyuna sokulması tekrarlanacaktır. B1'in topu elinden çıkarmadan ya da takım arkadaşına pas atmadan önce dip çizgi boyunca hareket etme hakkı hala devam edecektir.

17-39 Örnek: Teknik faulün sonucunda kullanılan serbest atıştan sonra oyun, bir hava atışı durumu ya da birinci çeyreğin başı olmadıkça, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden oyuna sokularak devam edecektir.

Teknik faul savunma takımına verilirse, topun oyuna sokulması geri sahadan yönetiliyorsa hücum takımın şut saatinde 24 saniyesi olacaktır. Topun oyuna sokulması ön sahadan yönetiliyorsa, şut saati aşağıdaki gibi ayarlanacaktır:

- 14 saniye ya da daha fazla gösteriyorsa şut saati başa alınmayacak, durduğu zamandan devam edecektir.
- 13 saniye ya da daha az gösteriyorsa şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

Teknik faul hücum takımına verilirse, topun oyuna sokulması geri sahadan yönetiliyorsa, hücum takımının şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır. Topun oyuna sokulması ön sahadan yönetiliyorsa şut saati aşağıdaki gibi ayarlanacaktır:

- 14 saniye ya da daha fazla gösteriyorsa şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır,
- 13 saniye ya da daha az gösteriyorsa şut saati başa alınmayacak, durduğu zamandan devam edecektir.

Aynı duran saat periyodu sırasında bir mola ve bir teknik faul çalınırsa önce mola yönetilecek ve teknik faulün cezasının yönetimi takip edecektir.

Oyun, bir sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faul sonucundaki serbest atış(lar) sonrasında şut saatinde 14 saniyeyle, takımın ön sahasındaki topu oyuna sokma çizgisinden oyuna sokularak devam edecektir.

17-40 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:47 kala A1 geri sahasında dripling yapar ve bir teknik faul alır. Bu sırada A takımına bir mola verilir.

Yorum: En geç molanın sonunda A takımı antrenörü topun oyuna sokulma yerini (frontcourt "ön saha" ya da backcourt "geri saha") başhakeme bildirecektir. Molanın bitmesinden sonra herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun, antrenörün kararına göre A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A takımı antrenörü ön sahadaki oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının 14 saniyesi ya da 13 saniye veya daha az gösteriyorsa şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

A takımı antrenörü geri sahadan topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

17-41 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:47 kala A1 geri sahasında dripling yapar ve bir teknik faul alır. Herhangi bir B takımı oyuncusu 1 serbest atış atar. Bu sırada A takımına bir mola verilir.

Yorum: En geç molanın sonunda A takımı antrenörü topun oyuna sokulma yerini (frontcourt "ön saha" ya da backcourt "geri saha") başhakeme bildirecektir. Oyun, antrenörün kararına göre A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A takımı antrenörü ön sahadaki oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının 14 saniyesi ya da 13 saniye veya daha az gösteriyorsa şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

A takımı antrenörü geri sahadan topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

17-42 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:47 kala A1 geri sahasında dripling yaparken B1 topun saha dışına çıkmasına neden olur. Bu sırada A takımına bir mola verilir. Hemen sonrasında A1 bir teknik faul alır.

Yorum: En geç molanın sonunda A takımı antrenörü topun oyuna sokulma yerini (frontcourt "ön saha" ya da backcourt "geri saha") başhakeme bildirecektir. Molanın bitmesinden sonra herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden, 1 serbest atış atacaktır. Oyun antrenörün kararına göre A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A takımı antrenörü ön sahadaki oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının 14 saniyesi ya da 13 saniye veya daha az gösteriyorsa şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

A takımı antrenörü geri sahadan topun oyuna sokulmasına karar verirse, A takımının şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

Md. 18/19**Mola / Değişiklik**

18/19-1 **Açıklama:** Bir çeyrek ya da uzatma için oyun süresinin başlamasından önce ya da bir çeyrek ya da uzatma için oyun süresinin bitmesinden sonra bir mola verilemez. Birinci çeyrek için oyun süresinin başlamasından önce ya da maç için oyun süresinin bitmesinden sonra bir değişiklik yapılamaz. Çeyrekler ve uzatmalar arasındaki oyun araları sırasında herhangi bir değişiklik yapılabilir.

18/19-2 **Örnek:** Top hava atışında başhakemin ellerini terk ettikten sonra ancak legal olarak tiplenmeden önce hava atışına sıçrayan A2 bir ihlal yapar. Top oyuna sokması için B takımına verilir. Bu sırada herhangi bir takım mola ya da değişiklik ister.

Yorum: Oyunun başlamış olması gerçeğine rağmen oyun saati henüz çalışmadığından, mola ya da değişiklik verilmeyecektir.

18/19-3 **Örnek:** Oyun saatinin bir çeyreğin ya da uzatmanın sonu için sesli işaretlerle yaklaşık aynı anda B1, A1'e 2 serbest atış hakkı verilen faul yapar.

Herhangi bir takım:

- (a) Bir mola ister.
- (b) Bir değişiklik ister.

Yorum:

- (a) Çeyrek ya da uzatma için oyun süresi bittiğinden bir mola verilemez.
- (b) İki serbest atışın tamamlanmasından sonra ve bir sonraki çeyrek ya da uzatma için oyun arasının bitiminde değişiklik verilebilir.

18/19-4 **Açıklama:** Bir atışta top havadayken şut saati sesli işaret verirse bu bir ihlal değildir ve oyun saati durmaz. Atılan şut başarılıysa belirli şartlar altında bu, iki takım içinde mola ve oyuncu değişikliği fırsatıdır.

18/19-5 **Örnek:** Bir atışta şut saati sesli işaret verdiğinde top havadadır. Top sonra sepete girer.

Bu sırada herhangi bir takım ya da iki takım:

- (a) Mola ister.
- (b) Değişiklik ister.

Yorum:

- (a) Bu, sadece sayı yiyen takım için bir mola fırsatıdır.
Sayı yiyen takıma bir mola verirse rakiplerine de bir mola verilebilir ve eğer isterlerse iki takıma da oyuncu değişikliği fırsatı verilebilir.
- (b) Dördüncü çeyrekte ve her uzatmada oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde bu durum sadece sayı yiyen takım için bir değişiklik fırsatıdır.
Sayı yiyen takıma oyuncu değişikliği hakkı verirse rakiplerine de oyuncu değişikliği fırsatı verilebilir ve eğer isterlerse iki takıma da mola verilebilir.

18/19-6 **Açıklama:** Mola ya da oyuncu değişikliği (serbest atışı atan oyuncu dahil) top, birinci serbest atış için serbest atışı atacak oyuncuya verildikten sonra istenirse mola ya da değişiklik iki takım için verilecektir, Eğer;

- (a) Son serbest atış başarılı olursa ya da
- (b) Son serbest atışı topun oyuna sokulması takip ediyorsa ya da
- (c) Son serbest atıştan sonra top herhangi bir nedenle ölü kalacaksa.

18/19-7 **Örnek:** A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. **Herhangi bir takım** bir mola ya da oyuncu değişikliği ister:

- (a) Top serbest atışı atacak olan A1'e verilmeden önce.
- (b) **Birinci** serbest atıştan sonra.
- (c) **İkinci** başarılı serbest atıştan sonra ancak oyuna sokacak oyuncu topu eline almadan önce.
- (d) **İkinci** başarılı serbest atıştan sonra ancak oyuna sokacak oyuncu topu eline aldıktan sonra.

Yorum:

- (a) **Birinci** serbest atış girişiminden önce, hemen mola ya da oyuncu değişikliği verilecektir.
- (b) Başarılı olsa bile **birinci** serbest atıştan sonra mola ya da oyuncu değişikliği verilmeyecektir.
- (c) Top oyuna sokulmadan önce, hemen mola ya da oyuncu değişikliği verilecektir.
- (d) Mola ya da oyuncu değişikliği verilmeyecektir.

18/19-8 **Örnek:** A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. **Birinci** serbest atış girişiminden sonra **herhangi bir takım** mola ya da oyuncu değişikliği ister.

Son serbest atış sırasında:

- (a) Top çemberden yükselir ve oyun devam eder.
- (b) Serbest atış başarılı olur.
- (c) Top çembere temas etmez ya da sepete girmez.
- (d) A1 şut atarken serbest atış çizgisine basar ve ihlal çalınır.
- (e) B1, top A1'in el(ler)ini terk etmeden önce kısıtlamalı alana girer.
B1'e ihlal çalınır ve A1'in atışı başarılı olmaz.

Yorum:

- (a) Mola ya da oyuncu değişikliği verilmeyecektir.
- (b), (c) ve (d) Mola ya da oyuncu değişikliği hemen verilecektir.
- (e) Yeni bir serbest atış A1 tarafından tekrar edilir ve başarılı olursa, mola ya da oyuncu değişikliği hemen verilecektir.

18/19-9 **Açıklama:** Bir mola isteği sonrasında herhangi bir takım tarafından faul yapılırsa hakemin hakem masasına bu faulle ilgili tüm iletişimi tamamlayıncaya kadar mola başlamayacaktır. Bir oyuncunun **beşinci** faulü olması durumunda bu iletişim, gerekli oyuncu değişikliği prosedürünü de içerir. Bu durum tamamlandıktan sonra bir hakem düdüğünü çaldığı ve mola işaretini verdiği zaman mola periyodu başlayacaktır.

18/19-10 **Örnek:** **Oyun sırasında** B1'in yaptığı **beşinci** faulden sonra A takımı antrenörü bir mola ister.

Yorum: Hakem masasıyla bu faulle ilgili tüm iletişimin tamamlanması ve B1'le değişecek bir yedeğin oyuncu olmasına kadar mola fırsatı başlamayacaktır.

18/19-11 **Örnek:** **Oyun sırasında** herhangi bir oyuncunun yaptığı faulden sonra A takımı antrenörü bir mola ister.

Yorum: Her ne kadar mola periyodu resmi olarak başlamasa da bir mola isteğini biliyorlarsa takımların kendi sıralarına gitmelerine izin verilecektir.

18/19-12 **Açıklama:** Madde 18 ve 19 bir **mola ya da oyuncu değişikliği** fırsatının ne zaman başladığını ve bittiğini açıklamaktadır. Bir mola ve oyuncu değişikliği isteyen **takımlar** bu kısıtlamaları bilmelidir aksi takdirde mola ve değişiklik hemen verilmeyecektir.

18/19-13 Örnek: Bir oyuncu değişikliği fırsatı henüz bitmişken **A takımı yedeği** masaya doğru koşar ve yüksek bir sesle bir değişiklik ister. Sayı görevlisi tepki gösterir ve yanlışlıkla sesli işaret verir. Hakem düdüğünü çalar ve oyunu durdurur.

Yorum: Hakemin oyunu durdurmasından dolayı normal olarak bir değişiklik fırsatıyla sonuçlanacak şekilde top ölüdür ve oyun saati durmuştur. Ancak, istek çok geç yapıldığı için oyuncu değişikliği verilmeyecektir. Oyun hemen **devam ettirilecektir.**

18/19-14 Örnek: Oyun sırasında herhangi bir zamanda sayıya yönelen top ihlali ya da müdahale ihlali olur. **Herhangi bir takım tarafından mola istenmektedir ya da herhangi bir takımın ya da iki takımın yedekleri oyuna girmek için masada beklemektedir.**

Yorum: İhlal oyun saatinin durmasına ve topun ölmesine neden olur. **Molaya ya da oyuncu değişikliklerine** izin verilecektir.

18/19-15 Örnek: A1'e 2 sayılık atış girişimi sırasında B1 tarafından faul yapılır. A1, 2 serbest atıştan birincisini attıktan sonra A2'ye bir teknik faul çalınır. Herhangi bir takım şimdi bir mola ya da değişiklik ister.

Yorum: Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. A1 ikinci serbest atışını atacak ve oyun, herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir. Oyun saati durduğunda ve top öldüğünde mola ya da oyuncu değişikliği iki takıma verilecektir.

18/19-16 Örnek: A1'e 2 sayılık atış girişimi sırasında B1 tarafından faul yapılır. A1, 2 serbest atıştan birincisini attıktan sonra A2'ye bir teknik faul verilir. **Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır.** Bu sırada herhangi bir takım bir mola ya da oyuncu değişikliği ister.

Yorum: A1 ikinci serbest atışını atacak ve oyun herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir. Oyun saati durduğunda ve top öldüğünde mola ya da oyuncu değişikliği fırsatı her iki takıma da verilecektir.

18/19-17 **Örnek:** A1'e bir teknik faul çalınır. B6 serbest atışı atmak için değişiklik ister.

Yorum: Bu iki takım için de bir oyuncu değişikliği fırsatıdır. B6 oyuncu olduktan sonra 1 serbest atış atacak ancak bir sonraki oyun saatinin çalışma periyodu sonlanana kadar değişmeyecektir.

18/19-18 **Açıklama:** Her mola 1 dakika sürecektir. Hakem düdüğünü çaldıktan ve takımları oyun sahasına çağırdıktan sonra takımlar oyun sahasına hemen dönmelidir. Bir takım molayı 1 dakikanın ötesine uzatırsa bu, molayı uzatarak ve ayrıca oyunda bir gecikmeye neden olarak bir avantaj elde etmektir. Bu takımın antrenörüne hakem tarafından bir uyarı verilecektir. Antrenör uyarıya duysuz kalırsa bu takıma ek bir mola verilecektir. Bu takımın molası kalmamışsa oyunu geciktirdikleri için antrenöre, 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilebilir. Bu takım oyunun devre arasından sonra oyun sahasına hemen dönmezse bu takıma bir mola verilecektir. Bu mola 1 dakika sürmeyecek ve oyun hemen devam ettirilecektir.

18/19-19 **Örnek:** Mola periyodu biter ve hakem A takımını oyun sahasına çağırır. A takımı antrenörü hala takım sırası bölgesinde kalan takımını bilgilendirmeye devam eder. Hakem A takımını oyun sahasına tekrar çağırır ve:

- A takımı sonunda oyun sahasına girer.
- A takımı takım sırası bölgesinde kalmaya devam eder.

Yorum:

- Takım oyun sahasına dönmeye başladıktan sonra hakem, antrenöre aynı davranışın tekrarlanması durumunda A takımına ek bir mola verileceği yönünde bir uyarı verecektir.
- Bir uyarı yapılmadan A takımına bir mola verilecektir. A takımının molası kalmamışsa oyunu geciktirdikleri için A takımı antrenörüne 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilecektir.

18/19-20 **Örnek:** Oyunun devre arasından sonra A takımı hala soyunma odasındadır ve bu nedenle üçüncü çeyreğin başlaması gecikmektedir.

Yorum: A takımı devre arası sonunda oyun sahasına girdikten sonra uyarı olmadan A takımına bir mola verilecektir.

18/19-21 **Açıklama:** Bir takım ikinci devrede, dördüncü çeyrekte oyun saati 2:00 gösterene kadar bir mola almamışsa sayı görevlisi maç kağıdında takımın ikinci devresi için birinci kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Skorbord birinci mola alınmış gibi gösterecektir.

18/19-22 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 2:00 kala iki takım ikinci devre için bir mola almamıştır.

Yorum: Sayı görevlisi maç kağıdında iki takımın ikinci devresi için birinci kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Skorbord birinci mola alınmış gibi gösterecektir.

18/19-23 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 2:09 kala oyun oynandığı sırada A takımı antrenörü ikinci devredeki birinci molasını ister. Oyun saatinde 1:58 kala top saha dışına gider ve oyun saati durur. Bu sırada A takımına bir mola verilir.

Yorum: Mola, oyun saati dördüncü çeyrekte 2:00 göstermeden önce verilmediğinden sayı görevlisi maç kağıdında A takımının birinci kutusu 2 yatay çizgi çizecektir. Mola 1:58'de verildiğinden ikinci kutuya kaydedilecek ve A takımının sadece 1 molası kalacaktır. Moladan sonra Skorbord, 2 mola alınmış gibi gösterecektir.

18/19-24 Açıklama: Bir mola istendiğinde bir teknik, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faul çalınmasından önce ya da sonra olduğuna bakılmaksızın mola, serbest atış(lar)ın yönetimi başlamadan önce verilmelidir.

18/19-25 Örnek: B takımı bir mola ister. A1, B1'e bir sportmenlik dışı faul yapar ve sonrasında A2'ye bir teknik faul verilir.

Yorum: B takımına o anda mola verilecektir. Moladan sonra B takımına A2'nin teknik faulü için kimse dizilmeden 1 serbest atış verilecektir. B1 kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun şut saatinde 14 saniyeyle B takımının ön sahasında oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

18/19-26 Örnek: B takımı bir mola ister. A1, B1'e bir sportmenlik dışı faul yapar. B takımına bu sırada mola verilir. Mola sırasında A2'ye bir teknik faul verilir.

Yorum: Mola sonrasında A2'nin serbest atışı için herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. B1 2 serbest atış atacaktır. Oyun şut saatinde 14 saniyeyle B takımının ön sahasında oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Md. 23 Saha dışı oyuncu ve saha dışı top

23-1 Açıklama: Bir oyuncu 3 saniye ihlalini önlemek için dip çizgiden oyun sahasını terk ettiğinde **ve kısıtlamalı alana tekrar girdiğinde** bu bir ihaldir.

23-2 Örnek: Kısıtlamalı alanda 3 saniyeden daha az kalan A1, 3 saniye ihlali olmaması için dip çizgiden oyun sahası dışına çıkar ve kısıtlamalı alana tekrar girer.

Yorum: A1, 3 saniye ihlali yapmıştır.

Md. 24 Dripling

24-1 Açıklama: Bir oyuncu bilerek topu arkalığa atarsa (şut atma girişimiyle bir atış değil) bu bir dripling olarak değerlendirilmeyecektir.

24-2 Örnek: A1 henüz dripling yapmamıştır ve topu rakiplerinin ya da kendi arkalığine attığında ve başka bir oyuncu topa temas etmeden topu tekrar tuttuğunda hareketsiz durmaktadır.

Yorum: Legal oyundur. Topu tuttuktan sonra A1 şut atabilir, pas verebilir ya da bir driplinge başlayabilir.

24-3 Örnek: Dripling tamamlandıktan sonra hareketinin devamında ya da hareketsizdururken A1 topu rakiplerinin ya da kendi arkalığine atar ve top başka bir oyuncuya temas etmeden topu tutar ya da topa temas eder.

Yorum: Legal oyundur. Topu tuttuktan sonra A1 şut atabilir, pas verebilir ancak yeni bir driplinge başlayamaz.

24-4 Örnek: A1'in şutu çembere temas etmez. A1 topu tutar ve arkalığa atar sonrasında top başka bir oyuncuya temas etmeden topu tutar ya da topa temas eder.

Yorum: Legal oyundur. Topu tuttuktan sonra A1 şut atabilir, pas verebilir ya da bir driplinge başlayabilir.

24-5 Örnek: A1 dripling yapar ve durur. **Sonra:**

(a) A1 dengesini kaybeder ve topu el(ler)inde tutarken pivot ayağını hareket ettirmeden topla bir ya da iki kez zemine temas eder.

(b) A1, pivot ayağını hareket ettirmeden topu 1 elinden diğerine atar.

Yorum: İki durumda da legal oyundur. A1 pivot ayağını hareket ettirmemiştir.

24-6 Örnek: A1 driplingine başlar:

(a) Topu rakibinin üzerinden atarak.

(b) Topu kendisinden birkaç metre uzağa atarak.

Top oyun sahasına temas eder ve sonrasında A1 driplinge devam eder.

Yorum: İki durumda da legal oyundur. A1 driplinginde topa temas etmeden önce top oyun sahasına temas etmiştir.

Md. 25 Yürüme

25-1 Açıklama: Zeminde yatan bir oyuncu topun kontrolünü kazanırsa bu legaldir. Topu tutan bir oyuncu zemine düşerse bu legaldir. Bir oyuncu topu zemine düşükten sonra biraz kayarsa bu da legaldir. Ancak oyuncu savunmadan kaçmak için topu tutarken yuvarlanır ya da ayağa kalkma girişiminde bulunursa bu bir ihlaldir.

25-2 Örnek: A1 topu tutarken dengesini kaybeder ve zemine düşer.

Yorum: A1'in istem dışı zemine düşmesi legaldir.

25-3 Örnek: A1 zemininde yatarken topun kontrolünü kazanır. A1 sonra:

- (a) A2'ye pas atar.
- (b) Zeminde yatarken driplinge başlar.
- (c) Topla dripling yaparken ayağa kalkma girişiminde bulunur.
- (d) Topu tutarken ayağa kalkma girişiminde bulunur.

Yorum:

- (a), (b) ve (c) Legal oyun.
- (d) Yürüme ihlali.

25-4 Örnek: A1 topu tutarken zemine düşer ve hızı zeminde kaymasına neden olur.

Yorum: A1'in hareketi bir ihlal oluşturmaz. Ancak A1 savunmadan kaçmak için topu tutarken yuvarlanır ya da ayağa kalkma girişiminde bulunursa bu bir yürüme ihlali olur.

25-5 Açıklama: Bir oyuncuya atış halindeyken faul yapılırsa ve sonrasında bir yürüme ihlali yaparak sayı kaydederse sayı sayılmayacak ve serbest atışlar verilecektir.

25-6 Örnek: A1 top iki elindeyken sepete doğru giderek 2 sayılık atış haline başlamıştır. Devam eden hareketinde B1 tarafından faul yapılır, devamında A1 bir yürüme ihlali yapar ve top sepete girer.

Yorum: Sayı sayılmayacak A1'e 2 serbest atış hakkı verilecektir.

25-7 Açıklama: Topla oynaması için bir takım arkadaşını kaldırmak bir ihlaldir.

25-8 Örnek: A1 takım arkadaşı A2'yi kucaklar ve rakiplerinin sepetinin altında onu kaldırır. A3 sonra topu sepete smaç yapan A2'ye pas atar.

Yorum: Bu bir ihlaldir. Sayı sayılmayacaktır. B takımına geri sahasında serbest atış çizgisi uzantısındaki kenar çizgiden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

Md. 28 8 saniye

28-1 Açıklama: Şut saati bir hava atışı durumu sonucunda durdurulur. Pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulması **geri sahasında** topu kontrol eden takıma verilirse takımın 8 saniye periyodu için sadece kalan süre kadar zamanı olacaktır.

28-2 Örnek: Bir tutulmuş top durumu oluştuğunda A takımı kendi geri sahasında topu 5 saniye kontrol etmiştir. Pozisyon sırası A takımındadır.

Yorum: A takımının topu ön sahasına geçirmesi için sadece 3 saniyesi olacaktır.

28-3 Açıklama: Geri sahadan ön sahaya yapılan dripling sırasında dripling yapan oyuncunun her iki ayağı ve top tamamen ön sahaya temas halindeyken top ön sahadır.

28-4 Örnek: A1 orta çizginin iki yanındadır **ve** geri sahasındaki A2'den bir pas alır. A1 sonra, hala A takımının geri sahasında olan A2'ye pas atar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle geri sahaya pas atma hakkı vardır. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-5 Örnek: A1 kendi geri sahasından dripling yapar ve orta çizginin iki yanındayken topu tutarak driplingini durdurur. A1 sonra aynı şekilde orta çizginin iki yanında olan A2'ye pas atar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle aynı şekilde ön sahada olmayan A2'ye pas atma hakkı vardır. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-6 Örnek: A1 kendi geri sahasından dripling yapar ve bir ayağı (iki ayağı değil) ön sahadadır. A1 daha sonra orta çizginin iki yanında olan A2'ye pas atar. Devamında A2 kendi geri sahasında driplinge başlar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in her iki ayağı da tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle yine ön sahada olmayan A2'ye pas atma hakkı vardır. A2'nin geri sahasında dripling yapma hakkı vardır. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-7 Örnek: A1 kendi geri sahasından dripling yapar ve hala dripling yapmaya devam ederken ileriye doğru gidiş hareketini durdurur:

- Orta çizginin iki yanındadır.
- İki ayağı ön sahadadır ancak geri sahada dripling yapılmaktadır.
- Topla geri sahada dripling yaparken iki ayağı ön sahadadır sonra A1 iki ayağıyla geri sahasına döner.
- İki ayağı geri sahadadır ancak ön sahada dripling yapmaktadır.

Yorum: Tüm durumlarda dripling yapan A1 her iki ayağı ve aynı şekilde top tamamen ön sahaya temas edene kadar geri sahasında olmaya devam eder. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-8 Açıklama: 8 saniye periyodu her seferinde kalan zamanla devam eder ve daha önce topu kontrol eden aynı takıma geri sahasından oyuna sokma hakkı verilirse hakem, oyuna sokacak oyuncuya topu verirken 8 saniye periyodunda ne kadar kaldığını bildirecektir.

28-9 Örnek: A1 geri sahasında 6 saniye dripling yaptığında bir çift faul çalınır:

- (a) Geri sahada
- (b) Ön sahada.

Yorum:

- (a) Oyun geri sahada çift faulün olduğu en yakın yerden topun kendi ön sahasına gidebilmesi için 2 saniyeyle A takımı tarafından topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.
- (b) Oyun ön sahada çift faulün olduğu en yakın yerden, A takımı tarafından topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

28-10 Örnek: B1 topu A takımının geri sahasında saha dışına tiplendiğinde A1 geri sahasında 4 saniye dripling yapar.

Yorum: Oyun geri sahada topun kendi ön sahasına gidebilmesi için 4 saniyeyle A takımının topun oyuna sokmasıyla devam edecektir.

28-11 Açıklama: Oyun bir hakem tarafından iki takımı ilgilendirmeyen herhangi bir geçerli nedenle durdurulursa ve hakemlerin değerlendirmesine göre rakipler dezavantajlı bir duruma düşerse 8 saniye periyodu durdurulduğu yerden devam edecektir.

28-12 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:25 kala ve skor A 72 – B 72 iken A takımı topun kontrolünü kazanır. Hakemler tarafından oyun durdurulduğunda A1, 4 saniye boyunca geri sahasında dripling yapar:

- (a) Oyun saati ya da şut saati çalışmadığı ya da başlamadığı için.
- (b) Oyun sahasına bir şişe atıldığı için.
- (c) Şut saati yanlışlıkla başa alındığı için.

Yorum: Tüm durumlarda oyun, A takımının kendi geri sahasından topu oyuna sokması ve 8 saniye periyodunda 4 saniye kalacak şekilde devam edecektir. Eğer oyun yeni bir 8 saniye periyoduyla devam ederse B takımı dezavantajlı duruma düşecektir.

28-13 Açıklama: 8 saniye periyodu ihlalden sonra topu oyuna sokma yeri ihlalin olduğu yere göre belirlenir.

28-14 Örnek: A takımı için 8 saniye periyodu sona erer ve ihlal çalınır.

- (a) A takımı topu geri sahasında kontrol ederken.
- (b) Top, A1'in pasında kendi geri sahasından ön sahasına giderken havadayken.

Yorum: B takımının topu oyuna sokması şut saatinde 14 saniyeyle kendi ön sahasındaki en yakın yerden yapılacaktır.

- (a) Direkt arkalığın arkası hariç, 8 saniye ihlalinin olduğu yere.
- (b) Orta çizgiye.

Md. 29/50

24 saniye

29/50-1 Açıklama: Şut saati periyodunun bitmesine doğru bir şut atılır ve top havadayken şut saati sesli işaret verir. Top çembere temas etmezse ve rakip, hemen ve açık bir şekilde topun kontrolünü sağlayamazsa bir ihlal oluşur. Top, arkalığın direkt arkası hariç oyunun hakem tarafından durdurulduğu en yakın yerden oyuna sokması için karşı takıma verilecektir.

29/50-2 Örnek: Şut saati sesli işaret verdiğinde A1'in attığı şut havadadır. Top arkalığa temas eder ve sonra zeminde yuvarlanır, topa önce B1 sonra da A2 tarafından temas edilir ve sonunda B2 tarafından top kontrol edilir.

Yorum: Şut saati ihlali olmuştur. Top çembere temas etmemiştir ve rakipler tarafından hemen ve açık bir şekilde top kontrolü yoktur.

29/50-3 Örnek: A1'in attığı şut sırasında top arkalığa temas eder ancak çembere temas etmez. Ribaunt sırasında topa temas edilir ancak B1 tarafından kontrol edilemez ve sonra A2 topun kontrolünü kazanır. Bu sırada şut saati sesli işaret verir.

Yorum: Şut saati ihlali olmuştur.

29/50-4 Örnek: Şut saati periyodunun sonunda A1 şut atar. Topa legal olarak B1 tarafından blok yapılır ve sonra şut saati sesli işaret verir. Sesli işareten sonra B1, A1'e faul yapar.

Yorum: Şut saati ihlali olmuştur. B1'in A1'e faulü bir teknik, bir sportmenlik dışı ya da bir diskalifiye edici faul olmadıkça dikkate alınmayacaktır.

29/50-5 Örnek: Şut saati sesli işaret verdiğinde A1'in attığı şut havadadır. Top çembere temas etmez, hemen sonra A2 ve B2 arasında tutulmuş top kararı verilir.

Yorum: Şut saati ihlali olmuştur. B takımı hemen ve açık bir şekilde topun kontrolünü elde etmemiştir.

29/50-6 Örnek: A1 bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir. Top çembere temas etmez ve sonra B1 topa temas ederek saha dışına çıkmasına neden olur.

Yorum: Şut saati ihlali olmuştur. B takımı açık bir şekilde topun kontrolünü elde etmemiştir.

29/50-7 Açıklama: Şut saati sesli işaret verir ve hakemlerin değerlendirmesine göre rakipler hemen ve açık bir şekilde topu kontrol ederse sesli işaret dikkate alınmayacak ve oyun devam edecektir.

29/50-8 Örnek: Şut saati periyodunun sonuna doğru A1'in pası A2 tarafından alınamaz (iki oyuncu kendi ön sahalarındadır) ve top A takımının geri sahasına yuvarlanır. Sepete doğru serbest bir yolu olan B1 topun kontrolünü elde etmeden önce şut saati sesli işaret verir.

Yorum: B1 hemen ve açık biçimde topun kontrolünü kazanırsa sesli işaret dikkate alınmayacak ve oyun devam edecektir.

29/50-9 **Açıklama:** Topu kontrol eden takım pozisyon sırasına sahipse bu takımın sadece tutulmuş top durumu olduğunda şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

29/50-10 **Örnek:** Tutulmuş top olduğunda A takımı **kendi ön sahasında**, şut saatinde 10 saniyeyle topu kontrol etmektedir. Pozisyon sırası:

- (a) A takımındadır.
- (b) B takımındadır.

Yorum:

- (a) A takımının şut saatinde sadece 10 saniyesi olacaktır.
- (b) B takımının 24 saniyelik yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

29/50-11 **Örnek:** Top saha dışına çıktığında A takımı **kendi ön sahasında** şut saatinde 10 saniyeyle topu kontrol etmektedir. Hakemler top saha dışına çıkmadan önce topa en son temas eden oyuncunun A1 ya da B1 olduğu konusunda anlaşamamışlardır. Bir tutulmuş top çalınır ve pozisyon sırası:

- (a) A takımındadır.
- (b) B takımındadır.

Yorum:

- (a) A takımının şut saatinde sadece 10 saniyesi olacaktır.
- (b) B takımının 24 saniyelik yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

29/50-12 **Açıklama:** Oyun bir hakem tarafından topu kontrol etmeyen takımın yaptığı bir faul ya da ihlal (saha dışına çıkan bir top için değil) için durdurulursa ve pozisyon sırası, önceden topu ön sahada kontrol eden aynı takımdaysa şut saati **aşağıdaki gibi ayarlanacaktır:**

. Oyun durduğu zaman şut saatinde 14 saniye ya da daha fazla varsa, şut saati başa alınmayacak, ancak durduğu süreden devam edecektir.

. Oyun durduğu zaman şut saatinde 13 saniye ya da daha az varsa şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-13 **Örnek:** B1, **A takımının ön sahasında** topun saha dışına çıkması ihlaline neden olur. Şut saati 8 saniye göstermektedir.

Yorum: A takımını, şut saatinde sadece 8 saniyesi olacaktır.

29/50-14 **Örnek:** A1 kendi ön sahasında dripling yapmaktadır ve B1 tarafından faul yapılır. **B takımın** bu **çeyrekteki ikinci** faulüdür. Şut saati 3 saniye göstermektedir.

Yorum: A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

29/50-15 Örnek: A takımı ön sahada şut saatinde 4 saniyeyle topu kontrol ederken,

(a) A1 **ya da**

(b) B1

sakatlanır. Hakemler oyunu durdurur.

Yorum: A takımının şut saatinde:

(a) 4 saniyesi,

(b) 14 saniyesi olacaktır.

29/50-16 Örnek: A1 bir şut atar. Şut saatinde 6 saniyeyle top havadayken A2 ile B2'ye, **eşit cezaları olan** çift faul çalınır. Top **çembere temas etmez**. Pozisyon sırası oku bir sonraki pozisyonun A takımında olduğunu göstermektedir.

Yorum: A takımının şut saatinde 6 saniyesi olacaktır.

29/50-17 Örnek: Şut saatinde 5 saniyeyle B1'e, sonrasında A takımı antrenörüne bir teknik faul çalındığında A1 dripling yapmaktadır.

Yorum: Eşit cezaların birbirini götürmesinden sonra oyun A takımının, şut saatinde 5 saniyeyle topu oyuna sokmasıyla **devam edecektir**.

29/50-18 Örnek: Şut saatinde

(a) 16 saniyeyle,

(b) 12 saniyeyle,

A1, **A takımının** ön sahasında ki A2'ye pas atarken B1 geri sahasında bilerek topa ayağıyla tekme atar ya da yumruğuyla topa vurur.

Yorum: **Her iki durumda da B1'in ihlalidir. Oyun A takımının şut saatinde:**

(a) **16 saniyeyle**

(b) **14 saniyeyle**

ön sahada topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-19 Örnek: **Üçüncü çeyrekte** A1'nin topu oyuna sokması sırasında şut saatinde:

(a) 19 saniyeyle,

(b) 11 saniyeyle,

B1 kendi geri sahasında kollarıyla sınır çizgilerinin üzerinden geçer ve A1'in pasına blok yapar.

Yorum: **İki durumda da** B1'in ihlalidir. **Oyun, A takımının şut saatinde:**

(a) **19 saniyeyle**

(b) **14 saniyeyle**

ön sahada topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-20 **Örnek:** Şut saatinde 6 saniyeyle A1'e, B2 tarafından bir sportmenlik dışı faul yapıldığında A1 kendi ön sahasında dripling yapmaktadır.

Yorum: Serbest atışların başarılı olup olmamasına bakılmaksızın A takımı, şut saatinde 14 saniyeyle ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokacaktır.

Aynı yorum diskalifiye edici faul için de geçerlidir.

29/20-21 **Açıklama:** Oyun bir hakem tarafından iki takımı ilgilendirmeyen herhangi bir geçerli nedenle durdurulursa ve hakemlerin değerlendirmesine göre rakipler dezavantajlı bir duruma düşerse şut saati durdurulduğu yerden devam edecektir.

29/50-22 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte 0:25 kala ve skor A 72 – B 72 iken, A takımı oytopaattıkoder kendi ön sahasında aşağıdaki nedenlerle oyun durdurulduğunda A1, 20 saniye boyunca dripling yapmıştır:

- (a) Oyun saati ya da şut saati çalışmadığı ya da başlamadığı için.
- (b) Oyun sahasına bir şise atıldığı için.
- (c) Şut saati yanlışlıkla başa alındığı için.

Yorum: Tüm durumlarda oyu, şut saatinde 4 saniyeyle, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Eğer oyun şut saati 14 saniyeye ayarlanarak devam ederse B takımı dezavantajlı duruma düşecektir.

29/50-23 Örnek: A1'in şutundan sonra top çemberden yükselir ve sonra A2 tarafından kontrol edilir. 9 saniye sonra yanlışlıkla şut saati sesli işaret verir. Hakemler oyunu durdurur.

Yorum: Eğer bu bir şut saati ihlali olursa topu kontrol eden A takımı dezavantajlı duruma düşecektir. Hakemler, varsa teknik komisyere ve şut saati görevlisine danıştıktan sonra şut saatinde 5 saniyeyle A takımına topu oyuna sokturarak oyunu devam ettirirler.

29/50-24 Örnek: Şut saatinde 4 saniyeyle A1 bir şut atar. Top çembere temas etmez ancak şut saati görevlisi yanlışlıkla saati başa alır. A2 ribaundu alır ve bir süre sonra A3 sayı kaydeder. Bu anda hakemler durumun farkına varırlar.

Yorum: Hakemler, varsa teknik komisyere danıştıktan sonra A1'in şutunda topun çembere temas etmediğini teyit edecektir. Sonra başa alma durumu olmasaydı A3'ün şut saatinin sesli işaretinden önce topu el(ler)inden çıkarmış olacağına karar vereceklerdir. Eğer bu şekildeyse sayı geçerli olacak, bu şekilde değilse de bir şut saati ihlali olacak ve A3'ün sayısı geçerli olmayacaktır.

29/50-25 **Açıklama:** Bir sportmenlik dışı faul ya da bir diskalifiye edici faulün cezası sonucu topun oyuna sokulması her zaman takımın ön sahasında oyuna sokma çizgisinden yönetilecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-26 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:12 kala şut saatinde 6 saniyeyle A1 ön sahasında dripling yaparken B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar. A1'in birinci serbest atışından sonra bir mola A takımı ya da B takımı antrenörü tarafından istenir.

Yorum: A1 kimse dizilmeden ikinci serbest atışını atacaktır. Moladan sonra oyun A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-27 Açıklama: Bir şut elden çıktığında ve sonra kendi geri sahasındaki bir savunma oyuncusuna bir faul çalındığında şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-28 Örnek: Şut saatinde 17 saniyeyle A1 şut atar. Top havadayken B2, A2'ye faul yapar. B takımının bu çeyrekteki ikinci faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Sepete girmez ancak çemberden yükselir.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir.

Tüm durumlarda oyun şut saatinde 14 saniyeyle faulün çalındığı en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-29 Örnek: Şut saatinde 10 saniyeyle A1 bir şut atar. Top havadayken B2, A2'ye bir faul yapar. B takımının bu çeyrekteki ikinci faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Sepete girmez ancak çemberden yükselir.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir.

Tüm durumlarda oyun şut saatinde 14 saniyeyle, faulün çalındığı en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-30 Örnek: A1 bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir ve sonra B2, A2'ye bir faul yapar. B takımının bu çeyrekteki ikinci faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Sepete girmez ancak çemberden yükselir.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir.

Tüm durumlarda şut saati ihlali olmamıştır. Oyun şut saatinde 14 saniyeyle faulün çalındığı en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-31 **Örnek:** Şut saatinde 10 saniyeyle A1 bir şut atar. Top havadayken B2, A2'ye bir faul yapar. B takımının **bu çeyrekteki beşinci** faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Sepete girmez ancak çemberden **yükselir**.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) **A1'in sayısı geçerlidir**.

Tüm durumlarda, A2, 2 serbest atış **atacağıdır**.

29/50-32 **Örnek:** A1 bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir ve sonra B2, A2'ye bir faul yapar. B takımının **bu çeyrekteki beşinci** faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Sepete girmez ancak çemberden **yükselir**.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) **A1'in sayısı geçerlidir**.

Tüm durumlarda şut saati ihlali olmamıştır. A2, 2 serbest atış **atacağıdır**.

29/50-33

Açıklama: Top herhangi bir nedenle rakibinin potasının çemberine temas ettikten sonra, top çembere temas etmeden önce topu kontrol eden takım tekrar topun kontrolünü kazanan aynı takımsa şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-34

Örnek: A1'in A2'ye pasında top B2'ye temas eder sonra çembere temas eder. A3 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A3 **oyun sahasının herhangi bir yerinde** topun kontrolünü kazandığından şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-35

Örnek: A1 **bir şut atar**, şut saatinde:

- (a) 4 saniyeyle,
- (b) 20 saniyeyle.

Top çembere temas eder, yükselir ve A2 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: Her iki durumda da **A2 oyun sahasının herhangi bir yerinde topun kontrolünü kazandığında** şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-36

Örnek: A1 bir **şut atar**. Top çembere temas eder. B1 topa temas eder ve sonra A2 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A2 **oyun sahasının herhangi bir yerinde** topun kontrolünü kazandığında şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-37 **Örnek:** A1 **bir şut atar**. Top çembere temas eder. B1 sonra saha dışına çıkan topa temas eder.

Yorum: Oyun topun saha dışına çıktığı en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Topun oyuna sokulmasının oyun sahasının neresinden yönetileceğine bakılmaksızın şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-38 **Örnek:** Şut saatinde 4 saniyeyle A1 şut saatinin başa alınması için topu çembere **doğru** atar. Top çembere temas eder. B1 sonra A takımının geri sahasından saha dışına çıkan topa temas eder.

Yorum: Oyun kendi geri sahasında, topun saha dışına çıktığı en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-39 **Örnek:** A1 **bir şut atar**. Top çembere temas eder. A2 topu tipler ve sonra A3 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A3 oyun sahasının herhangi bir yerinde topun kontrolünü kazandığından şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-40 **Örnek:** A1 **bir şut atar**. Top çembere temas eder ve ribauntta B2, A2'ye faul yapar. B takımının **bu çeyrekteki üçüncü** takım faulüdür.

Yorum: Oyun faulün çalındığı en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-41 **Örnek:** A1 **bir şut atar**. Top sepete girer ve bu sırada B2, A2'ye faul yapar. B takımının **bu çeyrekteki üçüncü** takım faulüdür.

Yorum: Sayı geçerlidir. Oyun faulün çalındığı en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-42 **Örnek:** A1 **bir şut atar**. Top çembere temas eder ve ribauntta, A2 ile B2 arasında bir tutulmuş top kararı verilir. Pozisyon sırası oku A takımını **gösterir**.

Yorum: Oyun tutulmuş top durumunun meydana geldiği en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-43 **Örnek:** A1 **bir şut atar**. Top çemberle arkalık arasına sıkışır. Pozisyon sırası oku A takımını **gösterir**. Şut saati 8 saniye göstermektedir.

Yorum: Oyun dip çizginin gerisinden, arkalığa yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-44 **Örnek:** A1 kendi ön sahasında alley-hoop pası için topu A2'ye atar. Topu A2 tutamaz ve top çembere temas eder sonrasında A3 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A3 topun kontrolünü kazandığında şut saati hemen 14 saniyeye ayarlanacaktır. A3 kendi geri sahasında topa temas ederse bu bir geri saha ihlalidir.

29/50-45 **Örnek:** A1'in savunma ribaundundan sonra B1, A1'in elindeki topa hafifçe vurur. **Sonrasında** B2 topu **yakalar** .

Yorum: Top çembere temas etmeden önce topu kontrol eden takımla topun kontrolünü elde eden takım aynı olmadığından B takımı, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyoduna sahip olacaktır.

29/50-46 **Örnek:** A1 şut saatinde 6 saniyeyle **bir şut atar**. Top çembere temas eder, yükselir ve A2 kendi geri sahasında topun kontrolünü kazanır. Sonra A2'ye, B1 tarafından faul yapılır. B takımının **bu çeyrekteki üçüncü** takım faulüdür.

Yorum: Oyun A takımının kendi geri sahasından, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyoduyla topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-47 **Açıklama:** Oyun saati çalışırken bir takım ön saha ya da geri sahada yeni bir canlı topun kontrolünü kazandığında bu takımın şut saatinde 24 saniyesi olacaktır.

29/50-48 **Örnek:** **Oyun saati çalışırken** A1 oyun sahasında yeni bir top kontrolünü kazanır:

(a) Geri sahada

(b) Ön sahada

Yorum: Her iki durumda da takımın şut saatinde **24 saniyesi olacaktır.**

29/50-49 **Açıklama:** Bir takım ön saha ya da geri sahada canlı bir topa sahip olduğunda ve oyun saatinde 14 saniye ya da daha az kaldığında şut saati kapatılacaktır.

29/50-50 **Örnek:** Oyun saatinde 12 saniye kala top A takımına verilir.

Yorum: Şut saati kapatılacaktır.

29/50-51 **Örnek:** Oyun saatinde 18, şut saatinde 3 saniye **kala** B1 kendi geri sahasında topa bilerek ayağıyla vurur.

Yorum: Oyun, oyun saatinde 18, şut saatinde 14 saniyeyle A takımının ön sahasından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-52 **Örnek:** Oyun saatinde 7, şut saatinde 3 saniye **kala**, B1 kendi geri sahasında topa bilerek ayağıyla vurur.

Yorum: Oyun, oyun saatinde 7 saniyeyle A takımının ön sahasından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati kapatılacaktır.

29/50-53 **Örnek:** Oyun saatinde 23 saniye **kala** A takımı yeni bir top kontrolünü kazanır. Oyun saatinde 19 saniye **kala** A1 sayı için **bir şut girişiminde bulunur**. Top çembere temas eder ve A2 **ribaundu alır**.

Yorum: A takımı topun yeni kontrolünü kazandığında şut saati başlatılmayacaktır. Ancak A2 topun kontrolünü kazanır kazanmaz oyun saatinde 14 saniyeden fazla **kaldığından** şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-54 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 58 saniye kala B1, A takımının geri sahasındaki topa bilerek tekme atar ya da A1'e, B1 tarafından faul yapılır. B takımının bu çeyrekteki üçüncü takım faulüdür. A takımının şut saatinde 19 saniyesi vardır. A takımına bir mola verilir.

Yorum: A takımı antrenörü topun oyuna sokulmasının A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden ya da geri sahasından yönetilmesine karar verecektir.

A takımı antrenörü ön sahadaki oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

A takımı antrenörü geri sahadan topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde 24 saniyesi olacaktır.

29/50-55 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 30 saniye kala A1 ön sahasında dripling yapmaktadır. B1 topa A takımının geri sahasına doğru hafifçe vurur, bu sırada A2 topu kontrol eder. B2 topa bilerek tekme atar ya da B2, A2'ye faul yapar. B takımının bu çeyrekteki üçüncü faulüdür. A takımının şut saatinde 8 saniyesi vardır. A takımına bir mola verilir.

Yorum: A takımı antrenörü, topun oyuna sokulmasının A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden ya da geri sahasından yönetilmesine karar verecektir.

A takımı antrenörü ön sahadaki oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

A takımı antrenörü geri sahadan topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde 24 saniyesi olacaktır.

29/50-56 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 58 saniye kala geri sahasındaki A1'e, B1 tarafından faul yapılır. A takımının şut saatinde 19 saniyesi vardır. B takımının bu çeyrekteki üçüncü faulüdür. B takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyoduyla A takımının geri sahasından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-57 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 30 saniye kala, şut saatinde 19 saniyeyle B1 topa saha dışına doğru hafifçe vurduğunda A1 geri sahasında dripling yapmaktadır. A takımına bir mola verilir.

Yorum: A takımı antrenörü topun oyuna sokulmasının A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden ya da geri sahasından yönetilmesine karar verecektir.

A takımı antrenörü ön sahadaki oyuna sokma çizgisinden topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

A takımı antrenörü geri sahadan topun oyuna sokulmasına karar verirse A takımının şut saatinde 19 saniyesi olacaktır.

29/50-58 **Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 30 saniye kala, A1 ön sahasında dripling yapmaktadır. B1 topa A takımının geri sahasına doğru hafifçe vurur, bu sırada A2 topu kontrol eder. B2 şut saatinde 8 saniyeyle A takımının geri sahasında topu saha dışına tipler. A takımına bir mola verilir.

Yorum: A takımı antrenörü topun oyuna sokulmasının A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden ya da geri sahasından yönetilmesine karar verecektir. Her iki durumda da A takımının şut saatinde 8 saniyesi olacaktır.

29/50-59 **Örnek:** İkinci çeyrekte, oyun saatinde 25.2 saniye kala A takımı topun kontrolünü kazanır. Şut saatinde 1 saniye varken A1 sayı amacıyla bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir. Top çembere temas etmez ve 1.2 saniye sonra oyun saati çeyreğin sonu için sesli işaret verir.

Yorum: Bu bir şut saati ihlali değildir. Hakem B takımının topun net kontrolünü kazanmasını beklerken bir ihlal çıkmamıştır. Çeyrek sona ermiştir.

29/50-60 **Örnek:** İkinci çeyrekte oyun saatinde 25.2 saniye kala A takımı topun kontrolünü kazanır. Şut saatinde 1 saniye varken A1 sayı amacıyla bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir. Top çembere temas etmez ve hakem oyun saati 0.8 saniye gösterirken ihlal çalar.

Yorum: Şut saati ihlali olmuştur. Top oyun saatinde 0.8 saniyeye, B takımının dip çizgisinin gerisinden oyuna sokması için B takımına verilecektir.

29/50-61 **Örnek:** İkinci çeyrekte oyun saatinde 25.2 saniye kala A takımı topun kontrolünü kazanır. Şut saatinde 1.2 saniye varken top A1'in el(ler)indeyken şut saati sesli işaret verir. Hakem, oyun saati 0.8 saniye gösterirken ihlal çalar.

Yorum: Şut saati ihlali olmuştur. Oyun, oyun saatinde 1.2 saniyeye, oyunun durdurulduğu en yakın yerden B takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-62 **Örnek:** Üçüncü çeyrekte A1'e, kendi geri sahasından topu oyuna sokma hakkı verilir. A1 topu tutarken B1 kol(lar)unu(ını) sınır çizgisinden karşıya geçirir.

Yorum: B1'in ihlalidir. A1'e tekrar topu oyuna sokma hakkı verilecektir. A takımının şut saatinde 24 saniyesi olacaktır.

29/50-63 **Örnek:** Üçüncü çeyrekte A1'e, kendi ön sahasından topu oyuna sokma hakkı verilir. A1 topu tutarken B1 kol(lar)unu(ını) sınır çizgisinden karşıya geçirir, şut saatinde:

(a) 7 saniyeye,

(b) 17 saniyeye.

Yorum: B1'in ihlalidir. A1'e tekrar topu oyuna sokma hakkı verilecektir. A takımının şut saatinde:

(a) 14 saniyesi,

(b) 17 saniyesi

olacaktır.

Md. 30 Geri sahaya dönen top

30-1 Açıklama: Bir oyuncu havadayken, havaya sıçramadan önce zeminde son temas ettiği yerle aynı statüdedir. Ancak havadaki bir oyuncu ön sahasından sıçradığında ve hala havadayken topun kontrolünü elde ettiğinde takımının, **yeni** takım kontrolünü oluşturan **birinci** oyuncusudur.

Hızı sonrasında geri sahasına dönerse topla birlikte geri sahaya dönmeyi önleme konusunda çaresizdir. Bu nedenle havadaki bir oyuncu yeni bir takım kontrolü oluşturursa bu oyuncunun ön saha/geri saha ile ilgili pozisyonu, oyuncu iki ayağıyla zemine dönene kadar belirlenmeyecektir.

30-2 Örnek: Geri sahasındaki A1 ön sahadaki A2'ye bir hızlı hücum pası vermeye çalışır. B takımının ön sahasındaki B1 sıçrar ve havadayken topu yakalar ve iner:

- (a) **İ**ki ayağı ile geri sahasına.
- (b) **O**rta çizginin iki yanına.
- (c) **O**rta çizginin iki yanına ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: İhlal olmamıştır. B1 havadayken, B takımının **ilk** top kontrolünü sağlamıştır ve B1'in ön saha/geri saha ile ilgili pozisyonu iki ayağı zemine dönene kadar belli değildir. Tüm durumlarda B1 legal olarak geri sahasındadır.

30-3 Örnek: A1 ile B1 arasındaki **birinci çeyreği** başlatan hava atışında top legal olarak tiplenir, A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve iner:

- (a) **İ**ki ayağı ile geri sahasına.
- (b) **O**rta çizginin iki yanına.
- (c) **O**rta çizginin iki yanına ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: İhlal olmamıştır. A2 havadayken, A takımının **ilk** top kontrolünü sağlamıştır. Tüm durumlarda A2 legal olarak geri sahasındadır.

30-4 Örnek: Ön sahasında **topu oyuna sokan** A1, A2'ye bir pas atar. A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve iner:

- (a) **İ**ki ayağı ile geri sahasına.
- (b) **O**rta çizginin iki yanına.
- (c) **O**rta çizginin iki yanına ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: A takımı ihlali olmuştur. A2 havadayken topu yakalamadan ve geri sahasına inmeden önce topu oyuna sokan A1, A takımının kendi ön sahasındaki top kontrolünü oluşturmuştur. Tüm durumlarda A2 illegal olarak geri sahasına dönmüştür.

30-5 Örnek: **Topu oyuna sokan** A1 **ikinci çeyreği** başlatmak için ayaklarını orta çizginin iki yanına alır ve A2'ye pas atar. A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve iner:

- (a) **İ**ki ayağı ile geri sahasına.
- (b) **O**rta çizginin iki yanına.
- (c) **O**rta çizginin iki yanına ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: A takımı ihlalidir olmuştur. A1, A takımının kendi ön sahasındaki top kontrolünü oluşturmuştur. Kendi ön sahasından sıçrayan ve havadayken topu yakalayan A2, A takımının top kontrolünü **devam ettirmiştir**. Tüm durumlarda geri sahasına inen A2, **topun illegal olarak** geri sahaya **dönmesine** neden olmuştur.

30-6 Örnek: Kendi geri sahasından **topu oyuna sokan** A1 ön sahasındaki A2'ye bir pas atmaya çalışır. B1 kendi ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve geri sahasına inmeden önce kendi geri sahasındaki B2'ye pas atar.

Yorum: İlegal olarak geri sahaya dönen top için B takımı ihlali olmuştur.

30-7 Açıklama: Tamamen ön sahada olan bir A takımı oyuncusu topun geri sahaya temas etmesine neden olur, sonrasında bir A takımı oyuncusu ön sahada ya da geri sahada topa ilk temas ettiğinde canlı bir top illegal olarak geri sahaya dönmüştür. Ancak, geri sahadaki bir A takımı oyuncusu topun ön sahaya temas etmesine neden olduğunda, sonrasında bir A takımı oyuncusu ön sahada ya da geri sahada topa ilk temas ederse bu legaldir.

30-8 Örnek: A1 ayakları orta çizginin yakınında ön sahada bulunan A2'ye sektirme bir pas atmaya çalıştığında ayakları tamamen orta çizginin yakınında ön sahadadır. Pas sırasında top A2'e temas etmeden önce geri sahaya temas etmiştir.

Yorum: İlegal olarak geri sahaya dönen top için A takımı ihlali olmuştur.

30-9 Örnek: A1 ve A2 ön sahasında iki ayağı orta çizgiye yakın dururken A1, A2'ye sektirme bir pas atma girişiminde bulunur. Pas sonucunda top geri sahaya ve daha sonra da ön sahaya temas eder ve topa A2 tarafından dokunulur.

Yorum: Top illegal olarak geri sahaya döndüğü için A takımı ihlali olmuştur.

30-10 Örnek: A1 ayakları orta çizginin yakınında geri sahada bulunan A2'e sektirme bir pas atmaya çalıştığında, ayakları orta çizginin yakınında geri sahadadır. Pas sırasında top A2'ye temas etmeden önce ön sahaya temas etmiştir.

Yorum: Legal oyundur. Ön sahada toplu A takımı oyuncusu olmadığından geri saha ihlali olmamıştır. Ancak top ön sahaya temas ettiği anda topun ön sahaya geçmesine neden olduğundan 8 saniye periyodu durdurulur. A2 **geri sahada** topa temas ettiğinde yeni bir 8 saniye periyodu başlatılacaktır.

30-11 Örnek: Geri sahasındaki A1 ön sahasına doğru topu atar. Top oyun sahasında ayakları orta çizginin iki yanında duran bir hakemden yön değiştirir ve hala geri sahasında olan A2 tarafından topa temas edilir.

Yorum: Legal oyundur. Ön sahasında toplu A takımı oyuncusu olmadığından geri saha ihlali olmamıştır. Ancak topa hakem tarafından temas edildiği anda topun ön sahaya geçmesine neden olduğundan 8 saniye periyodu durdurulur. A2 **geri sahada** topa temas ettiğinde yeni bir 8 saniye periyodu başlatılacaktır.

30-12 Örnek: Topa aynı anda A1 ve B1 tarafından temas edildiğinde ve sonra top A takımının geri sahasına ilk A2 tarafından temas edildiği yere gittiğinde A takımı ön sahasında topu kontrol etmektedir.

Yorum: A takımı topun illegal olarak geri sahasına dönmesine neden olmuştur.

30-13 Örnek: A1 kendi geri sahasından ön sahasına dripling yapar. Her iki ayağı da ön sahasındayken hala geri sahasında dripling yapmaya devam eder. Sonra top bacağına temas eder ve geri sahasına seker ve A2 driplinge başlar.

Yorum: Legal oyundur. A1 kendi ön sahasında topun kontrolünü henüz oluşturmamıştır.

30-14 Örnek: Kendi geri sahasındaki A1 ön sahasındaki A2'ye pas atar. Hala kendi geri sahasında olan A1'e dönen topa A2 temas eder.

Yorum: Legal oyundur. A2 ön sahasında topun kontrolünü henüz oluşturmamıştır.

30-15 Örnek: A1 ön sahasından topu oyuna sokarken A2'ye pas atar. A2 orta çizgi üzerinde sıçrar topu yakalar, sol ayağı ön sahasında ve sağ ayağı hala havada **oyun sahasına iner**. Sonra sağ ayağını kendi geri sahasına koyar.

Yorum: Topu oyuna sokan A1, A takımının ön sahasında takım kontrolünü oluşturduğundan A2 topun illegal geri sahasına dönmesine neden olmuştur.

30-16 Örnek: A1 kendi ön sahasında orta çizgi yakınında dripling yaparken B1 topu A takımının geri sahasına tipler. A1 iki ayağı ön sahasındayken, geri sahasına seken topa driplingine devam eder.

Yorum: Legal oyundur. A1 takımı ön sahasında topa son temas eden değildir. A1, tamamen geri sahasında, yeni bir 8 saniye periyoduyla **driplingine** devam bile edebilir.

30-17 Örnek: Geri sahasındaki A1, A2'ye pas atar. A2 ön sahasından sıçrar havadayken topu tutar ve iner:

- (a) İki ayağı geri sahasına.
- (b) Orta çizgiye temas eder.
- (c) Orta çizginin iki yanına.

Yorum: **Tüm durumlarda, A takımı topun illegal olarak geri sahasına dönmesine neden olmuştur.** A2 havada topu tuttuğunda A takımı için ön sahada topun kontrolünü oluşturmuştur.

Md. 31 Sayıya yönelen top ve Müdahale

31-1 Açıklama: Bir şut ya da bir serbest atış girişimi sırasında top çemberin üzerindeyken bir oyuncu sepete doğru alttan uzanır ve topa temas ederse bu müdahaledir.

31-2 Örnek: A1'in son serbest atışında,

(a) Top çembere temas etmeden önce,

(b) Top çembere temas ettikten sonra ve hala sepete girme olasılığı varken B1 sepete doğru alttan uzanır ve topa temas eder.

Yorum: Topa illegal temas olduğu için B1'in ihlalidir.

(a) A1'e 1 sayı verilecek ve B1'e bir teknik faul çalınacaktır.

(b) A1'e 1 sayı verilecek, ancak B1'e teknik faul çalınmayacaktır.

31-3 Açıklama: Bir pas sırasında top çemberin üzerindeyken ya da çembere temas ettikten sonra bir oyuncu sepete doğru alttan uzanır ve topa temas ederse bu müdahaledir.

31-4 Örnek: B1 sepete doğru alttan uzandığında ve topa temas ettiğinde top A1'in bir pası sonucunda çemberin üzerindedir.

Yorum: B1'in müdahale ihlalidir. A takımına 2 ya da 3 sayı verilecektir.

31-5 Açıklama: Son serbest atış sonunda ve top çembere temas ettikten sonra serbest atış girişimi statüsünü değiştirir ve top sepete girmeden önce herhangi bir oyuncu tarafından topa legal olarak temas edilirse 2 sayılık atış statüsünü alır.

31-6 Örnek: A1'in son serbest atışından sonra top çembere temas eder ve üzerinde yükselir. B1 topu uzağa tiplmeye çalışır, ancak top sepete girer.

Yorum: Topa legal olarak temas edilmiştir. Serbest atış girişimi statüsünü değiştirmiştir ve A takımının oyun sahasındaki kaptanına 2 sayı yazılacaktır.

31-7 Açıklama: Bir şut girişiminde son serbest atışta top çembere temas ettikten ya da oyun saati çeyreğin ya da uzatmanın sonu için sesli işaret verdikten sonra topun hala sepete girme olasılığı varken bir faul çalınır. Sonrasında eğer herhangi bir oyuncu topa temas ederse bu bir ihlaldir.

31-8 Örnek: A1'in son serbest atışından sonra top çembere temas ettiğinde ve üzerinde yükseldiğinde ribaunttaki A2'ye B2 tarafından faul yapılır (üçüncü takım faulü). Topun hala girme şansı vardır ve topa:

(a) A3 tarafından

(b) B3 tarafından temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir.

(a) Sayı verilmeyecektir. Her iki ceza birbirini götürür (topu oyuna sokma hakkı). Oyun arkalığın direkt arkası hariç, dip çizgide faulün olduğu en yakın yerden pozisyon sırasına göre devam edecektir.

(b) A1'e 1 sayı verilecektir. Oyun arkalığın direkt arkası hariç, dip çizgide faulün olduğu en yakın yerden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

31-9 Örnek: A1'in son serbest atışından sonra top çembere temas ettiğinde ve üzerinde yükseldiğinde ribaunttaki A2'ye B2 tarafından faul yapılır (beşinci takım faulü).

Topun hala girme şansı vardır ve topa:

- (a) A3 tarafından
- (b) B3 tarafından temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir.

(a) Sayı verilmeyecektir. A2 kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun, B takımının serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

(b) A1'e 1 sayı verilecektir. A2, 2 serbest atış atacak ve oyun son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

31-10 Örnek: A1 bir şut atar. Top çembere temas eder ve üzerinde yükselir ve hala sepete girme şansı varken oyun saati sesli işaret verir. Topa:

- (a) A2 tarafından
- (b) B2 tarafından temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir.

(a) Sayı verilmeyecektir.

(b) A1'e 2 ya da 3 sayı verilecektir.

31-11 Açıklama: Bir şut girişimi sırasında bir oyuncu yükselen topa temas ederse tüm sayıya yönelen top ve müdahale kısıtlamaları uygulanacaktır.

31-12 Örnek: A1 bir şut atar. Yükselen topa A2 ya da B2 tarafından temas edilir.

Top sepete doğru inerken:

- (a) A3 topa temas eder.
- (b) B3 topa temas eder.

Yorum: A2 ve B2'nin yükselen topa teması legaldir ve atış statüsünü değiştirmez.

Ancak, A3 ya da B3'ün inen topa teması bir ihlaldir.

- (a) B takımına serbest atış çizgisinin uzantısından topu oyuna sokma hakkı verilecektir.
- (b) A1'e 2 ya da 3 sayı verilecektir.

31-13 Açıklama: Bir oyuncu arkalık ya da çemberin sallanmasına neden olursa ve bir hakemin değerlendirmesine göre topun sepete girmesi engellenirse ya da sepete girmesine neden olunursa bu bir müdahale ihlalidir.

31-14 Örnek: A1 oyunun sonuna doğru 3 sayılık bir atış girişiminde bulunur. Top havadayken oyun saati, oyunun sonu için sesli işaret verir. Sesli işaretten sonra B1 arkalığın ya da çemberin sallanmasına sebep olur ve bu nedenle hakemin değerlendirmesine göre topun sepete girmesi engellenir.

Yorum: Oyunun sonu için oyun saati sesli işaret verdikten sonra bile top canlı kalır ve bu nedenle bir müdahale ihlali olmuştur. A1'e 3 sayı verilecektir.

31-15 Açıklama: Bir atış sırasında top çemberle temas halindeyken ve hala sepete girme olasılığı varken bir oyuncu sepete ya da arkalığa temas ettiğinde, bir savunma ya da hücum oyuncusu tarafından müdahale oluşur.



Diyagram 2 Çemberle temas halindeki top

31-16 Örnek: A1'in atışı sonrasında top çemberden yükselir ve tekrar çemberin üzerine iner. Top çemberin üzerindeyken B1 sepete ya da arkalığa temas eder.

Yorum: B1'in ihlalidir. Müdahale kısıtlamaları, topun sepete girme olasılığı olduğu sürece uygulanacaktır.

31-17 Örnek: A1'in inmekte olan şutuna tümüyle çember seviyesinin üzerindeyken A2 ve B2 tarafından temas edilir. Sonra top:

- Sepete girer.
- Sepete girmez.

Yorum: Müdahale A2 ve B2 tarafından yapılmıştır. Her iki durumda da sayı verilmeyecektir. Bu bir hava atışı durumudur.

31-18 Açıklama: Bir oyuncu topa oynamak için sepeti tutarsa bu bir müdahale ihlalidir.

31-19 Örnek: A1, 3 sayılık atış girişiminde bulunur. Top sepetten yükselir:

- A2 sepeti tutar ve topu sepetin içine tipler.
- B1 sepeti tutar ve topu sepetin dışına tipler.

Yorum: Müdahale A2 ve B1 tarafından yapılmıştır.

- Sayı verilmeyecektir. Oyun, B takımının serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
- A1'e 3 sayı verilecektir.

31-20 Açıklama: Bir savunma oyuncusu top sepetin içindeyken topa temas ederse bu bir müdahale ihlalidir.



Diyagram 3 Sepetin içindeki top

31-21 Örnek: A1 sayı amacıyla şut girişiminde bulunur Top çemberin etrafında dönerken çok az bir parçası çember seviyesinin içinde ya da altındayken B1 topa temas eder.

Yorum: B1'in müdahale ihlalidir. Çok az bir parçası çember seviyesinin içinde ya da altındayken top sepetin içindedir.

Md. 33 Temas: Genel prensipler

33.10 Şarjsız yarım daire alanları

33-1 Açıklama: Şarjsız yarım daire kuralının amacı topu kontrol eden ve sepete doğru yüklenen bir hücum oyuncusuna şarj faulü aldırarak için kendi sepeti altında pozisyon alan bir savunma oyuncusunu ödüllendirmemektir.

Şarjsız yarım daire kuralı uygulanacaktır:

- (a) Savunma oyuncusu bir ya da iki ayağıyla yarım daire alanına temas edecektir (Diyagram 4). Yarım daire çizgisi, yarım daire alanının parçasıdır.
- (b) Hücum oyuncusu yarım daire çizgisi üzerinden sepete yüklenecek ve havadayken bir şut ya da pas girişiminde bulunacaktır.

Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmayacak ve herhangi bir temas normal kurallara göre değerlendirilecektir, örnek: silindir prensibi, şarj/blok prensibi:

- (a) Şarjsız yarım daire alanı dışında oluşan ayrıca yarım daire alanı ve dip çizgi arasında gelişen tüm oyun durumları için.
- (b) Bir şuttan sonra topun çemberden yükseldiği ve bir temas durumunun olduğu tüm ribaunt oyunu durumları için.
- (c) Ellerin, kolların, bacakların ve vücudun hücum ya da savunma oyuncusu tarafından illegal kullanımı için.

33-2 Örnek: A1 yarım daire alanının dışında başlayan, sıçrayarak/zıplayarak bir şut girişiminde bulunur ve yarım daire alanına temas eden B1'e şarj yapar.

Yorum: A1'in legal **oyunudur**. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanacaktır.

33-3 Örnek: A1 dip çizgi boyunca dripling yapar ve arkalığın arkasındaki alana ulaştıktan sonra, çapraz olarak ya da geriye doğru sıçrar ve yarım daire alanına temas eden legal savunma pozisyonundaki B1'e şarj yapar.

Yorum: A1'in şarj faulüdür. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmayacaktır. A1 oyun sahasından şarjsız yarım daire alanına direkt arkalığın arkasından ve uzatılmış hayali çizgiden girmiştir.

33-4 Örnek: A1'in şutu **çember üzerinde yükselir**. A2 sıçrar topu tutar ve sonra yarım daire alanına temas eden legal savunma pozisyonundaki B1'e şarj yapar.

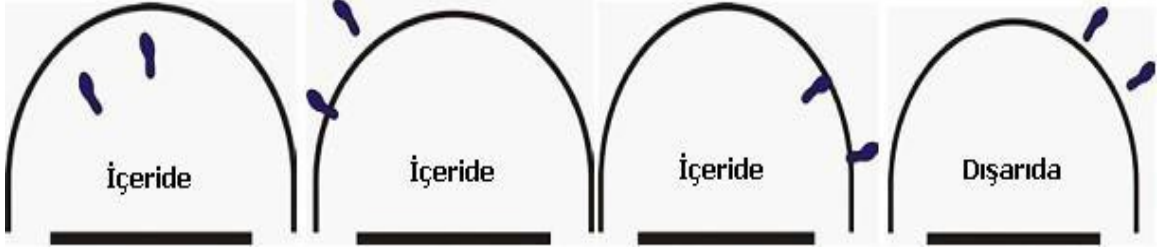
Yorum: A2'in şarj faulüdür. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmayacaktır.

33-5 Örnek: A1 atış halinde sepete doğru yüklenir. Şutu tamamlama yerine A1, kendisini direkt takip eden A2'ye pas verir. A1 sonra, yarım daire alanına temas eden B1'e şarj yapar. Yaklaşık aynı anda A2 skor amacıyla top ellerindeyken direkt sepete yüklenir.

Yorum: A1'in şarj faulüdür. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmayacaktır. A1, A2'nin sepete doğru yolunu açmak için vücudunu illegal kullanmıştır.

33-6 Örnek: A1 atış halindeyken sepete doğru yüklenir. A1 Hala havadayken şutunu tamamlama yerine, oyun sahasının köşesinde duran A2'ye pas verir. A1 daha sonra yarım daire alanına temas eden B1'e şarj yapar.

Yorum: A1'in legal oyunudur. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanacaktır.



Diyagram 4

Şarjsız yarım daire alanı içindeki/dışındaki oyuncunun pozisyonu

Md. 35 Çift faul

35-1 Açıklama: Bir çift faul olarak değerlendirilmesi için her iki faulün cezaları aynı olmalıdır.

35-2 Örnek: Bu çeyrekte A takımının 2 takım faulü ve B takımının 3 takım faulü vardır. Dripling yapan A1 ile B1 bu sırada, yaklaşık aynı zamanda birbirlerine faul yaparlar.

Yorum: İki takımın da faul cezaları eşit olduğundan bu bir çift fauldür. Oyun A takımının çift faulün olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

35-3 Örnek: Bu çeyrekte A takımının 2 takım faulü ve B takımının 5 takım faulü vardır. Dripling yapan A1 ile B1 bu sırada, yaklaşık aynı zamanda birbirlerine faul yaparlar.

Yorum: İki takımın da cezaları eşit değildir bu nedenle bu bir çift faul değildir. A1'in faulü B takımının topu oyuna sokmasıyla cezalandırılacaktır. B1'in faulü A1 için 2 serbest atışla cezalandırılacaktır. Hakemler özel durumlar kuralını uygulayacaktır ve hangi faulün ilk olduğuna karar vereceklerdir.

B1'in faulünün önce olması durumunda A1, kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının faullerin olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A1'in faulünün önce olması durumunda B takımının topu oyuna sokması iptal olacaktır. A1 2 serbest atış atacak ve oyun, herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

35-4 Örnek: Bu çeyrekte A takımının 2 takım faulü ve B takımının 3 takım faulü vardır.

Daha sonra:

- A takımı topu kontrol ederken post pozisyonu için mücadele eden A1 ve B1 birbirlerini iterler.
- Ribauntta A1 ve B1 birbirlerini iterler.
- A2'den gelen bir pas sırasında A1 ve B1 birbirlerini iterler.

Yorum: Tüm durumlarda bu bir çift fauldür. Oyun şu şekilde devam edecektir:

(a) ve (c) A takımının faullerin olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla.

(b) Pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulmasıyla.

Md. 36 Teknik faul

36-1 Açıklama: Bir oyuncuya tekrarlanması halinde teknik faule yol açabilecek bir hareketinden ya da davranışından dolayı bir resmi uyarı verilir. Bu uyarı o takımın antrenörüne de bildirilecek ve o takımın üyelerinin herhangi benzer hareketleri ve oyunun geri kalan zamanı için uygulanacaktır. Bir resmi uyarı sadece top ölü olduğunda ve oyun saati durduğunda verilecektir.

36-2 Örnek: A takımı üyesine bir uyarı verilir:

- Topun oyuna sokulmasına müdahale ettiği için.
- Davranışı için.
- Tekrarlanması durumunda teknik faule yol açacak herhangi bir hareketi için.

Yorum: Uyarı A takımın antrenörüne de bildirilecek ve oyunun geri kalan zamanı için A takımının tüm üyelerinin benzer hareketleri için uygulanacaktır.

36-3 Açıklama: Bir oyuncu atış halindeyken rakiplerine, el(ler)ini atış yapan oyuncunun gözlerinin yakınında tutma, yüksek sesle bağırma, ayaklarını sertçe vurma ya da atış yapan oyuncunun yakınında ellerini çırpma gibi hareketleriyle konsantrasyonunu bozmasına izin verilmeyecektir. Atış yapan oyuncu hareketten dolayı dezavantajlı duruma düşerse teknik faul ya da dezavantajlı duruma düşmezse uyarı verilebilir.

36-4 Örnek: B1 yüksek sesle bağırarak ya da ayaklarını sertçe zemine vurarak rakibinin dikkatini dağıtma girişiminde bulunduğu A1 atış halindedir. Atılan şut:

- Başarılı olur.
- Başarısız olur.

Yorum:

- A1'in sayısı sayılır. B1'e bir uyarı verilecek ve bu uyarı B takım antrenörüne de bildirilecektir. B takım üyelerine benzer davranış için daha önce bir uyarı verilmişse, B1'e bir teknik faul verilecektir.
- B1'e bir teknik faul verilecektir.

36-5 Açıklama: Hakemler aynı takımın aynı anda oyun sahasında 5'ten fazla oyuncu ile bulunduğunu fark ederlerse hata, rakiplerini dezavantajlı duruma düşürmeden mümkün olduğu kadar çabuk düzeltilmelidir.

Hakemlerin ve masa görevlilerinin işlerini doğru yaptıkları düşünüldüğünde 1 oyuncu illegal olarak tekrar oyun sahasına girmiş ya da oyun sahasında kalmış olmalıdır. Bu nedenle hakemler 1 oyuncunun hemen oyun sahasından çıkarılmasını istemeli ve o takımın antrenörüne, 'B₁' kaydedilen bir teknik faul vermelidirler. Antrenör değişikliğin doğru olarak yapılmasından ve oyundan çıkan oyuncunun değişiklikten sonra oyun sahasından hemen çıkmasından sorumludur.

36-6 Örnek: Oyun oynanırken A takımının oyun sahasında 5'ten fazla oyuncuyla yer aldığı fark edilir.

- Fark edildiğinde B takımı (5 oyuncu ile) topu kontrol etmektedir.
- Fark edildiğinde A takımı (5'ten fazla oyuncu ile) topu kontrol etmektedir.

Yorum:

- (a) B takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden oyun hemen durdurulacaktır.
- (b) Oyun hemen durdurulacaktır.

Her iki durumda da illegal olarak tekrar oyuna giren (ya da kalan) oyuncu oyundan çıkarılmalı ve A takımının antrenörüne 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilmelidir.

36-7 Açıklama: Bir takımın sahada 5'ten fazla oyuncuyla yer aldığı fark edildikten sonra bu takımın illegal olarak giren bir oyuncusu tarafından sayı kaydedildiği ya da faul yapıldığı da fark edilir. Tüm sayılar geçerli olacaktır ve yaptığı (ya da kendisine yapılan) faul(ler) oyuncu faulü olarak değerlendirilecektir.

36-8 Örnek: Oyun saati çalışırken A takımının oyun sahasında 6 oyuncusu vardır.

- (a) A1 bir hücum faulü yaptıktan sonra.
- (b) A1 sayı kaydettikten sonra.
- (c) A1'e başarısız şutu sırasında B1 tarafından faul yapılmasından sonra.
- (d) **Altıncı** oyuncu oyun sahasını terk ettikten sonra.

Bu fark edilir ve oyun durdurulur.

Yorum:

- (a) A1'in faulü bir oyuncu faulüdür.
- (b) A1'in sayısı geçerli olacaktır.
- (c) A1 **2 ya da 3** serbest atış **atacağıdır**.
- (a), (b) ve (c) A takımının **altıncı** oyuncusu oyun sahasını terk etmelidir. **Tüm durumlarda ilave olarak** A takımı antrenörüne, 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilecektir.
- (d) A takımı antrenörüne 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilecektir.

36-9 Açıklama: **Beşinci** faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirilen bir oyuncu oyuna tekrar girer. İlegal giriş fark edildikten sonra, rakipleri dezavantajlı duruma düşürmeden hemen cezalandırılacaktır.

36-10 Örnek: **Beşinci** faulünden sonra B1'e oyuna girme hakkı olmadığı bildirilir. Daha sonra B1 bir yedek olarak tekrar oyuna girer. B1'in illegal girişi fark edilir:

- (a) Oyunun devamı için top canlanmadan önce,
Ya da:
 - (b) **Top A takımının kontrolünderken** top tekrar canlandıktan sonra.
 - (c) **Top B takımının kontrolünderken** top tekrar canlandıktan sonra.
 - (d) B1'in tekrar oyuna girmesinin ardından topun tekrar ölmesinden sonra.

Yorum:

- (a) B1 hemen oyundan çıkarılacaktır.
 - (b) Oyun A takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen durdurulacaktır. B1 oyundan çıkarılacaktır.
 - (c) **ve** (d) Oyun hemen durdurulacaktır. B1 oyundan çıkarılacaktır.
- Tüm durumlarda, A takımı antrenörüne, 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verilecektir.

36-11 Açıklama: Beşinci faulünü almış olduğu bildirildikten sonra bir oyuncu tekrar oyuna girer ve illegal girişi fark edilmeden önce sayı atar ya da bir faul yapar ya da bir rakibi tarafından faul yapılır. Tüm bu hususlar geçerli olacak ve oyuncunun yaptığı (ya da oyuncuya yapılan) faul(ler) oyuncu faulleri olarak değerlendirilecektir.

36-12 Örnek: Beşinci faulünden sonra A1'e oynama hakkı olmadığı bildirilir. A1 daha sonra bir yedek olarak tekrar oyuna girer. A1'in illegal girişi fark edilir:

- A1 sayı attıktan sonra.
- A1 faul yaptıktan sonra.
- A1'e dripling sırasında B1 tarafından faul yapıldıktan sonra (beşinci takım faulü).

Yorum:

- A1'in sayısı sayılacaktır.
- A1'in faulü bir oyuncu faulüdür ve maç kağıdında beşinci faulünden sonraki boşluğa kaydedilecektir.
- A1'in yerine değişen oyuncu 2 serbest atış atacaktır.

Tüm durumlarda A takımı antrenörüne bir teknik faul verilecek, B1 kaydedilecektir.

36-13 Açıklama: Beşinci faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirilmedikten sonra bir oyuncu oyunda kalır ya da tekrar oyuna girer. Hata fark edildiğinde rakip dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen oyundan çıkarılacaktır. Oyuncunun illegal girişinden dolayı bir ceza uygulanmayacaktır. Bu oyuncu sayı atar, bir faul yapar ya da rakibi tarafından kendisine faul yapılırsa sayı sayılacak ve faul, bir oyuncu faulü olarak değerlendirilecektir.

36-14 Örnek: A6 A1'le değişmek ister. A1'in yaptığı bir faul sonucunda top ölür ve A6 oyuna girer. Hakemler A1'e beşinci faulü olduğunu bildiremezler. A1 daha sonra yedek olarak tekrar oyuna girer. A1'in illegal girişi fark edilir:

- A1 bir oyuncu olarak oyuna girdiğinde oyun saatinin çalışmasından sonra.
- A1 sayı attıktan sonra.
- A1 B1'e faul yaptıktan sonra.
- B1'in A1'e başarısız bir şut sırasında faul yapmasından sonra.

Yorum:

A1'in illegal girişi nedeniyle bir ceza uygulanmayacaktır.

- B takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden oyun durdurulacak, A1 hemen oyundan çıkarılacak ve bir yedekle yer değiştirecektir.
- A1'in sayısı sayılacaktır.
- A1'in faulü bir oyuncu faulüdür ve buna göre cezalandırılacaktır. Maç kağıdında, beşinci faulünden sonraki boşluğa kaydedilecektir.
- A1'in yerine değişen oyuncu 2 ya da 3 serbest atış atacaktır.

36-15 Örnek: Oyunun başlamasından 10 dakika önce A1'e bir teknik faul çalınır. Oyun başlamadan önce B takımı antrenörü B1'e 1 serbest atış kullanır ancak B1, B takımının oyuna başlayacak 5 oyuncusundan birisi değildir.

Yorum: B takımının oyuna başlayacağı belirtilen 5 oyuncusundan birisi serbest atışı kullanmalıdır. Oyun saati başlamadan değişiklik yapılamaz.

36-16 Açıklama: Bir oyuncu faul aldatması yaptığı anda aşağıdaki prosedür uygulanacaktır:

- . Oyun durdurulmadan hakem 'alt-kolunu-kaldırma' işaretini iki kez yaparak aldatmayı işaret edecektir.
- . Oyun durdurulduğunda hakem oyuncuya ve o takımın antrenörüne uyarıyı bildirecektir. İki takımın da 1 uyarı hakkı vardır.
- . O takımdan bir oyuncu bir faul aldatması yaptığı anda bir teknik faul verilecektir. Bu, oyun o takımdan herhangi bir oyuncuya ya da antrenöre daha önceki uyarıyı bildirmek için durdurulmamışsa da uygulanır.
- . Temassız aşırı bir durum olduğunda uyarı verilmeksizin hemen bir teknik faul verilebilir.

36-17 Örnek: A1 dripling yaparken B1 onu savunuyordur. A1, B1 tarafından faul yapılmış etkisi yaratmak için başını ani olarak hareket ettirir. Oyun içerisinde daha sonra A1, B1 tarafından itilmiş etkisi yaratmak için zemine düşer.

Yorum: Hakem 'alt-kolunu-kaldırma' işaretini iki kez göstererek, başıyla birinci aldatması için A1'e bir uyarı verir. Birinci aldatma için uyarıyı A1'e ya da A takım antrenörüne bildirmek üzere oyun durmamış olsa bile, ikinci zemine düşme aldatması için A1, bir teknik faulle cezalandırılacaktır.

36-18 Örnek: A1 dripling yaparken B1 onu savunuyordur. A1, B1 tarafından faul yapılmış etkisi yaratmak için başını ani olarak hareket ettirir. Oyun içerisinde daha sonra B2, A2 tarafından itilmiş etkisi yaratmak için zemine düşer.

Yorum: Hakem A1'e ve B2'ye, 'alt-kolunu-kaldırma' işaretini iki kez yaparak aldatmaları için birinci uyarıyı verir. Oyun ilk durduğu sırada uyarılar A1'e, B2'ye ve her iki antrenöre bildirilecektir.

36-19 Açıklama: Bir oyuncu rakibine bir faul aldirarak zor duruma düşürmek ve böylece haksız bir avantaj elde etmek ya da seyirciler arasında hakemlere karşı sportmenlik dışı atmosfer yaratmak amacıyla numara yaparak düşerse bu hareket centilmenlik dışı olarak dikkate alınacaktır.

36-20 Örnek: B1 bu oyuncular arasında bir temas oluşmadan ya da A1'in önemsiz bir teması sonrasında artistik gösteriyle geriye doğru zemine düştüğünde A1 sepete doğru hareketlenmiştir. Bu hareketleri nedeniyle B takımı oyuncuları için uyarı, daha önce B takımı antrenörüne bildirilmiştir.

Yorum: Bu hareket açıkça centilmenlik dışıdır ve oyunun düzgün akışını bozacaktır. B1'e bir teknik faul verilecektir.

36-21 Açıklama: Özellikle ribaunt eylemi ve yakından savunulan oyuncu durumlarında dirseklerin aşırı olarak sallanmasıyla ciddi yaralanma oluşabilir. Bu hareket temasla sonuçlanırsa bir kişisel, **sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici** faul çalınabilir. Eğer hareket temasla sonuçlanmazsa bir teknik faul çalınabilir.

36-22 Örnek: A1 ribauntta topu alır ve zemine döner. A1 hemen B1 tarafından yakından savunulur. B1'in bir teması olmadan A1, B1'i sindirme girişimi ya da pivot hareketi, pas ya da dripling yapmak için yeterli alana sahip olma amacıyla dirseklerini aşırı olarak sallar.

Yorum: A1'in hareketi oyunun ruhuna ve kuralların amacına uymamaktadır. A1'e bir teknik faul verilebilir.

36-23 Açıklama: Bir oyuncuya 2 teknik faul verildiğinde diskalifiye edilecektir.

36-24 Örnek: A1 **birinci** devre, çembere asıldığı için **ilk** teknik faulünü alır. **Diğer** devre de sportmenlik dışı davranışı nedeniyle kendisine **ikinci** teknik faul çalınır.

Yorum: A1 otomatik olarak diskalifiye edilecektir. Diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecek, sadece **ikinci** teknik faulün cezası uygulanacaktır. Bir oyuncu 2 teknik faul aldığı ve diskalifiye olması gerektiğinde sayı görevlisi bir hakemi hemen bilgilendirmelidir.

36-25 Açıklama: **Beşinci** faulünü alan bir oyuncu oyun dışı oyuncu olur. **Beşinci** faulünden sonra çalınacak bir teknik faul antrenörüne yazılacak ve **'B₁'** kaydedilecektir. Bu, 5 faulünden birisi bir teknik ya da bir sportmenlik dışı faul olması durumunda da geçerlidir. Diskalifiye edilmez ve takım sırasındakalabilir.

36-26 Örnek: B1 **birinci çeyrek** sırasında bir teknik faul alır. **Dördüncü çeyrekte** B1 beşinci faulünü yapar. **B takımının bu çeyrekteki ikinci faulüdür.** Takım sırasına giderken B1'e bir teknik faul verilir.

Yorum: **Beşinci** faulüyle B1 oyun dışı oyuncu olmuştur. Kendisine verilecek teknik fauller antrenörüne yazılacak ve **'B₁'** kaydedilecektir. B1 diskalifiye edilmez. **Herhangi bir A takımı** oyuncusu kimse dizilmeden, 1 serbest atış atabilir. Oyun, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-27 Örnek: B1 **üçüncü çeyrek** sırasında bir sportmenlik dışı faul yapar. **Dördüncü çeyrekte** B1 beşinci faulünü yapar. **B takımının bu çeyrekteki üçüncü faulüdür.** Takım sırasına giderken B1'e bir teknik faul verilir.

Yorum: **Beşinci** faulüyle B1 oyun dışı oyuncu olmuştur. Kendisine verilecek teknik fauller antrenörüne yazılacak ve **'B₁'** kaydedilecektir. B1 diskalifiye edilmez. **Herhangi bir A takımı** oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atabilir. Oyun, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-28 Örnek: B1 dripling yapan A1'e faul yapar. B1'nin beşinci ve B takımının bu çeyrekte **ikinci faulüdür.** Takım sırasına giderken B1'e bir diskalifiye edici faul verilir.

Yorum: Beşinci faulüyle B1 oyun dışı oyuncu olmuştur. Kendisine verilecek diskalifiye edici faul antrenörüne yazılacak ve **'B₂'** kaydedilecektir. Herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun, A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

36-29 Örnek: B1 dripling yapan A1'e faul yapar. B1'nin beşinci ve B takımının bu çeyrekte beşinci faulüdür. Takım sırasına giderken B1'e bir diskalifiye edici faul verilir.

Yorum: Beşinci faulüyle B1 oyun dışı oyuncu olmuştur. Kendisine verilecek diskalifiye edici faul antrenörüne yazılacak ve 'B2' kaydedilecektir. A1 kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Sonra herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun, A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

36-30 Açıklama: Bir oyuncuya 1 teknik faul ve 1 sportmenlik dışı faul verildiğinde diskalifiye edilecektir.

36-31 Örnek: A1'e birinci devre sırasında oyunu geciktirdiği için bir teknik faul verilir. İkinci devre de B1'e sert faulü nedeniyle de bir sportmenlik dışı faul çalınır.

Yorum: A1 otomatik olarak diskalifiye edilecektir. Diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecek, sadece sportmenlik dışı faulün cezası uygulanacaktır. Sayı görevlisi bir oyuncu 1 teknik faul ve 1 sportmenlik dışı faul aldığında ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir. B1 kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının şut saatinde 14 saniyeye, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-32 Örnek: A1'e birinci devre sırasında geçişteki hücum takımının ilerleyişini gereksiz bir temasla durdurduğu için bir sportmenlik dışı faul verilir. İkinci devre A2 kendi geri sahasında dripling yaparken, topsuz alanda faul yapılmış aldatması yaptığı için A1'e bir teknik faul çalınır.

Yorum: A1 otomatik olarak diskalifiye edilecektir. Diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecek, sadece teknik faulün cezası uygulanacaktır. Sayı görevlisi bir oyuncu 1 sportmenlik dışı faul ve 1 teknik faul aldığında ve otomatik olarak diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir. Herhangi bir B oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atabilir. Oyun A takımının şut saatinde kalan süreyle, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-33 Açıklama: Bir oyuncu-antrenör aşağıdaki fauller verilmesi durumunda diskalifiye edilecektir.

- Bir oyuncu olarak 2 teknik faul.
- Bir oyuncu olarak 2 sportmenlik dışı faul.
- Bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı faul ve 1 teknik faul.
- Bir antrenör olarak 'C₁' kaydedilen 1 teknik faul ve bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı ya da teknik faul
- Bir antrenör olarak 'B₁' ya da 'B₂' kaydedilen 1 teknik faul, bir antrenör olarak 'C₁' kaydedilen bir teknik faul ve bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı ya da teknik faul.
- Bir antrenör olarak 'B₁' ya da 'B₂' kaydedilen 2 teknik faul ve bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı ya da teknik faul.
- Bir antrenör olarak 'C₁' kaydedilen 2 teknik faul.
- Bir antrenör olarak 'C₁' kaydedilen 1 teknik faul ve bir antrenör olarak 'B₁' ya da 'B₂' kaydedilen 2 teknik faul.
- Bir antrenör olarak 'B₁' ya da 'B₂' kaydedilen 3 teknik faul.

36-34 Örnek: Oyuncu-antrenör A1, birinci çeyrek sırasında bir oyuncu olarak faul aldatması nedeniyle 1 teknik faul almıştır. Dördüncü çeyrekte bir antrenör olarak kişisel centilmenlik dışı davranışı nedeniyle 'C₁' kaydedilen bir teknik faul verildiğinde, A2 dripling yapmaktadır.

Yorum: Oyuncu-antrenör A1 otomatik olarak diskalifiye edilecektir. Diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecek, sadece ikinci teknik faulün cezası uygulanacaktır. Sayı görevlisi bir oyuncu-antrenör, bir oyuncu olarak 1 teknik faulün ve bir antrenör olarak 1 kişisel teknik faul aldığı ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir. Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atabilir. Oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-35 Örnek: Oyuncu-antrenör A1 ikinci çeyrek sırasında bir oyuncu olarak B1'e sportmenlik dışı faul yapmıştır. Üçüncü çeyrekte bir antrenör olarak fizyoterapistin centilmenlik dışı davranışı nedeniyle 'B₁' kaydedilen bir teknik faul ve dördüncü çeyrekte de bir antrenör olarak yedek A6 nedeniyle 'B₁' kaydedilen bir teknik faul verildiğinde, A2 dripling yapmaktadır.

Yorum: Oyuncu-antrenör A1 otomatik olarak diskalifiye edilecektir. Diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecek, sadece ikinci teknik faulün cezası uygulanacaktır. Sayı görevlisi bir oyuncu-antrenör, bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı faul ve bir antrenör olarak takım sırası görevlileri için 2 teknik faul aldığı ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir. Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atabilir. Oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-36 Örnek: Oyuncu-antrenör A1 ikinci çeyrek sırasında bir antrenör olarak kişisel sportmenlik dışı davranışı nedeniyle 'C₁' kaydedilen bir teknik faul almıştır. Dördüncü çeyrekte de B1'e bir oyuncu olarak sportmenlik dışı faul verilir.

Yorum: Oyuncu-antrenör A1 otomatik olarak diskalifiye edilecektir. Diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecek, sadece sportmenlik dışı faulün cezası uygulanacaktır. Sayı görevlisi bir oyuncu-antrenör, bir antrenör olarak 1 kişisel teknik faul ve bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı faul aldığı ve otomatik olarak diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir. B1 kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının şut saatinde 14 saniyeyle, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-37 Örnek: B1 bir teknik faul aldığında A1 şut saatinde 21 saniyeyle kendi geri sahasında dripling yapmaktadır.

Yorum: Herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun A takımının teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının yeni bir 8 saniye periyodu olacak ve şut saati 24 saniyeye ayarlanacaktır.

36-38 Örnek: A2 bir teknik faul aldığında A1 şut saatinde 21 saniyeyle kendi geri sahasında dripling yapmaktadır.

Yorum: Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun A takımının teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının topu ön sahaya götürmesi için 5 saniyesi ve şut saatinde 21 saniyesi olacaktır.

36-39 Açıklama: Dördüncü çeyrekte ve her uzatmada oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterirken ve oyuna sokan oyuncuyu savunan bir oyuncuyla topun oyuna sokulması yönetilirken aşağıdaki prosedür uygulanacaktır:

- Hakem oyuna sokacak oyuncuya topu vermeden önce bir uyarı olarak illegal sınır çizgisi geçişi işaretini gösterecektir.
- Savunma oyuncusu oyuna sokmaya müdahale etmek için vücudunun herhangi bir kısmını sınır çizgisi üzerine getirirse başka bir uyarı olmadan bir teknik faul çalınacaktır.

Aynı prosedür oyuna sokacak oyuncuya topun verilmediği, başarılı şut ve son serbest atış sonrasında da uygulanacaktır.

36-40 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:08 ve şut saatinde 11 saniye kala top, kendi ön sahasından oyuna sokacak olan A1'in ellerindedir. B1, A1'in oyuna sokmasını engellemek için ellerini sınır çizgisi üzerinde tutar.

Yorum: Hakem, top A1'in kullanımına verilmeden önce resmi bir uyarı verdiğiinden, topun oyuna sokulmasına müdahalesi nedeniyle B1'e bir teknik faul verilecektir. Herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının şut saatinde 14 saniyesi olacaktır.

36-41 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:08 ve şut saatinde 21 saniye kala top, kendi geri sahasından oyuna sokacak olan A1'in ellerindedir. B1, A1'in oyuna sokmasını engellemek için ellerini sınır çizgisi üzerinde tutar.

Yorum: Hakem, top A1'in kullanımına verilmeden önce resmi bir uyarı verdiğiinden, topun oyuna sokulmasına müdahalesi nedeniyle B1'e bir teknik faul verilecektir. Herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının şut saatinde 24 saniyesi olacaktır.

36-42 Açıklama: Bir teknik faul çalındığında serbest atış cezası kimse dizilmeden hemen yönetilecektir. Serbest atış yönetildikten sonra oyun, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden devam edecektir.

36-43 Örnek: A1'e 2 sayılık şut girişiminde B1 tarafından faul yapılır. Birinci serbest atış uygulanmadan önce A2'ye bir teknik faul çalınır.

Yorum: Herhangi bir B takımı oyuncusunun A2'nin teknik faulünden dolayı serbest atışı kullanılmasının ardından A1, iki serbest atış atacaktır.

36-44 Örnek: A1'e 2 sayılık şut girişiminde B1 tarafından faul yapılır. A1 2 serbest atışından birincisini kullandıktan sonra A2'ye bir teknik faul çalınır.

Yorum: Herhangi bir B takımı oyuncusunun A2'nin teknik faulünden dolayı serbest atışı kullanılmasının ardından A1, ikinci serbest atışını atacaktır.

36-45 Örnek: Bir mola sırasında A1'e teknik faul çalınır.

Yorum: Mola tamamlanacaktır. Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilme den 1 serbest atış kullanacaktır. Oyun, mola için oyunun durdurulduğu noktadan devam edecektir.

36-46 Örnek: A1 bir şut atar. Top havadayken bir teknik faul çalınır:

- (a) B1'e.
- (b) A2'ye.

Yorum:

- (a) B1'in teknik faulü için herhangi bir A oyuncusu tarafından,
- (b) A2'nin teknik faulü için herhangi bir B oyuncusu tarafından,

Serbest atışın yönetilmesinden sonra:

A1'in şutu sepete girerse sayı sayılır. Oyun, B takımının dip çizginin gerisindeki herhangi bir yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A1'in şutu sepete girmezse oyun, pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

36-47 Örnek: A1 sayı için bir şut atar. Top havadayken bir teknik faul çalınır;

- (a) B takımının doktoruna
- (b) A takımının doktoruna

Yorum:

- (a) B takımının doktorunun teknik faulü için herhangi bir A oyuncusu tarafından
- (b) A takımının doktorunun teknik faulü için herhangi bir B oyuncusu tarafından

Serbest atışın yönetilmesinden sonra:

A1'in şutu sepete girerse sayı sayılır. Oyun, B takımının dip çizginin gerisindeki herhangi bir yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A1'in şutu sepete girmezse oyun, pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

36-48 Örnek: Bir teknik faul çalındığında top, atış halinde olan A1'in ellerindedir:

- (a) B1'e.
- (b) A2'ye.

Yorum: Serbest atışın yönetilmesinden sonra:

- (a) B1'in teknik faulü için herhangi bir A takımı oyuncusu tarafından:
 - A1'in şutu sepete girerse sayı sayılır. Oyun B takımının, dip çizgi nin gerisindeki herhangi bir yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
 - A1'in şutu sepete girmezse oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun bulunduğu yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
- (b) A2'nin teknik faulü için herhangi bir B takımı oyuncusu tarafından:
 - A1'in şutu sepete girerse sayı sayılmaz. Oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun bulunduğu yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
 - A1'in şutu sepete girmezse oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun bulunduğu yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

36-49 Örnek: Bir teknik faul çalındığında top, atış halinde olan A1'in ellerindedir:

- (a) B takımının doktoruna.
- (b) A takımının doktoruna.

Yorum: Serbest atışın yönetilmesinden sonra:

- (a) B takımı doktorunun teknik faulü için herhangi bir A takımı oyuncusu tarafından:
 - A1'in şutu sepete girerse sayı sayılır. Oyun B takımının, dip çizginin gerisindeki herhangi bir yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
 - A1'in şutu sepete girmezse oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun bulunduğu yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
- (b) A takımı doktorunun teknik faulü için herhangi bir B takımı oyuncusu tarafından:
 - A1'in şutu sepete girerse sayı sayılmaz. Oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun bulunduğu yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
 - A1'in şutu sepete girmezse oyun A takımının, teknik faul çalındığında topun bulunduğu yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Md. 37 Sportmenlik dışı faul

37-1 Açıklama: Dördüncü çeyrekte ve her uzatmada, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde top, oyuna sokulması için saha dışındadır ve hala hakemin ellerinde ya da topu oyuna sokan oyuncunun kullanımındadır. Bu sırada oyun sahasındaki bir savunma oyuncusu, oyun sahasındaki hücum takımının bir oyuncusuna temasa neden olur ve bir faul çalınır, bu bir sportmenlik dışı fauldür.

37-2 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:53 kala, B2 oyun sahasında A2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokmak için A1'in ellerindedir ya da kullanımındadır. B2'ye bir faul çalınır.

Yorum: B2'nin açıkça topla oynama yönünde bir girişimi yoktur ve oyun saatinin yeniden başlamasına izin vermeyerek bir avantaj elde etmiştir. Bir uyarı verilmeden bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

37-3 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:53 kala, A2 oyun sahasında B2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokmak için A1'in ellerindedir ya da kullanımındadır. A2'ye bir faul çalınır.

Yorum: A2 bir faul yaparak bir avantaj elde etmemiştir. Bir sportmenlik dışı faul çalacak kadar sert temas olmadıkça A2'ye bir kişisel faul çalınacaktır. B takımına faul çalınan en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

37-4 Açıklama: Dördüncü çeyrekte ve her uzatmada, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde ve top oyuna sokan oyuncunun ellerini terk ettikten sonra bir savunma oyuncusu, oyun saatini durdurmak ya da yeniden başlatmamak için oyun sahasında topu henüz almakta olan ya da topu almış hücum oyuncusuna temasa neden olur. Temas direkt topla oynama girişimini gösterirse, bir sportmenlik dışı faul ya da diskalifiye edici faul çalınacak kadar sert temas olmadıkça, hemen bir kişisel faul olarak çalınacaktır.

37-5 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:02 kala ve skor A 83 – B 80 iken B2, oyun sahasında topu almakta olan A2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. B2'ye bir faul çalınır.

Yorum: Hakemler direkt topla oynama girişimi olduğunu ya da B2'nin temasının sertliğinin bir sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faul çalınmasına gerek olmadığını değerlendirirse, B2'ye hemen bir kişisel faul çalınacaktır.

37-6 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:02 kala ve skor A 83 – B 80 iken A2, oyun sahasında B2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. A2'ye bir faul çalınır.

Yorum: A2 bir faul yaparak bir avantaj elde etmemiştir. Sert temas olmadıkça A2'ye hemen bir kişisel faul çalınacaktır. B takımı faulün çalındığı en yakın yerden topu oyuna sokacaktır.

37-7 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:02 kala ve skor A 83 – B 80 iken oyun sahasının, topun oyuna sokulduğu yere göre farklı bir alanında B2, A2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. B2'ye bir faul çalınır.

Yorum: B2'nin açıkça topla oynama girişimi yoktur ve oyun saatinin yeniden başlamasına izin vermeyerek bir avantaj elde etmiştir. Bir uyarı verilmeden bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

37-8 Açıklama: Hücum oyuncusu ile rakibinin sepeti arasında başka savunma oyuncusu yokken, savunma oyuncusu tarafından bir rakibe arkadan ya da yandan temasla hızlı hücumu durdurma girişiminde sportmenlik dışı faul, sadece hücum oyuncusu atış haline başlayana kadar çalınacaktır. Ancak, direkt topla oynama girişimi olmayan ya da herhangi bir sert temasa, oyun anında herhangi bir zamanda bir sportmenlik dışı faul çalınabilir.

37-9 Örnek: A1 hızlı hücumda sepete doğru **dripling yaparken** ve A1 ile rakibin sepeti arasında başka bir savunma oyuncusu yokken, B1 illegal olarak A1'e arkadan temas eder ve bir faul çalınır.

Yorum: Bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

37-10 Örnek: Hızlı hücumun sonunda ve A1 atış haline başlamadan önce top ellerindeyken, B1 arkadan koluna temas eder:

- (a) Topu çalma girişimiyle.
- (b) Aşırı sert bir temasla.

Yorum: Her iki durumda da, bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

37-11 Örnek: Hızlı hücumun sonunda A1 atış haline başladığında B1 arkadan koluna temas eder:

- (a) Topu durdurma girişimiyle.
- (b) Aşırı sert bir temasla.

Yorum:

- (a) Bir kişisel faul.
- (b) Bir sportmenlik dışı faul.

37-12 Açıklama: Bir oyuncu beşinci faulünü yaptığında oyun dışı oyuncu olur. Daha sonraki teknik, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici fauller buna göre cezalandırılacaktır.

37-13 Örnek: A1 beşinci faulünü yapar. Takım sırasına giderken B1'i iter ve bir sportmenlik dışı faulle cezalandırılır.

Yorum: A1 oyun dışı oyuncu olmuştur. Sportmenlik dışı faul A takımı antrenörüne, 'B1' kaydedilen bir teknik faul olarak verilecektir. Herhangi bir B oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının, A1'e sportmenlik dışı faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

37-14 Örnek: A1 beşinci faulünü yapar. Takım sırasına giderken bir hakeme sözlü hakarete bulunur ve bir teknik faulle cezalandırılır.

Yorum: A1 oyun dışı oyuncu olmuştur. Teknik faulü, A takımı antrenörüne, 'B1' kaydedilen bir teknik faul olarak verilecektir. Herhangi bir B oyuncusu, kimse dizilmeden, 1 serbest atış atacaktır. Oyun, B takımının, teknik faul çalındığında topun olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

37-15 Örnek: A1 beşinci faulünü yapar. Bu A takımının çeyrekteki ikinci takım faulüdür. Takım sırasına giderken B1'i iter ve bir sportmenlik dışı faulle cezalandırılır. Şimdi B1, A1'i geri iter ve o da bir sportmenlik dışı faulle cezalandırılır.

Yorum: A1 oyun dışı oyuncu olmuştur. Sportmenlik dışı faulü, A takımı antrenörüne, 'B1' kaydedilen bir teknik faul olarak verilecektir. B1'in sportmenlik dışı faulü, 'U2' kaydedilerek kendisine verilecektir. Herhangi bir B oyuncusu, kimse dizilmeden, 1 serbest atış atacaktır. A1'in yedeği, kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun, A takımının, şut saatinde 14 saniyeye, ön sahasında oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Md. 38 Diskalifiye edici faul

38-1 Açıklama: Diskalifiye edilen bir kişi artık bir takım üyesi, antrenör, antrenör yardımcısı, yedek, oyun dışı oyuncu ya da delegasyon üyesi değildir. Bu nedenle ilave sportmence olmayan davranışı nedeniyle cezalandırılmaz.

38-2 Örnek: A1 çirkin sportmence olmayan davranışı için diskalifiye edilir. Oyun sahasını terk eder ve bir hakeme sözlü hakaret eder.

Yorum: A1 diskalifiye edilmiştir ve sözlü hakaretleri için ayrıca cezalandırılmaz. Hakem ya da varsa teknik komiser olayı anlatan bir raporu yarışmanın organizasyon birimine gönderecektir.

38-3 Açıklama: Bir oyuncu temassız bir çirkin sportmence olmayan davranışı için diskalifiye edildiğinde ceza, temaslı diskalifiye edici faul ile aynıdır.

38-4 Örnek: A1 bir yürüme ihlali yapar. Moral bozukluğuyla hakeme sözlü hakaret eder. A1'e diskalifiye edici faul verilir.

Yorum: A1 diskalifiye olmuş oyuncu olur. Diskalifiye edici faulü 'D2' kaydedilerek kendisine verilir. Herhangi bir B oyuncusu kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun, B takımının şut saatinde 14 saniyeyle ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

38-5 Açıklama: Bir antrenör yardımcısı, yedek, oyun dışı oyuncu ya da delegasyon üyesi diskalifiye edildiğinde antrenöre, 'B2' kaydedilen bir teknik faul verilecektir. Ceza herhangi bir diskalifiye edici faulle aynı olacaktır.

38-6 Örnek: A1'e beşinci kişisel faulü verilmiştir. B takımının bu çeyrekteki ikinci faulüdür. Moral bozukluğuyla hakeme sözlü hakaret eder. A1'e diskalifiye edici faul verilir.

Yorum: A1 diskalifiye olmuş oyuncu olur. Diskalifiye edici faulü 'B2' kaydedilerek A takımı antrenörüne verilir. Herhangi bir B oyuncusu kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

38-7 Açıklama: Bir diskalifiye edici faul bir oyuncu, antrenör ya da antrenör yardımcısı, yedek, oyun dışı oyuncu ya da delegasyon üyesi tarafından yapılan çirkin, sportmence olmayan hareketidir. Herhangi birisine olabilir:

- Rakip takımdan bir kişiye, hakemlere, masa görevlilerine ve gözlemciye.
- Kendi takımının herhangi bir üyesine.
- Seyirciler dahil spor salonunda bulunan herhangi bir kişiye.
- Maç donanımına zarar verecek, bilerek yapılan fiziksel hareket sonucunda.

38-8 Örnek: Alenen yapılan sportmence olmayan hareketler meydana gelir:

- (a) Üçüncü çeyrekte A1, takım arkadaşı A2'yi yumruklar.
- (b) A1 oyun sahasını terk eder ve bir seyirciyi yumruklar.
- (c) A6 takım sırası bölgesindeki takım arkadaşı A7'yi yumruklar.
- (d) A6 hakem masasına vurur ve oyun saati zarar görür.

Yorum:

- (a) ve (b)'de A1 diskalifiye edilecektir. Diskalifiye edici faulü 'D₂' kaydedilerek, kendisine verilecektir.
- (c) ve (d)'de A6 diskalifiye edilecektir. Diskalifiye edici faulü 'B₂' kaydedilerek, kendisine verilecektir.

Herhangi bir B oyuncusu kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun, B takımının, şut saatinde 14 saniyeyle ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir

Md. 39 Kavga

39-1 Açıklama: Kavgadan sonra tüm cezalar birbirini götürürse, kavga başladığında topu kontrol etmekte olan takıma ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokma hakkı verilecek ve şut saatinde sadece, oyun durduğunda kalan süre kadar zamanı olacaktır.

39-2 Örnek: Kavgayla yol açabilecek bir durum olduğunda A takımı topu kontrol eder:

(a) 20 saniye,

(b) 5 saniye.

Hakemler her takımın, takım sırası bölgelerini terk eden 2 yedeğini diskalifiye ederler.

Yorum: Kavga başlamadan önce topu kontrol eden A takımına ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokma hakkı verilecektir. Şut saatinde:

(a) 4 saniyeyle,

(b) 19 saniyeyle.

39-3 Açıklama: Kendisi, antrenör yardımcısı (biri ya da her ikisi düzeni sağlamak ve korumak için hakemlere yardım etmezlerse), yedeği, oyun dışı oyuncusu ya da delegasyon üyesi bir kavga sırasında takım sırası bölgesini terk ettiği için diskalifiye edildiğinde bir antrenöre bir teknik faul verilecektir. Teknik faul 'B₂' olarak kaydedilecektir. Cezası 2 serbest atış ve topun rakiplere verilmesi olacaktır.

Her diskalifiye edici faul için ceza, 2 serbest atış ve topun rakiplere verilmesi olacaktır.

Rakip takımın eşit cezaları birbirini götürmedikçe tüm cezalar uygulanacaktır. Bu durumda oyun, herhangi bir diskalifiye edici faulde olduğu gibi takımın ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

39-4 Örnek: Bir kavga durumunda A6 oyun sahasına girer ve bu nedenle diskalifiye edilir.

Yorum: A takımı antrenörüne 'B₂' kaydedilen bir teknik faul verilecektir. Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

39-5 Örnek: A1 ve B1 oyun sahasında kavgayla başlarlar. A6 ve B6 oyun sahasına girerler ancak kavgayla karışmazlar. A7 de oyun sahasına girer ve B1'in yüzüne yumruk atar.

Yorum: A1 ve B1 diskalifiye edilecek, 'D_c' kaydedilecektir. A7 diskalifiye edilecek, 'D₂' kaydedilecektir. Maç kağıdında A7'nin kalan faul boşlukları 'F' ile doldurulacaktır. A6 ve B6 kavga sırasında oyun sahasına girdikleri için diskalifiye edilecektir. A ve B takımı antrenörlerine, 'B_c' kaydedilen birer teknik faul verilecektir. Maç kağıdında A6 ve B6'nın kalan faul boşlukları 'F' ile doldurulacaktır. Diskalifiye edici faullerin (A1, B1) cezaları ve teknik faullerin (A6, B6) cezaları birbirini götürülecektir. B1'in yerine giren oyuncu kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

39-6 Örnek: A1 ve B1 oyun sahasında kavgaya başlarlar. A6 ve A takımı menajeri oyun sahasına girerler ve aktif olarak kavgaya karışırlar.

Yorum: A1 ve B1 diskalifiye edilecek, 'D_c' kaydedilecektir. Diskalifiye edici faullerin (A1, B1) cezaları birbirini götürülecektir. A takımı antrenörüne 'B₂' kaydedilen bir teknik faul verilecektir. A6, 'D₂' kaydedilerek diskalifiye edilecektir. Maç kağıdında A6'nın kalan faul boşlukları 'F' ile doldurulacaktır. A takımı menajeri de diskalifiye edilecektir. Diskalifiye edici faulü, 'B₂' kaydedilerek A takımı antrenörüne verilecektir.

Herhangi (bir) B oyuncu(ları)su, 6 serbest atış atacaktır (2 serbest atış, A takım antrenörüne, A6 ve A takımı menajerinin takım sırası bölgesini terk etmelerinden dolayı, 2 serbest atış, A6 aktif olarak kavgaya karışması nedeniyle diskalifiye edildiği için, 2 serbest atış, A takımı antrenörüne, A takımı menajerinin aktif olarak kavgaya karışması nedeniyle diskalifiyesinden kaynaklanan teknik faulü için).

Oyun B takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

Md. 42 Özel durumlar

42-1 Açıklama: Aynı duran saat periyodu sırasında yönetilecek birçok cezayı içeren özel durumlarda hakemler, hangi cezaların uygulanacağını ve hangi cezaların iptal edileceğini belirleyen ihlal ve faullerin sırasına özellikle dikkat etmelidirler.

42-2 Örnek: A1 sayı için bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir. İşaretten sonra A1 hala havadayken B1, A1'e sportmenlik dışı faul yapar ve:

- Top çembere temas etmez.
- Top sadece çembere temas eder, ancak sepete girmez.
- Top sepete girer.

Yorum: Tüm durumlarda B1'in sportmenlik dışı faulü göz ardı edilemez.

- Atış halindeki A1'e, B1 tarafından faul yapılmıştır. A takımının şut saati ihlali (top çembere temas etmez), sportmenlik dışı faulden sonra olduğu için dikkate alınmayacaktır. A1 kimse dizilmeden 2 ya da 3 serbest atış atacaktır. Oyun, A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
- Şut saati ihlali oluşmamıştır. A1 kimse dizilmeden 2 ya da 3 serbest atış atacaktır. Oyun A takımının, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
- A1'e 2 ya da 3 sayı ile, kimse dizilmeden 1 ek serbest atış hakkı verilecektir. Oyun A takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-3 Örnek: Atış halindeki A1'e B2 tarafından faul yapılır. Sonra A1 hala atış halindeyken, B1 tarafından faul yapılır.

Yorum: B1'in faulü bir sportmenlik dışı ve diskalifiye edici faul olmadıkça dikkate alınmayacaktır.

42-4 Örnek: B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar. Faulden sonra, A ve B takımı antrenörlerine teknik faul verilir.

Yorum: Oluş sırasına göre eşit cezalar birbirini götürülecektir. Bu nedenle antrenörlerin teknik faulleri birbirini götürülecektir. A1 kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun, A takımının, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-5 Örnek: B1, A1'e başarılı şutunda faul yapar. Sonra A1'e bir teknik faul verilir.

Yorum: A1'in sayısı sayılır. İki faulün cezaları eşittir ve birbirini götürür. Oyun, herhangi bir başarılı sayı sonrasında olduğu gibi devam eder.

42-6 Örnek: B1, A1'e başarılı şutunda sportmenlik dışı faul yapar. Sonra A1'e bir teknik faul verilir.

Yorum: A1'in sayısı sayılır. İki faulün cezaları eşit değildir ve birbirini götürmeyecektir. Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. A1, kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun A takımının, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-7 **Örnek:** B1 serbest bir pozisyon almak için A1'i iter, bir kişisel faul çalınır, B takımının bu çeyrekte üçüncü faulüdür. Sonra A1, B1'e dirseğiyle vurur, bir sportmenlik dışı faul çalınır.

Yorum: Bu bir çift faul değildir. İki faulün cezaları eşit değildir ve birbirini götürmeyecektir. B1 kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-8 **Örnek:** Dripling yapan A1'e, B1 tarafından faul yapılır, B takımının bu çeyrekte üçüncü faulüdür. Sonra A1, topu B1'in vücuduna (eller, bacaklar, göğüs, vs.) doğru atar.

Yorum: B1'e bir kişisel faul verilir. A1'e bir teknik faul verilir. Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır. Oyun A takımının, B1'e faul çalındığı en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-9 **Örnek:** Dripling yapan A1'e, B1 tarafından faul yapılır, B takımının bu çeyrekte beşinci faulüdür. Sonra A1, topu yakından direkt B1'in yüzüne (başına) doğru atar.

Yorum: B1'e bir kişisel faul verilir. A1'e diskalifiye edici faul verilir. A1'in yerine giren oyuncu kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Sonra herhangi bir B takımı oyuncusu, kimse dizilmeden, 2 serbest atış atacaktır. Oyun B takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-10 **Örnek:** Dripling yapan A1'e, B1 tarafından faul yapılır, B takımının bu çeyrekte üçüncü faulüdür. Sonra A1, topu yakından direkt B1'in yüzüne (başına) doğru atar.

Yorum: B1'e bir kişisel faul verilir. A1'e diskalifiye edici faul verilir. Herhangi bir B takımı oyuncusuna kimse dizilmeden 2 serbest atış hakkı verilecektir. Oyun B takımının ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-11 **Örnek:** Dripling yapan A1'e, B1 tarafından faul yapılır, B takımının bu çeyrekte beşinci faulüdür. Sonra A1, topu B1'in vücuduna (eller, bacaklar, göğüs, vs.) doğru atar.

Yorum: B1'e bir kişisel faul verilir. A1'e teknik faul verilir. Herhangi bir B takımı oyuncusu 1 serbest atış atacaktır. A1, 2 serbest atış atacak ve oyun, herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu devam edecektir.

42-12 **Örnek:** Şut saatinde 8 saniyeyle, B1 geri sahasında, A1'e bir faul yapar. Sonra, B2'ye bir teknik faul verilir.

- B1'in faulü, B takımının bu çeyrekteki dördüncü, B2'nin teknik faulü B takımının beşinci faulüdür.
- B1'in faulü, B takımının bu çeyrekteki beşinci, B2'nin teknik faulü B takımının altıncı faulüdür.
- A1'e atış halinde faul yapılmıştır ve top sepete girmemiştir.
- A1'e atış halinde faul yapılmıştır ve top sepete girmiştir.

Yorum: Tüm durumlarda, herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden teknik faul için 1 serbest atış atacaktır.

- (a) Oyun A takımının, A1 için faul çalınan en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- (b) A1, 2 serbest atış atacak ve oyun, herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.
- (c) A1, 2 ya da 3 serbest atış atacak ve oyun, herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.
- (d) A1'in sayısı sayılır. A1, 1 serbest atış atacak ve oyun, herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

42-13 Örnek: Şut saatinde 8 saniyeye, B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar. Sonra, bir teknik faul verilir:

- (a) A2'ye.
- (b) B2'ye.

Yorum:

- (a) Herhangi bir B takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır.
- (b) Herhangi bir A takımı oyuncusu kimse dizilmeden 1 serbest atış atacaktır.

İki durumda da, teknik faul için verilen serbest atış sonrasında A1, kimse dizilmeden 2 serbest atış atacaktır. Oyun, A takımının şut saatinde 14 saniyeye, ön sahasındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-14 Açıklama: Serbest atış eylemi sırasında çift faul ya da eşit cezaları olan fauller olursa fauller kaydedilecek, ancak cezalar yönetilmeyecektir.

42-15 Örnek:

A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. Birinci serbest atıştan sonra:

- (a) A2 ve B2 çift faul yaparlar.
- (b) A2 ve B2'ye teknik faul verilir.

Yorum: Fauller A2 ve B2'ye kaydedilecek sonra A1 ikinci serbest atışını atacaktır. Oyun, herhangi bir son serbest atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

42-16 Örnek: A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. Her iki serbest atış başarı olur. Son serbest atıştan sonra top canlanmadan önce:

- (a) A2 ve B2 çift faul yaparlar.
- (b) A2 ve B2 teknik faul verilir.

Yorum: Fauller, A2 ve B2'ye kaydedilecektir. Oyun herhangi bir başarılı son serbest atış sonrasında olduğu gibi dip çizgiden B takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

42-17 Açıklama: Bir çift faul ve iki takımın eşit cezalarının iptal edilmesi durumunda uygulamak için başka ceza kalmamışsa oyun, ilk ihlal olmadan önce topu kontrol eden ya da topu kontrol etme hakkı olan takım tarafından, topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

İlk ihlalden önce, topun hiçbir takımın kontrolünde olmadığı ve hiçbir takımın topu kontrol etme hakkı olmadığı bu bir hava atışı durumudur. Oyun, pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

42-18 Örnek: Birinci ve ikinci çeyrek arasındaki oyun arasında A1 ve B1 diskalifiye edici faul yaparlar ya da A takımı antrenörü ve B takımı antrenörüne teknik faul verilir.

Pozisyon sırası:

- (a) A takımındadır.
- (b) B takımındadır.

Yorum:

- (a) Oyun A takımının hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Top oyun sahasındaki bir oyuncuya temas ettiğinde ya da bir oyuncu tarafından topa legal olarak temas edildiğinde, pozisyon sırasının yönü B takımına doğru döndürülecektir.
- (b) Oyun B takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Top oyun sahasındaki bir oyuncuya temas ettiğinde ya da bir oyuncu tarafından topa legal olarak temas edildiğinde, pozisyon sırasının yönü A takımına doğru döndürülecektir.

Md. 44 Düzeltilebilir hatalar

44-1 Açıklama: Bir hatanın düzeltilebilmesi için hakemler, masa görevlileri ya da varsa teknik komiser tarafından, hatanın devamında oyun saati başladıktan sonraki ilk ölü topu takip eden topun canlanmasından önce fark edilmelidir.

Hata bir ölü top esnasında olur	Hata düzeltilebilir
Top canlanır	Hata düzeltilebilir
Oyun saati başlar ya da çalışmaya devam eder	Hata düzeltilebilir
Top ölür	Hata düzeltilebilir
Top canlanır	Hata artık düzeltilemez

Hatanın düzeltilmesinden sonra oyun devam eder ve top, hatanın düzeltilmesi için oyunun durdurulduğu anda topu kontrol etme hakkı olan takıma verilir.

44-2 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve B takımının bu çeyrekte dördüncü faulüdür. Hakem, A1'e 2 serbest atış hakkı vererek bir hata yapar. Başarılı son serbest atıştan sonra oyun devam eder ve oyun saati başlar. B2 topu alır, dripling yapar ve sayı kaydeder.

Hata fark edilir:

Top, A takımı oyuncusu tarafından dip çizgiden oyuna sokmak için kontrolüne:

- (a) Alınmadan önce.
- (b) Alındıktan sonra.

Yorum:

B2'nin sayısı sayılır.

- (a) Hata hala düzeltilebilir. Atılan serbest atış iptal edilecektir. A takımı hatanın düzeltilmesi için oyunun durdurulduğu yerde, dip çizgiden topu oyuna sokacaktır.
- (b) Hata artık düzeltilemez, oyun devam eder.

44-3 Örnek: A1'e B1 tarafından faul yapılır. B takımının bu çeyrekte beşinci faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. Birinci başarılı serbest atıştan sonra B2 yanlışlıkla topu alır ve dip çizgiden B3'e pas atar. B3, şut saatinde 18 saniyeyle ön sahada dripling yaparken, A1'in ikinci serbest atışı kullanmadığı hatası fark edilir.

Yorum: Oyun hemen durdurulacaktır. A1 kimse dizilmeden ikinci serbest atışını atacaktır. Oyun şut saatinde 18 saniyeyle B takımının oyunun durdurulduğu yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

44-4 Açıklama: Hata, yanlış oyuncunun serbest atış(lar)ı atmasıyla oluşursa serbest atış(lar) iptal edilecektir. Oyun başlamamışsa top, serbest atış çizgisi uzantısından oyuna sokması için rakiplere verilecektir. Bu durumda top, başka ihlallerin cezaları yönetilmedikçe oyunun durdurulduğu en yakın yerden oyuna sokulacaktır. Hakemler, birinci serbest atış için topu kullanan oyuncunun ellerini terk etmeden önce bir yanlış oyuncunun serbest atış(lar)ı atma amacını fark ederlerse herhangi bir yaptırım uygulanmadan, bu oyuncu hemen serbest atışı atacak doğru oyuncuyla değiştirilecektir.

- 44-5 Örnek:** B1, A1'e faul yapar, B takımının **bu çeyrekte altıncı faulüdür**. A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. A1'in yerine A2, 2 serbest atışı atmaya çalışır. Hata fark edilir:
- Top, **birinci** serbest atış için A2'nin ellerinden çıkmadan önce.
 - Top, **birinci** serbest atış için A2'nin ellerinden çıktıktan sonra.
 - Başarılı **ikinci** serbest atıştan sonra.

Yorum:

- Hata hemen düzeltilecektir. A takımına herhangi bir yaptırım uygulanmadan A1, 2 serbest atışı atacaktır.
- ve (c) **2** serbest atış iptal edilecektir. Oyun B takımının **geri sahasındaki** serbest atış çizgisi **uzantısından** topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Aynı prosedür, **B1'in faulü** sportmenlik dışı olursa **sa da** uygulanacaktır. Bu durumda cezanın bir parçası olan topa sahip olma hakkı **da** iptal edilir. Oyun **B takımının geri sahasındaki, serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla** devam edecektir.

- 44-6 Örnek:** B1, **başarısız 2 sayılık atış girişiminde** A1'e faul yapar. **Sonrasında** B takımı antrenörüne bir teknik faul **çalınır**. B1'in faulü için A1'in atacağı 2 serbest atış yerine A2 tüm 3 serbest atışı kullanmaya çalışır. Hata topun, **üçüncü serbest atışı için** A3'ün ellerini terk etmesinden önce fark edilir.

Yorum: Teknik faulün cezası için **birinci** serbest atış A2 tarafından legal olarak atılmıştır. A1'in yerine A2'nin attığı **diğer** 2 serbest atış iptal edilecektir. Oyun **B takımının geri sahasındaki serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.**

- 44-7 Örnek:** Oyun saati **üçüncü çeyreğin sonu** için sesli işaret verdiğinde B1, A1'e, B takımının bu çeyrekteki altıncı faulünü yapar. A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. A1'in yerine A2 2 serbest atışı atmaya çalışır. Hata top, birinci serbest atış için A2'nin ellerini terk ettikten sonra fark edilir.

Yorum: 2 serbest atış iptal edilecektir. Dördüncü çeyrek B takımının, şut saatinde 24 saniyeyle geri sahasındaki serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Pozisyon sırası okunun yönü değişmeden kalacaktır.

- 44-8 Açıklama:** Hata düzeltildikten sonra, hak edilen serbest atış(lar)ın verilmesini düzeltmeyi içermedikçe oyun, hatanın düzeltilmesi için durduğu noktadan devam edecektir.

- Hata yapıldıktan sonra takım kontrolü değişmediyse oyun herhangi bir **son** serbest atış(lar)ın sonrasında olduğu gibi devam **edecektir**.
- Hata yapıldıktan sonra takım kontrolü değişmediyse ve aynı takım sayı atarsa hata dikkate alınmayacak ve oyun, normal bir sayı sonrasında olduğu gibi devam **edecektir**.

- 44-9 Örnek:** B1, A1'e faul yapar, B takımının **bu çeyrekteki beşinci faulüdür**. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topun oyuna sokulması hakkı verilir. A2 oyun sahasında topa dripling yaparken B2 topu saha dışına tipler. A takımı antrenörü bir mola ister. Mola sırasında hakemler hatayı fark ederler ya da A1'in, 2 serbest atış atması gerektiği konusunda bilgilendirilirler.

Yorum: A1, 2 serbest atış **atacak** ve oyun herhangi bir **son** serbest atış(lar) sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-10 **Örnek:** B1, A1'e faul yapar, B takımının **bu çeyrekte beşinci faulüdür**. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topu oyuna sokma hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra A2'ye başarısız şut girişimi sırasında B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. A takımı antrenörü bir mola ister. Mola sırasında hakemler hatayı fark ederler ya da A1'in 2 serbest atış atması gerektiği konusunda bilgilendirilirler.

Yorum: A1 kimse dizilmeden 2 serbest atış **atacaktır**. Sonra A2, 2 serbest atış atacak ve oyun, herhangi bir **son** serbest atış(lar) sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-11 **Örnek:** B1, A1'e faul yapar, B takımının **bu çeyrekte beşinci faulüdür**. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topu oyuna sokma hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra A2 sayı kaydeder. Top canlanmadan önce hakemler hatayı fark ederler.

Yorum: Hata dikkate alınmaz. Oyun, herhangi bir sayı sonrasında olduğu gibi devam **edecektir**.

Md. 46 Başhakem: Görevleri ve yetkileri

46-1 Açıklama: IRS Sistemi incelemesi uygulaması için prosedür. (Anlık Tekrar Sistemi)

1. IRS incelemesi hakemler tarafından yönetilecektir.
2. Hakemlerin düdüğü ve kararı IRS incelemesine konu olursa, ilk karar hakemler tarafından oyun sahasında gösterilmelidir.
3. IRS incelemesinden önce hakemler masa görevlilerinden ve varsa, teknik komiserden mümkün olduğu kadar bilgi toplayabilirler.
4. IRS incelemesinin kullanılıp kullanılmayacağı kararını başhakem verir. Kullanılmıyorsa, hakemlerin ilk kararı geçerlidir.
5. IRS incelemesi hakemlere düzeltme için açık ve kesin kanıt sağlarsa, hakem(ler)in ilk kararı sadece IRS incelemesinden sonra değiştirilebilir.
6. Aksi belirtilmedikçe, eğer IRS incelemesi kullanılacaksa en geç bir sonraki çeyrek ya da uzatma başlamadan ya da başhakem maç kağıdını imzalamadan önce kullanılmalıdır.
7. Bir faulün ikinci çeyreğin oyun süresinden önce çalınıp çalınmadığına, şut atan oyuncunun saha dışı ihlali yapıp yapmadığına, bir şut saati ya da bir 8 saniye ihlali olup olmadığına ya da oyun saatinde oyun süresi eklenip eklenmeyeceğine karar vermek için IRS incelemesi kullanılırsa, hakemler ikinci çeyreğin sonunda iki takımı oyun sahasında tutacaklardır.
8. Dördüncü çeyreğin ve her uzatmanın sonundaki IRS incelemesi kullanılacaksa, hakemler iki takımı oyun sahasında tutacaklardır.
9. Bir IRS incelemesi mümkün olduğu kadar hızlı yönetilecektir. IRS' de teknik problemler doğarsa, hakemler IRS incelemesinin süresini uzatabilirler.
10. IRS çalışmazsa ve onaylanmış yedek ekipman yoksa, IRS kullanılamaz.
11. IRS incelemesi sırasında hakemler yetkili olmayan kişilerin IRS' ye yaklaşmalarını sağlayacaktır.
12. IRS incelemesi bittiğinde son karar başhakem tarafından hakem masası önünde açıkça gösterilecektir ve gerekirse iki takımın antrenörüne de bildirilecektir.

46-2 Örnek: Oyun saati, çeyreğin ya da maçın sonu için sesli işaret verdiğinde A1 başarılı bir şut atar. 2 ya da 3 sayı hakemler tarafından verilir. Hakemler A1'in şutunun oyun süresinin sonundan sonra elden çıkıp çıkmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi topun, çeyrek ya da maç için oyun süresinin sonundan sonra elden çıktığına açık ve kesin kanıt sağlarsa sayı iptal edilecektir. IRS incelemesi topun, çeyrek ya da maç için oyun süresinin sonundan önce elden çıktığını tespit ederse başhakem A takımı için 2 ya da 3 sayıyı onaylayacaktır.

46-3 Örnek: B takımı 2 sayı öndedir. A1 başarılı bir şut attığında ve 2 sayı hakemler tarafından verildiğinde oyun saati, çeyreğin ya da maçın sonu için sesli işaret verir. Hakemler, A1'in şutunun 3 sayı için geçerli olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi başarılı bir şutun 2 ya da 3 sayı sayılıp sayılmayacağına karar vermek için herhangi bir zamanda kullanılabilir.

- 46-4 Örnek:** A1 başarılı bir 3 sayılık şut atar ve yaklaşık aynı anda oyun saati çeyreğin sonu için sesli işaret verir. Hakemler A1'in şut atarken sınır çizgisine temas edip etmediğinden emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi çeyreğin sonunda başarılı bir şutun oyun saatinin, çeyreğin sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. Buna göre IRS incelemesi ayrıca, şut atan oyuncunun bir sınır dışı ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar süre gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

- 46-5 Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:37 kala şut saati sesli işaret verir. Aynı anda A1 sayı kaydeder ve B1'e sepetin altında A2 tarafından faul yapılır. Hakemler, şut saati bittiğinde topun hala A1'in ellerinde olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi başarılı bir şutun, şut saatinin sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir.

IRS incelemesi topun, şut saati bitmeden önce elden çıktığını gösterirse sayı sayılacak ve A2'nin faulü uygulanacaktır.

IRS incelemesi topun, şut saati bittikten sonra elden çıktığını gösterirse sayı sayılmayacak ve A2'nin faulü dikkate alınmayacaktır.

- 46-6 Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:37 kala şut saati sesli işaret verir. Aynı anda A1 sayı kaydeder ve A2'ye sepetin altında B1 tarafından faul yapılır. Hakemler, şut saati bittiğinde topun hala A1'in ellerinde olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi başarılı bir şutun, şut saatinin sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir.

IRS incelemesi topun, şut saati bitmeden önce elden çıktığını gösterirse sayı sayılacak ve B1'in faulü uygulanacaktır.

IRS incelemesi topun, şut saati bittikten sonra elden çıktığını gösterirse, sayı sayılmayacak ve B1'in faulü dikkate alınmayacaktır.

- 46-7 Örnek:** Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:16 kala A1 sayı için bir şut atar. Hakemler sayıya yönelen top ihlali çalarlar. Hakemler topun sepete doğru inmekte olup olmadığından emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi sayıya yönelen top ya da sepete müdahalelerin doğru çalınıp çalınmadığına karar vermek için kullanılabilir.

IRS incelemesi topun sepete doğru inmekte olduğunu gösterirse, sayıya yönelen top ihlali aynen kalır.

IRS incelemesi topun henüz sepete doğru inmemekte olduğunu gösterirse, bir hava atışı durumu oluşur.

46-8 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:38 kala A1 sayı için bir şut atar. Top, çember seviyesinin üzerinde arkalığa temas eder ve sonra B1 tarafından topa temas edilir. Hakemler, B1'in temasın legal olduğuna karar verirler ve sayıya yönelen top ihlali çalmazlar.

Yorum: IRS incelemesi sadece hakemler bir düdük çaldığında kullanılabilir.

46-9 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 0:40 kala, B2 oyun sahasında A2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokacak olan A1'in ellerindedir ya da kullanımındadır. B2'ye bir sportmenlik dışı faul çalınır. Hakemler, faul çalındığında topun hala A1'in ellerinde olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi bir faulün kişisel faule indirilmesi ya da diskalifiye edici faule yükseltilmesine karar vermek için oyunun herhangi bir zamanında kullanılabilir.

IRS incelemesi faulün, top elden çıkmadan olduğunu gösterirse B2'nin sportmenlik dışı faulü kalıcı olur.

IRS incelemesi faulün (basketbol hareketi) top elden çıktıktan sonra ve top A2'nin ellerindeyken olduğunu gösterirse B2'nin faulü kişisel faule indirilecektir.

46-10 Örnek: A1'e dirseğiyle vuran B1'e bir sportmenlik dışı faul çalınır. Hakemler B1'in dirseğini sallayarak A1'e vurup vurmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi bir kişisel, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faulün bir teknik faul olarak değerlendirilebilmesine karar vermek için oyunun herhangi bir zamanında kullanılabilir.

IRS incelemesi temas olmadığını gösterirse, faul bir teknik faule indirilebilir.

46-11 Örnek: B1'e bir kişisel faul çalınır. Hakemler faulün sportmenlik dışı olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi bir kişisel faulün yükseltilmesine karar vermek için oyunun herhangi bir zamanında kullanılabilir. Ancak IRS incelemesi bir temas olmadığını gösterirse, faul iptal edilemez.

46-12 Örnek: A1 bir hızlı hücumda, kendisi ve rakibinin sepeti arasında bir savunma oyuncusu yokken sepete doğru dripling yapar. B1 topa yetişmek için kolunu kullanır ve A1'e yandan temas eder. Hakem B1'e bir sportmenlik dışı faul çalar. Hakem, sportmenlik dışı faulün doğru çalınıp çalınmadığına emin değildir.

Yorum: IRS incelemesi bir sportmenlik dışı faulün kişisel faule indirilmesi ya da diskalifiye edici faule yükseltilmesine karar vermek için oyunun herhangi bir zamanında kullanılabilir. Ancak IRS incelemesi A1'in, B1'in koluna vurarak temastan sorumlu olduğunu gösterir. Savunmadaki B1'in sportmenlik dışı faulü, A1'in hücum faulü olarak değiştirilemez. Hakemin ilk kararı geçerli kalacaktır.

46-13 Örnek: Hakem dripling yapan A1'e karşı B1'e bir faul çalar. Hakem bu faulün sportmenlik dışı faule yükseltilip yükseltilmemesine emin değildir.

Yorum: IRS incelemesi bir faulün sportmenlik dışı faule yükseltilmesine karar vermek için oyunun herhangi bir zamanında kullanılabilir. Ancak IRS incelemesi A1'in, B1'e şarj yaparak temastan sorumlu olduğunu gösterir. B1'in savunma faulü, A1'in hücum faulü olarak değiştirilemez. Hakemin ilk kararı geçerli kalacaktır.

46-14 Örnek: A1 başarılı bir şut **atar** ve yaklaşık aynı anda oyun saati **çeyreğin** sonu için sesli işaret verir. Hakemler bir şut saati ihlali olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi **çeyreğin ya da her uzatmanın sonunda** **başarılı** bir şutun oyun saatinin, **çeyreğin** sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. IRS incelemesi ayrıca bir şut saati ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar süre gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

46-15 Örnek: A1 başarılı bir **şut atar** ve yaklaşık aynı anda oyun saati, **çeyreğin** sonu için sesli işaret verir. Hakemler A takımının 8 saniye kuralını ihlali edip etmediğine emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi **çeyreğin** sonunda **başarılı** bir şutun, oyun saatinin, **çeyreğin** sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. IRS incelemesi ayrıca bir 8 saniye ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar süre gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

46-16 Örnek: B takımı 2 sayı öndedir. Dripling yapan A1'e faul yapan B1'e bir kişisel faul çalındığında oyun saati, **çeyrek** ya da maç sonu için sesli işaret verir. Bu, B takımının **beşinci** faulüdür.

Yorum: IRS incelemesi **çeyreğin ya da her uzatmanın sonunda** faulün, oyun süresinin sonundan önce çalınıp çalınmadığına karar vermek için kullanılabilir. Öyleyse **A1, 2 serbest atış** atacaktır. **Oyun saati kalan oyun süresine ayarlanacaktır.**

46-17 Örnek: A1 **başarısız bir şut atar** ve B1 tarafından kendisine faul yapılır. Yaklaşık aynı anda oyun saati **çeyreğin** sonu için sesli işaret verir.

Yorum: IRS incelemesi **çeyreğin ya da her uzatmanın sonunda**, B1'in faulünün oyun saatinin sesli işaretinden önce olup olmadığına karar vermek için kullanılabilir.

IRS incelemesi faulün **çeyreğin** sonundan önce olduğunu gösterirse, oyun saati kalan oyun süresine ayarlanacak ve serbest atışlar yönetilecektir.

IRS incelemesi faulün **çeyreğin** sonundan sonra olduğunu gösterirse B1'in faulü **dikkate alınmayacak**, B1'in faulü sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici olarak çalınmadıkça ve devamında bir **çeyrek** daha oldukça A1'e serbest atış hakkı verilmeyecektir.

46-18 Örnek: **Birinci çeyrekte oyun saatinde** 5:53 **kala**, A1 ve B1 birlikte topun kontrolünü kazanmaya çalışırken top oyun sahasının yanındaki kenar çizgiden yuvarlanır. Top saha dışına çıkar ve oyuna sokması için A takımına verilir. Hakemler, topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncudan emin değillerdir.

Yorum: Hakemler bu anda IRS incelemesini kullanamazlar. Topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuyu belirlemek için IRS incelemesi sadece **dördüncü çeyrekte** ve her **uzatmada** oyun saati 2:00 dakika ve daha az gösterdiğinde kullanılabilir.

46-19 Örnek: A1 başarılı şut atar. Hakemler 3 sayı verirler. Hakemler şutun 3 sayılık bölgede elden çıkıp çıkmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi oyunun herhangi bir zamanında başarılı şutun 2 ya da 3 sayı olarak sayılıp sayılmayacağına karar vermek için kullanılabilir. Bu durumda IRS incelemesi, oyun saatinin durduğu ve topun ölü olduğu ilk fırsatta uygulanacaktır. Ek olarak:

1. Dördüncü çeyrekte ya da uzatmada oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde IRS incelemesi top sepete girdiğinde ve oyun saati durdurulduğunda hemen kullanılabilir.
2. IRS incelemesi tamamlandıktan ve inceleme kararı bildirildikten sonra bir mola ya da değişiklik talebi iptal edilebilir.

46-20 Örnek: A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. Hakemler serbest atışı atacak doğru oyuncudan emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi oyunun herhangi bir zamanında, top birinci serbest atış için serbest atışı atacak oyuncunun ellerini terk etmeden önce, serbest atışı atacak doğru oyuncuyu belirlemek için kullanılabilir. Eğer IRS incelemesi serbest atışı atan yanlış oyuncuyu gösterirse, yanlış bir oyuncunun bir serbest atış girişimine izin verildiğinden düzeltilebilir hata oluşmuştur. Atılan serbest atış(lar) ve eğer cezanın parçasıysa topun oyuna sokulma hakkı iptal edilecektir. Oyun, rakiplerin geri sahasındaki serbest atış çizgisinin uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

46-21 Örnek: A1 ve B1 birbirlerini yumruklamaya başlarlar ve devamında daha fazla oyuncu bir kavgaya karışır. Birkaç dakika sonra hakemler oyun sahasında düzeni sağlarlar.

Yorum: Düzen sağlanınca, takım üyelerinin ve delegasyon üyelerinin herhangi bir şiddet eylemine karıştıklarını belirlemek için hakemler IRS incelemesini oyunun herhangi bir zamanında kullanabilirler. Kavga durumunun açık ve kesin kanıtlarını topladıktan sonra son karar başhakem tarafından hakem masasının önünde açıkça gösterilecek ve her iki antrene bildirilecektir.

46-22 Örnek: Uzatmada oyun saatinde 1:45 kala kenar çizginin yakınındaki A1, A2'ye pas atar. Pas sırasında B1 topu saha dışına tipler. Hakemler A1'in, A2'ye pas atarken önceden saha dışında olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi bir oyuncunun ya da topun saha dışında olup olmadığına karar vermek için kullanılamaz.

46-23 Örnek: Dördüncü çeyrekte oyun saatinde 1:37 kala top saha dışına gider. Oyuna sokması için top A takımına verilir. A takımı bir mola alır. Hakemler topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuya emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi dördüncü çeyrekte oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuyu belirlemek için kullanılabilir. 1 dakikalık mola periyodu süresi IRS incelemesi bittiğinde başlayacaktır.

46-24 Açıklama: Maçtan önce başhakem IRS'yi onaylar ve bulunduğunu 2 antrenöre bildirir. IRS incelemesi için sadece başhakem tarafından onaylanan IRS kullanılabilir.

46-25 Örnek: Oyun saati maç sonu için sesli işaret verdiğinde A1 başarılı bir şut atar. Oyun sahasında onaylı IRS yoktur ancak B takımı menajeri, yüksek bir pozisyondan maçın takım videosu kamerasına çekildiğini belirtir ve bir inceleme için video materyalini hakemlere verir.

Yorum: İnceleme reddedilecektir.

46-26 Açıklama: Oyun saati ya da şut saati arızasından sonra başhakem, saat(ler)te(de) kalan süreyi düzeltmeye karar vermek için IRS kullanmaya yetkilidir.

46-27 Örnek: İkinci çeyrekte oyun saatinde 42.2. saniye kala A takımı kendi ön sahasına doğru dripling yapmaktadır. Bu sırada hakemler oyun saatinin ve şut saatinin, görüntüsüz olarak kapalı olduğunu fark ederler.

Yorum: Oyun hemen durdurulacaktır. İki saatte ne kadar süre kaldığına karar vermek için IRS incelemesi oyunun herhangi bir zamanında kullanılabilir. Oyun, A takımının oyunun durduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.