

Resmi Basketbol Kuralları 2014

Resmi Yorumlar

1 Kasım 2015'den sonra geçerlidir, ikinci baskı

İÇERİK

Giriş	3
Md.5	Oyuncular - Sakatlık	3
Md.7	Antrenörler: Görevleri ve yetkileri	4
Md.8	Oyun zamanı, beraberlik ve ekstra periyotlar	5
Md.9	Bir periyodun başlaması ve sona ermesi	5
Md.10	Topun statusü	6
Md.12	Hava atışı ve pozisyon sırası	7
Md.14	Topun kontrolü	8
Md.16	Sayı: Yapıldığı zaman ve değeri	9
Md.17	Topun oyuna sokulması	10
Md.18/19	Mola/Değişiklik	14
Md.24	Dripling	17
Md.25	Yürüme	18
Md.28	8 saniye	18
Md.29/50	24 saniye	20
Md.30	Geri sahaya dönen top	27
Md.31	Sayıya giden top ve müdahale	29
Md.33	Temas: Genel prensipler	31
Md.35	Çift faul	32
Md.36	Teknik faul	33
Md.37	Sportmenlik dışı faul	36
Md.38	Diskalifiye edici faul	37
Md.39	Kavga	38
Md.42	Özel durumlar	38
Md.44	Düzeltililebilir hatalar	40
Md.46	Başhakem: Görevleri ve yetkileri	41

DİYAGRAMLAR TABLOSU

Diyagram 1	Şarjsız yarım daire alanı içindeki/dışındaki bir oyuncunun pozisyonu	32
------------	--	----

Resmi Basketbol Kurallarının tümünde, erkekler için tanımlanan oyuncu, antrenör, hakem vb. unvanlar, aynı şekilde bayanlara da uygulanacaktır. Bu tanımlamanın sadece pratik nedenlerle yapıldığı anlaşılmalıdır.

Giriş

Bu dokümanda yer alan yorumlar, FIBA Resmi Basketbol Kuralları 2014 ile ilgili FIBA Resmi Yorumlarıdır ve 1 Kasım 2015 tarihinden itibaren geçerli olacaktır. Bu dokümanda, daha önce yayınlanmış FIBA Resmi Yorumlarıyla farklılıklar varsa, bu doküman dikkate alınacaktır. Bu doküman daha önce yayınlanmış Resmi FIBA Yorumları'nın yerini almaktadır.

FIBA Resmi Basketbol Kuralları, FIBA Genel Kurulu tarafından onaylanır ve periyodik olarak FIBA Teknik Komisyonu tarafından revize edilir.

Kurallar mümkün olduğu kadar açık ve kapsamlıdır ancak, oyun durumlarından çok prensipleri göstermektedir. Yine de, bir basketbol maçı sırasında olabilen zengin çeşitlilikteki özel durumları kapsayamaz.

Bu dokümanın amacı, kural kitabındaki prensipleri ve kavramı, bir normal basketbol maçında olabilecek pratik ve özel durumlara dönüştürmektir.

Farklı durumların yorumları, hakemlerin zihinlerini harekete geçirebilir ve hakemlerin, kuralların detaylı bir başlangıç çalışmasını tamamlar.

FIBA Resmi Basketbol Kuralları, FIBA Basketbolunun başlıca dokümanı olacaktır. Ancak hakem, FIBA Resmi Basketbol Kurallarında ya da aşağıdaki FIBA Resmi Yorumlarında yer almayan konular için karar vermeye tam yetkili olacaktır.

Bu yorumların tutarlılığı adına, 'A takımı' (ilk) hücum takımı, 'B takımı' savunma takımudur. A1 - A5, B1 – B5 oyuncular, A6 – A12, B6 – B12 yedeklerdir.

Md. 5 Oyuncular - Sakatlık

5-1 Açıklama Eğer bir oyuncu sakatlanır ya da sakatlanmış görünür ve bunun sonucunda, aynı takımın antrenörü, antrenör yardımcısı, yedek oyuncusu ya da diğer takım görevlilerinden herhangi birisi oyun sahasına girerse oyuncu, gerçekten tedavi edilip edilmediğine bakılmaksızın, tedavi olmuş kabul edilir.

5-2 Örnek: A1 bileğinden sakatlanmış görünmektedir ve oyun durdurulur.

(a) A takım doktoru oyun sahasına girer ve A1'in sakatlanmış bileğini tedavi eder.

(b) A takım doktoru oyun sahasına girer ancak, A1 daha önce iyileşir.

(c) A takımı antrenörü A1'in sakatlığını değerlendirmek için oyun sahasına girer.

(d) A takımı antrenör yardımcısı, A takımı yedek oyuncusu ya da A takımı görevlisi oyun sahasına girer, ancak A1'i tedavi etmezler.

Yorum: Her durumda A1 tedavi görmüş kabul edilir, değiştirilecektir.

5-3 Açıklama Eğer doktora göre, oyun sahasında ciddi şekilde sakatlanmış oyuncunun hareket ettirilmesi tehlikeliyse, sakatlanmış oyuncunun oyun sahasından çıkarılması için zaman limiti yoktur.

5-4 Örnek: A1 ciddi şekilde sakatlanır ve 15 dakika kadar durur, çünkü doktor bu oyuncunun oyun sahasından taşınmasının tehlikeli olacağını tahmin etmektedir.

Yorum: Sakatlanan oyuncunun oyun sahasından ne zaman çıkarılacağını doktorun kararı belirleyecektir. Değişiklikten sonra, oyun herhangi bir yaptırım uygulanmadan yeniden başlayacaktır.

5-5 **Açıklama** Eğer bir oyuncu sakatlanır ya da kanaması ya da açık yarası olur ve oyuna hemen (yaklaşık 15 saniye içinde) devam edemezse, değiştirilmelidir. Eğer, aynı duran saat periyodunda takımlardan birisine bir mola verilirse ve bu mola sırasında bu oyuncu iyileşirse, sayı görevlisi mola için sesli işaretini, bir hakemin bir yedeği, bir oyuncu olması için çağırmasından önce verirse oyuna devam edebilir.

5-6 **Örnek:** A1 sakatlanır ve oyun durdurulur. A1 hemen oynamaya devam edemediğinden, bir hakem bir değişiklik için bilinen işaretini yaparak düdüğünü çalar. A takımı antrenörü (ya da B takımı antrenörü) bir mola ister:
(a) A1'le değişecek bir yedek oyuna girmeden önce.
(b) A1'le değişecek bir yedek oyuna girdikten sonra.
Mola bitiminde, A1 iyileşmiş görülür ve oyunda kalmak ister.

Yorum:

(a) Mola verilir ve eğer, A1 mola sırasında iyileşirse, oynamaya devam edebilir.
(b) Mola verilir, ancak önceden A1'ün yerine bir yedek girmiştir. Bu nedenle A1, oyun saatinin çalışması sonrasına kadar oyuna yeniden giremez.

5-7 **Açıklama** Antrenörleri tarafından oyuna başlayacağı belirtilen oyuncular ile serbest atışlar arasında tedavi gören oyuncular bir sakatlık durumunda değiştirilebilir. Bu durumda rakipler, isterlerse, değişen oyuncu sayısı kadar değiştirebilirler.

5-8 **Örnek:** A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. İlk serbest atıştan sonra hakemler A1'de kanama tespit ederler ve A1, ikinci serbest atışı kullanacak A6 ile değişir. Şimdi, B takımı 2 değişiklik ister.

Yorum: B takımına sadece 1 değişiklik hakkı verilir.

5-9 **Örnek:** A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. İlk serbest atıştan sonra hakemler B3'de kanama tespit ederler ve B3, B6 ile değişir ve A takımı 1 değişiklik ister.

Yorum: A takımına 1 değişiklik hakkı verilir.

Md. 7 Antrenörler: Görevleri ve Yetkileri

7-1 **Açıklama** Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 20 dakika önce, her antrenör ya da temsilcisi sayı görevlisine, oynayacak takım üyelerinin isimleri ve numaraları ile birlikte takım kaptanının, antrenörün ve antrenör yardımcısını isimlerini içeren bir liste verecektir.

Antrenör, oyuncuların formalarındaki numaraların listede doğru olduğundan kişisel olarak sorumludur. Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 10 dakika önce, antrenör maç kağıdını imzalayarak, takım üyelerinin isim ve numaralarının ve antrenörün, antrenör yardımcısının ve kaptanın isimlerinin doğru olduğunu teyit edecektir.

7-2 **Örnek:** A takımı, takım listesini zamanında sayı görevlisine verir. 2 oyuncunun formalarındaki numaralarla listedeki numaralar aynı değildir ya da bir oyuncunun ismi maç kağıdında görünmemektedir. Bu, fark edilir:
(a) Oyun başlamadan önce.
(b) Oyun başladıktan sonra.

Yorum:

- (a) Herhangi bir yaptırım uygulanmadan, yanlış numaralar düzeltilir ya da oyuncunun ismi maç kağıdına eklenir.
- (b) Başhakem, her iki takımı dezavantajlı duruma düşürmeden, uygun bir zamanda oyunu durdurur. Herhangi bir yaptırım uygulanmadan yanlış numaralar düzeltilir. Ancak, oyuncunun ismi maç kağıdına eklenemez.

7-3 **Açıklama** Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 10 dakika önce, her antrenör maça başlayacak 5 oyuncusunu belirtecektir. Maç başlamadan önce sayı görevlisi bu 5 oyuncuda bir yanlışlık olup olmadığını kontrol edecek ve eğer yanlışlık varsa, hemen en yakın hakemi bilgilendirecektir. Eğer maçın başlamasından önce fark edilirse, başlayan 5 oyuncu düzeltilecektir. Eğer maçın başlamasından sonra fark edilirse, dikkate alınmayacaktır.

7-4 **Örnek:**

Oyun sahasındaki 1 oyuncunun, oyuna başlayacak 5 oyuncudan 1'isi olmadığı fark edilir. Bu, gerçekleşir:

- (a) Oyun başlamadan önce.
- (b) Oyun başladıktan sonra.

Yorum:

- (a) Bu oyuncu, herhangi bir yaptırım uygulanmadan, maça başlaması gereken 5 oyuncudan 1'si ile değiştirilecektir.
- (b) Hata dikkate alınmaz ve maç bir yaptırım olmadan devam eder.

Md. 8 **Oyun süresi, beraberlik ve ekstra periyotlar**

8-1 **Açıklama** Bir oyun arası başlar:

- Oyunun belirlenmiş başlama saatinden 20 dakika önce.
- Oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verdiğinde.

8-2 **Örnek:** Oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verdiğinde, atış halindeki A1'e, B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir.

Yorum: Oyun arası, serbest atışlar tamamlandıktan sonra başlayacaktır.

Md. 9 **Bir periyodun ve sona ermesi**

9-1 **Açıklama** Maç, her bir takımın oyun sahasında, oynama hakkı bulunan minimum 5 oyuncu ile oynamaya hazır olmadıkça başlamayacaktır. Eğer maçın başlama saatinde, oyun sahasında 5'ten az oyuncu varsa hakemler, gecikmeyi açıklayıcı öngörülemez koşul(lar)a karşı duyarlı olmalıdırlar. Eğer, bu gecikme için geçerli bir neden varsa, teknik faul verilmeyecektir. Ancak, eğer bir açıklama yoksa, oynama hakkı olan başka oyuncuların gelmeleri üzerine, bir teknik faul ve/veya maçın hükmen yenilgisi ile sonuçlanabilir.

9-2 **Örnek:** Maçın belirlenmiş başlama saatinde B takımı oyun sahasında ve oynamaya hazır 5'ten daha az oyuncuyla yer almaktadır.

- (a) B takımı temsilcisi, B takımı oyuncularının gecikmeleriyle ilgili geçerli ve kabul edilebilir açıklama sunar.
- (b) B takımı temsilcisi, B takımı oyuncularının gecikmeleriyle ilgili geçerli ve kabul edilebilir açıklama sunamaz.

Yorum:

Oyunun başlaması maksimum 15 dakika geciktirilecektir. Eğer hazır olmayan oyuncular, 15 dakikalık süre geçmeden önce oynamaya hazır durumda oyun sahasına gelirlerse,

(a) oyun başlayacak ve ceza verilmeyecektir.

(b) B takımı antrenörüne bir teknik faul verilebilir, 'B' kaydedilir. A takımına 1 serbest atış hakkı verilecek ve oyun bir hava atışıyla başlayacaktır.

Her iki durumda eğer hazır olmayan oyuncular, 15 dakikalık süre geçmeden önce oynamaya hazır durumda oyun sahasına gelmezlerse, A takımı oyunu hükmen kazanabilir ve skor 20:0 kaydedilir. Her durumda, başhakem durumu maç kağıdının arkasına yazarak, yarışma organizasyon kuruluşuna rapor edecektir.

- 9-3 Örnek:** İkinci devrenin başında A takımının, sakatlıklar, diskalifiyeler, vb. nedeniyle oyun sahasında oynamaya hazır 5 oyuncusu yoktur.

Yorum: Minimum 5 oyuncu olma zorunluluğu sadece oyunun başı için geçerlidir, A takımı 5'ten az oyuncu ile devam edecektir.

- 9-4 Örnek:** Oyunun sonuna doğru A1, 5. faulünü alır ve oyunu terk eder. A takımı, başka bir yedek olmadığından sadece 4 oyuncu ile devam edebilir. B takımı 15'ten fazla sayıyla önde olduğundan, B takımı antrenörü temiz oyun adına, 4 oyuncuyla oynayarak devam etmek için oyuncularından birisini çıkarmak ister.

Yorum: B takımı antrenörünün, 5'ten az oyuncuyla oynama isteği reddedilecektir. Bir takımın yeterli oyuncusu oldukça 5 oyuncu oyun sahasında olacaktır.

- 9-5 Açıklama** Madde 9 bir takımın hangi sepeti savunacağını ve hangi sepete hücum edeceğini açıklar. Eğer, herhangi bir periyot başlangıcında, her iki takım karıştırarak yanlış sepetlere hücum/savunma yaparlarsa, bu durum fark edildiğinde, iki takım dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen düzeltilecektir. Oyun durmadan önceki sayılar, geçen süre, yapılan fauller, vb. geçerli olur.

- 9-6 Örnek:** Oyun başladıktan sonra hakemler, her iki takımın yanlış yöne oynadıklarını fark ederler.

Yorum: Oyun, herhangi bir takım dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen durdurulacaktır. Takımlar sepetleri değiştirecektir. Oyun, oyunun durdurduğu en yakın yerin tam çaprazından devam edecektir.

- 9-7 Örnek:** Bir periyodun başlangıcında, A takımı kendi sepetini savunurken, B1 yanlışlıkla kendi sepetine dripling yapar ve sayı atar.

Yorum: 2 sayı A takımının oyun sahasındaki kaptanına kaydedilecektir.

Md. 10 Topun statüsü

- 10-1 Açıklama** Bir oyuncu, top rakiplerin kontrolündeyken, atış halinde olan ve faul olmadan önce başladığı şutu, devam eden hareketle bitiren rakibine faul yaptığında top ölmez ve varsa, sayı sayılır. Bu cümle, savunma takımının bir oyuncusuna ya da takım sırası görevlilerine bir teknik faul verilmesinde de geçerlidir.

Md. 12 Hava atışı ve pozisyon sırası

12-1 **Açıklama** Oyunun başındaki hava atışından sonra, oyun sahasında canlı bir topun kontrolünü sağlamayan takıma, bir sonraki hava atışı durumu oluştuğunda, en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

12-2 **Örnek:** Bir başhakem, başlama hava atışı için topu atar. Top, hava atışına sıçrayan A1 tarafından legal olarak tiplendikten hemen sonra:
(a) A2 ve B2 arasında bir tutulmuş top çalınır.
(b) A2 ve B2'e bir çift faul çalınır.

Yorum: Oyun sahasında canlı bir topun kontrolü henüz oluşmadığından, hakemler pozisyon sırası okunu kullanamazlar. Başhakem orta dairede yeni bir hava atışını yönetecek ve A2 ile B2 katılacaktır. Topun legal olarak tiplenmesinden sonra ve tutulmuş top/çift faulden önce oyun saatinde geçen zaman aynı şekilde kalacaktır.

12-3 **Örnek:** Başhakem başlama hava atışı için topu atar. Hemen sonrasında top, hava atışına sıçrayan A1 tarafından legal olarak tiplenir ve top:
(a) Direkt saha dışına gider.
(b) Hava atışına çıkmayan oyunculardan birisi tarafından temas edilmeden ya da zemine temas etmeden önce A1 tarafından tutulur.

Yorum: Her iki durumda, A1'in ihlali sonucunda B takımına topu oyuna sokma hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra, **oyun sahasında** canlı topun kontrolünü sağlamayan takım, bir sonraki hava atışı durumunun oluştuğu en yakın yerde pozisyon sırası hakkını elde edecektir.

12-4 **Örnek:** Pozisyon sırası prosedürüne göre, B takımı topu oyuna sokma hakkına sahiptir. Bir hakem ve/veya sayı görevlisi hata yapar ve top, oyuna sokulması için yanlışlıkla A takımına verilir.

Yorum: Top bir kez, oyun sahasındaki bir oyuncuya temas ettiğinde ya da oyun sahasındaki bir oyuncu tarafından legal olarak topa temas edildiğinde, hata düzeltilemez. Ancak B takımı yanlışlık sonucunda pozisyon sırasına göre oyuna sokma fırsatını kaybetmeyecektir ve bir sonraki pozisyon sırasına göre oyuna sokma hakkı B takımına verilecektir.

12-5 **Örnek:** Birinci periyodun sonu için maç saatinin işaretiyle aynı anda **B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar.**

Yorum: A1, kulvarlarda oyuncu bulunmadan ve oynanacak süre olmadan, 2 serbest atış kullanacaktır. 2 dakikalık oyun arasından sonra oyun, A takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Hiçbir takım bir sonraki hava atışı durumunda pozisyon sırası hakkını kaybetmeyecektir.

12-6 **Örnek:** A1 toplu sıçrar ve B1 tarafından legal olarak blok yapılır. Her iki oyuncu sonra, bir ya da her iki eli sıkıca topun üzerinde oyun sahasında dönerler.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-7 **Örnek:** A1 ve B1, elleri sıkıca topun üzerinde, havadadır. Oyun sahasına döndükten sonra, A1 bir ayağıyla sınır çizgisine iner.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-8 **Örnek:** A1, toplu kendi ön sahasından sıçrar ve B1 tarafından legal olarak blok yapılır. Her iki oyuncu sonra, bir ya da her iki eli sıkıca topun üzerinde oyun sahasında dönerler. A1 bir ayağıyla kendi geri sahasına iner.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-9 Açıklama Serbest atışlar arası olmadıkça ve faul cezasının parçası olan topu oyuna sokma hakkı olmadıkça, canlı bir top çemberle arkalık arasına sıkıştığında bu, pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulmasıyla sonuçlanacak bir hava atışı durumudur. Bir ribaunt durumuyla sonuçlanmayacağından, oyun üzerinde, topun basitçe çembere temas ettiğindeki ve üzerinde sektiğindeki aynı etkiyi bırakması düşünülmez. Bu nedenle, eğer top çemberle arkalık arasına sıkışmadan önce topu kontrol eden takımın, oyuna sokma hakkı varsa, diğer herhangi bir hava atışı durumunda olduğu gibi, şut saatinde kalan süreyle topu oyuna sokacaktır.

12-10 Örnek: A1 tarafından sahadan atılan şutta top, çemberle arkalık arasına sıkışır. A takımı, pozisyon sırası prosedürüne göre topu oyuna sokma hakkına sahiptir.

Yorum: Top oyuna sokulduktan sonra A takımının sadece, şut saatinde kalan süre kadar hakkı vardır.

12-11 Örnek: A1'in sahadan attığı şutta top havadayken, şut saati **sesli işaret verir**, devamında top çemberle arkalık arasına sıkışır. A takımı, pozisyon sırasına prosedürüne göre topu oyuna sokma hakkına sahiptir.

Yorum: A takımı için şut saatinde kalan süre bulunmadığından, şut saati ihlali olmuştur. B takımı topu oyuna sokacaktır. A takımı, bir sonraki hava atışı durumunda pozisyon sırası hakkını kaybetmeyecektir.

12-12 Örnek: A1 2 sayılık bir şut atar ve B2 tarafından faul yapılır. Hakemler B2'ye sportmenlik dışı faul çalarlar. Son serbest atış sırasında:

- (a) Top çemberle arkalık arasına sıkışır.
- (b) A1 top elinden çıkarken serbest atış çizgisine basar.
- (c) Top çembere temas etmez.

Yorum: Serbest atış başarısız olarak dikkate alınacak ve top, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından oyuna sokulması için A takımına verilecektir.

12-13 Açıklama Rakip takımlardan bir ya da daha fazla oyuncunun bir ya da her iki elinin sıkıca topun üzerinde olduğunda ve böylece, hiçbir oyuncunun, aşırı sertlik uygulamadan kontrolü kazanamadığında bir tutulmuş top oluşur.

12-14 Örnek: A1, sayı yapmak amacıyla sepete doğru devam eden hareketinde top ellerindedir. Bu anda, B1'in elleri sıkıca topun üzerinde olur ve şimdi, A1 yürüme kuralında izin verilenden daha çok adım atar.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-15 Açıklama Pozisyon sırasına göre top oyuna sokulurken yapılan bir ihlal, takımın pozisyon sırasını kaybetmesine neden olur.

12-16 Örnek: Pozisyon sırasına göre top oyuna sokulurken,

- (a) Topu oyuna sokan A1, top el(ler)indeyken oyun sahasına adım atar.
- (b) Top sınır çizgisinden oyuna sokulmadan önce A2 sınır çizgisi üstünde topa elleriyle temas eder.
- (c) Oyuna sokan A1, 5 saniyeden fazla topu tutar.

Yorum: Tüm durumlarda topu oyuna sokan takım bir ihlal yapmıştır. Top, orijinal oyuna sokma noktasından topu oyuna sokması için rakiplere verilecektir ve ok yönü hemen çevrilecektir.

Madde 14 Topun kontrolü

14-1 Açıklama Takım kontrolü, o takımdan bir oyuncu, tutarak ve dripling yaparak canlı bir topu kontrol ettiğinde başlar.

14-2 Örnek: Oyun saatinin durması ya da durmaması ya da serbest atış sırasında olmasına bakmaksızın, topun oyuna sokulması sırasında, hakemlerin değerlendirmesine göre, bir oyuncu bilerek topu alma işlemini geciktirir.

Yorum: Hakem, topun oyuna sokulma yerinde ya da serbest atış çizgisinde topu zemine koyduğunda top canlanır.

14-3 Örnek: A takımı topu 15 saniye kontrol etmiştir. A1 topu A2'ye pas olarak atmaya çalışır ve top sınır çizgisi boyunca ilerler. B1, topu tutmak için çalışır ve oyun sahasından sınır çizgisi üzerine sıçrar. B1 hala havadayken top,

(a) B1'in bir eliyle tiplenir

(b) B1'in her iki eliyle tutulur

ve top, oyun sahasına, A2'in tarafından tutulan yere döner.

Yorum:

(a) A takımı topu kontrol etmeye devam eder. Şut saati devam eder.

(b) B takımı topun kontrolünü kazanmıştır. A takımı için olan şut saati başa alınacaktır.

Md. 16 Sayı: Yapıldığı zaman değeri

16-1 Açıklama Bir sayının değeri, şutun elden çıktığı zemindeki yere göre belirlenir. 2 sayılık bölgede elden çıkan şut, 2 sayı, 3 sayılık bölgede elden çıkan şut, 3 sayı sayılır. Bir şut, rakiplerinin, topun girmiş olduğu sepetine hücum eden takıma yazılır.

16-2 Örnek: A1, 3 sayılık bölgeden bir şut atar. Topun yukarıya doğru hareketinde, A takımının 2 sayılık bölgesi içinde olan

(a) bir hücum oyuncusu

(b) bir savunma oyuncusu

tarafından legal olarak topa temas edilir. Top sonra uçuşuna devam eder ve sepete girer.

Yorum: Her iki durumda, A1'in şutu 3 sayılık bölgede elden çıktığından, A takımına 3 sayı verilecektir.

Örnek: A1, 2 sayılık bölgeden bir şut atar. Topun yukarıya doğru hareketinde, A takımının 3 sayılık bölgesinden sıçrayan B1 legal olarak topa temas eder. Top sonra uçuşuna devam eder ve sepete girer.

Yorum: A1'in şutu 2 sayılık bölgede elden çıktığından, A takımına 2 sayı verilecektir.

16-4 Açıklama Eğer top sepete girerse, sayının değeri topun,

(c) sepete direkt girmesine ya da

(d) pasta, sepete girmeden önce herhangi bir oyuncunun temasına ya da zemine temasına göre belirlenir.

16-5 Örnek: A1, 3 sayılık bölgeden pas atar ve top direkt sepete girer.

Yorum: A1'in pası, 3 sayılık bölgeden elden çıktığından A takımına 3 sayı verilecektir.

- 16-6 Örnek:** A1, 3 sayılı bölgeden pas atar ve sepete girmeden önce,
(a) A takımının 2 sayılı bölgesinde (b) A takımının 3 sayılı bölgesinde
herhangi bir oyuncu topa temas eder ya da top zemine temas eder.

Yorum: Her iki durumda, top direkt sepete girmediğinden A takımına 2 sayı verilecektir.

- 16-7 Açıklama** Bir topu oyuna sokma durumunda ya da son ya da tek serbest atış sonrasında ribauntta, saha içindeki oyuncunun topa temas etmesinden, topun o oyuncunun elinden çıkmasına kadar bir zaman periyodu daima geçecektir. Buna, özellikle periyodun sonuna doğru dikkat edilmesi özellikle önemlidir. Zaman bitmeden önce bir şut atmak için minimum bir uygun süre olmalıdır. Eğer oyun saati 0:00.3 saniye gösteriyorsa oyuncunun, periyot sonu için oyun saatinin sesli işaretinden önce topu elinden çıkardığını belirlemek hakem(ler)in görevidir. Eğer ancak, oyun saati 0:00.2 ya da 0:00.1 saniye gösteriyorsa, geçerli bir sayı, sadece havadaki bir oyuncunun topu tiplmesi ya da direkt topu smaç vurmasıyla olur.

- 16-8 Örnek:** A takımına, oyun saati

- (a) 0:00.3
(b) 0:00.2 ya da 0:00.1
gösterirken topu oyuna sokma hakkı verilir.

Yorum:

- (a) Eğer sahadan bir şut girişimi olur ve girişim sırasında oyun saati, periyot sonu için sesli işaret verirse, topun oyun saati, periyot için sesli işaret vermeden önce elden çıktığını belirlemek hakemlerin sorumluluğundadır.
(b) Eğer sadece, oyuna sokma pasında top havadayken sepete tiplenirse ya da direkt smaç vurulursa sayı verilebilir.

Md. 17 Topun oyuna sokulması

- 17-1 Açıklama** Oyuna sokacak oyuncu topu çıkartmadan önce, topun oyuna sokulması hareketi, oyuncunun el(ler)inin topla birlikte, saha içi alanını, saha dışı alanından ayrı tutan sınır çizgisinin üzerinden geçmesine neden olabilir. Bu gibi durumlarda top, oyuna sokacak oyuncunun ellerinde olduğundan, savunma oyuncusunun, topa temas ederek topun oyuna sokulmasına müdahale etmekten kaçınma sorumluluğu devam eder.

- 17-2 Örnek:** A1'e topu oyuna sokma hakkı verilir. Topu tutarken A1'in el(ler)i sınır çizgilerini geçer ve dolayısıyla, top saha içi alanının üstüne gelir. B1, A1'e herhangi bir fiziksel temasta bulunmadan, A1'ün el(ler)indeki topu kapar ya da A1'in el(ler)indeki topu tipler.

Yorum: B1, topun oyuna sokulmasına müdahale etmiş, böylece oyunun devam etmesi gecikmiştir. B1'e bir uyarı verilecek ve B takımı antrenörüyle iletişim kurulacak ve bu uyarı, oyunun geride kalan bölümünde B takımının tüm oyuncularına uygulanacaktır. B takımının herhangi bir oyuncusunun benzer hareketi tekrarlama bir teknik faulle sonuçlanabilir.

- 17-3 Açıklama** Top oyuna sokulurken oyuna sokan oyuncu, topu oyun sahasındaki takım arkadaşına pas atarak (elden ele değil) vermelidir.

- 17-4 Örnek:** A1 oyuna sokarken topu, oyun sahasındaki A2'ye elden ele verir.
Yorum: A1 topu oyuna sokma ihlali yapmıştır. Topun oyuna sokulmasının legal olması için top, oyuna sokacak oyuncunun el(ler)ini terk etmelidir. Top, orijinal oyuna sokma yerinden oyuna sokulması için, B takımına verilir.
- 17-5 Açıklama** Oyuna sokma sırasında, top sınır çizgisinin üzerinden atılmadan önce diğer oyuncu(ların)nun, vücu(tlarının)dunun herhangi bir kısmı sınır çizgisinin üstünde olmayacaktır.
- 17-6 Örnek:** Topun saha dışına çıkması ihlalinden sonra A1 oyuna sokmak için topu hakemden alır. A1,
(a) topu zemine koyar, sonrasında top A2 tarafından alınır.
(b) saha dışındaki A2'ye elden ele pas verir.
Yorum: Bu her iki durumda, A1 topu sınır çizgisi üzerinden atmadan önce vücudunu sınır çizgisi üzerinde hareket ettirdiğinden, A2'nin ihlalidir.
- 17-7 Örnek:** A takımının sahadan başarılı bir şutundan ya da başarılı son ya da tek serbest atışından sonra B takımına mola verilir. Mola sonrasında B1 dip çizgide oyuna sokmak için topu hakemden alır. B1,
(a) topu zemine koyar, sonrasında top B2 tarafından alınır.
(b) dip çizgi gerisindeki B2'ye elden ele pas verir.
Yorum: Legal oyundur. Topu oyuna sokmak amacıyla alan B takımı için tek kısıtlama, topu oyun sahasına 5 saniye içinde atmak zorunda olmasıdır.
- 17-8 Açıklama** 4. periyotta ve her bir ekstra periyotta oyun saati 2:00 ya da daha az gösterdiğinde, topu kendi geri sahasından oyuna sokma hakkı olan bir takıma bir mola verilirse, topun oyuna sokulması, oyuna sokan takımın ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden yönetilecektir. Topu oyuna sokan oyuncu, ön sahadaki takım arkadaşına pas atmak zorundadır.
- 17-9 Örnek:** Oyunun son dakikasında, A1 geri sahasında dripling yaparken, bir B takımı oyuncusu topu serbest atış çizgisi uzantısına saha dışına tipler.
(a) B takımına mola verilir.
(b) A takımına mola verilir.
(c) Önce B takımına mola verilir ve hemen arkasından A takımına mola verilir (ya da tam tersi).
Yorum:
(a), A takımı geri sahasında serbest atış çizgisi uzantısından topu sokarak oyuna devam edecektir.
(b) ve (c), A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam edecektir.
Her durumda A takımının, şut saatinde kalan kadar süresi olacaktır.
- 17-10 Örnek:** Oyunun son dakikasında A1, 2 serbest atış kullanır. 2. serbest atış sırasında, A1 şut atarken serbest atış çizgisine basar ve bir ihlal çalınır. B takımı bir mola ister.
Yorum: Moladan sonra B takımı, ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam edecek ve yeni bir şut saati periyodu olacaktır.
- 17-11 Örnek:** Oyunun son periyodunda 0:26 kala, A1 kendi geri sahasında 6 saniye dripling yaparken,
(a) B1 topu saha dışına tipler.
(b) B1, B takımının o periyottaki 3. faulünü yapar ve A takımı mola alır.

Yorum: Moladan sonra A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam eder. Her iki durumda A takımının, şut saatinde 18 saniyesi olacaktır.

- 17-12 Örnek:** Oyunun son periyodunda 1:24 kala, A1 ön sahasında dripling yaparken, B1 topu A takımının geri sahasına tipler, A takımının herhangi bir oyuncusu tekrar driplinge başlar. Şimdi B2 topu, A takımının geri sahasında saha dışına tipler. Şut saatinde,
- (a) 6 saniye kala.
(b) 17 saniye kala.
A takımına bir mola verilir.

Yorum: Moladan sonra A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam eder. Her iki durumda, A takımının, şut saatinde kalan kadar süresi olacaktır.

- 17-13 Örnek:** Oyunun son periyodunda 0:48 kala, A1 ön sahasında dripling yaparken, B1 topu A takımının geri sahasına tipler, A takımının herhangi bir oyuncusu tekrar driplinge başlar. Şimdi B2, A takımının geri sahasında, B takımının o periyottaki 3. faulünü yapar. Şut saatinde,
- (a) 6 saniye kala.
(b) 17 saniye kala.
A takımına bir mola verilir. Moladan sonra A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam eder.

Yorum: Oyun devam ederken A takımının şut saatinde

- (a) 14 saniye
(b) 17 saniye süresi olacaktır.

- 17-14 Örnek:** A6 ile B6, kavga durumunda oyun sahasına girdikleri için diskalifiye edildiklerinde, A takımı geri sahasında topu 5 saniye süreyle kontrol etmektedir. Faul cezaları birbirini götürür ve A takımına hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokma hakkı verilir. Topun oyuna sokulması yönetilmeden önce A takımı antrenörüne bir mola verilir. Oyunun devam etmesi için nereden **oyuna sokulacaktır?**

Yorum: Topun oyuna sokulması, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından, şut saatinde kalan süre kadar, bu durumda 19 saniyeyle, yönetilecektir.

- 17-15 Açıklama** Madde 17.2.3'de gösterilen durumlara ek olarak topun, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından oyuna sokulmasının yönetileceği diğer durumlar vardır.

17-16 Örnek:

- (a) Hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokan oyuncu bir ihlal yapar ve top, orijinal oyuna sokma yerinden oyuna sokulması için rakiplere verilir.
(b) Eğer bir kavga durumu sırasında her iki takım üyeleri diskalifiye edilirse, yönetilecek bir ceza kalmaz ve oyun durduğu zaman, bir takım topu kontrol etmekte ya da bir takımın kontrol etme hakkı bulunmaktadır. Bu durumda, topu oyuna sokan takımın şut saatinde kalan kadar süresi vardır.

Yorum: Yukarıdaki her durumda, topu oyuna sokan oyuncu, ön sahaya ya da geri sahaya pas verebilir.

- 17-17 Açıklama** Top oyuna sokulurken aşağıdaki durumlar oluşabilir.

- (a) Top sepetin üstüne doğru pas olarak atılır ve herhangi bir takımın oyuncusu tarafından sepete doğru alttan uzanılarak topa temas edilir.
- (b) Top, çemberle arkalık arasına sıkışır.
- (c) Top, şut saatinin başa alınması için bilerek çembere atılır.

17-18 Örnek: Oyuna sokarken A1 topu sepetin üzerine atar ve herhangi bir takımın oyuncusu tarafından sepete doğru alttan uzanılarak topa temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir. Oyun, rakipler için serbest atış çizgisi uzantısından topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir. Savunma takımının ihlal yapması durumunda, top oyun sahasının içinden gelmediği için hücum takımı sayı kazanamaz.

17-19 Örnek: Oyuna sokan A1 topu sepete doğru atar ve top, çemberle arkalık arasında sıkışır.

Yorum: Bu bir hava atışı durumudur. Oyun, pozisyon sırası prosedürü uygulanarak devam edecektir. Eğer A takımı topu oyuna sokma hakkına sahipse, şut saati başa alınmayacaktır.

17-20 Örnek: Şut saatinde 5 saniye kala, topun oyuna sokulması sırasında A1 topu sepete doğru atar, top, çembere temas eder.

Yorum: Şut saati görevlisi, oyun saati henüz çalışmadığından saatini başa almayacaktır. Şut saati, oyun sahasındaki ilk oyuncu topa temas ettiğinde oyun saatiyle aynı anda başlatılacaktır.

17-21 Açıklama Top, oyuna sokacak oyuncunun kullanımında olduğunda, bu oyuncu, top oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya ya da oyun sahasındaki herhangi bir oyuncu topa temas etmeden önce, iç alana temas eden topa temas edecek şekilde, topu sektiremez.

17-22 Örnek: A1'e topu oyuna sokma hakkı verilir. Sonra, A1 topu sektirir ve top

- (a) iç alana
- (b) dış alana

temas eder ve sonra tekrar topu yakalar.

Yorum:

- (a) A1 bir topu oyuna sokma ihlali yapmıştır. Top, oyuna sokan oyuncunun el(ler)ini bir kez terk ve saha içine temas ettiğinde, bu oyuncu, top oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya (ya da oyun sahasındaki herhangi bir oyuncu topa) temas etmeden önce topa temas etmeyecektir.
- (b) Hareket legaldir ve 5 saniye sayımı devam edecektir.

17-23 Açıklama Topu oyuna sokan oyuncu, oyuna sokulurken top elden çıktıktan sonra, topun saha dışına temas etmesine neden olamaz.

17-24 Örnek: Oyuna sokan A1 topu A2'ye atar ancak top, oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya temas etmeden saha dışına gider.

Yorum: Bu A1'in ihlalidir. Oyun, orijinal oyuna sokma yerinden B takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

17-25 Örnek: Oyuna sokan A1 topu A2'ye atar. A2 topu alır ancak bir ayağı sınır çizgisine temas eder.

Yorum: Bu A2'nin ihlalidir. Oyun, ihlale en yakın yerden B takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

17-26 Örnek: A1'e, orta çizgiye yakın kenar çizgiden topu oyuna sokma hakkı verilir

- (a) geri sahasından, topu oyun sahasında herhangi bir yere atma hakkıyla,
- (b) ön sahasından, topu sadece ön sahasına atma hakkıyla,
- (c) 2. periyodun başında, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından, topu oyun sahasında herhangi bir yere atma hakkıyla.

Topu aldıktan sonra A1, yana bir normal adım atar, böylece ön saha ya da geri saha pozisyonu değişir.

Yorum: Her durumda A1, ilk pozisyonundaki gibi ön sahaya ya da geri sahaya atma hakkına devam eder.

17-27 Açıklama Teknik, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faulden kaynaklanan serbest atış(lar) sonrasında, devamındaki topun oyuna sokulması, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından yönetilecektir.

17-28 Örnek: Oyunun son periyodunda 1:03 kala B1'e teknik faul çalınır. Herhangi bir A takımı oyuncusu 1 serbest atış atar, sonrasında A takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, A takımının hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Md. 18/19 Mola / Değişiklik

18/19-1 Açıklama Bir periyot için oyun süresinin başlamasından önce ya da bir periyot için oyun süresinin bitmesinden sonra bir mola alınmaz.

Birinci periyot için oyun süresinin başlamasından önce ya da maç için oyun süresinin bitmesinden sonra bir değişiklik yapılamaz. Oyun araları sırasında herhangi bir değişiklik yapılabilir.

18/19-2 Örnek: Top, hava atışında başhakemin ellerini terk ettikten sonra ancak, legal olarak tiplenmeden önce, hava atışına sıçrayan A2 bir ihlal yapar ve top, oyuna sokması için B takımına verilir. Bu sırada, herhangi bir antrenör mola ya da değişiklik ister.

Yorum: Oyunun başlamış olması gerçeğine rağmen, oyun saati henüz çalışmadığından, mola ya da değişiklik verilmeyecektir.

18/19-3 Örnek: Oyun saatinin, bir periyodun ya da ekstra periyodun sonu için sesli işaretiyle yaklaşık aynı anda B1, 2 serbest atış hakkı verilen A1'e faul yapar. Herhangi bir takım:

- (a) Bir mola ister,
- (b) Bir değişiklik ister.

Yorum:

(a) Periyot ya da ekstra periyot için oyun süresi bittiğinden bir mola verilemez.

(b) Serbest atışların tamamlanmasından sonra ve gelecek periyot ya da ekstra periyot için oyun arasının başlamasıyla değişiklik verilir.

18/19-4 Açıklama Eğer sahadan yapılan bir atışta, top havadayken, şut saati sesli işaret verirse, bu bir ihlal değildir ve oyun saati durmaz. Eğer sahadan atılan şut başarılıysa, belirli şartlar altında, her iki takım için bir mola ve değişiklik fırsatıdır.

18/19-5 Örnek: Sahadan yapılan bir atışta, şut saati sesli işaret verdiğinde top havadadır. Top sonra sepete girer. Bu sırada, herhangi bir takım ya da her iki takım:

- (a) Mola ister.
- (b) Değişiklik ister.

Yorum:

- (a) Bu, sadece sayı yiyen takım için bir mola fırsatıdır. Eğer sayı yiyen takıma bir mola verilirse, rakiplerine de bir mola verilebilir ve eğer isterlerse, her iki takıma da bir değişiklik verilebilir.
- (b) 4. periyotta ve her bir ekstra periyotta, oyun saati 2:00 ya da daha az gösterdiğinde, sadece sayı yiyen takım için bir değişiklik fırsatıdır. Eğer sayı yiyen takıma bir değişiklik verilirse, rakiplerine de bir değişiklik verilebilir ve eğer isterlerse, her iki takıma da bir mola verilebilir.

18/19-6

Açıklama İlk ya da tek serbest atış için top, atış yapacak oyuncuya verildikten sonra, mola ya da değişiklik (serbest atış kullanan oyuncu dahil, herhangi bir oyuncu) istenirse, her iki takım için mola ve değişiklik verilecektir, eğer:

- (a) Son ya da tek serbest atış başarılı olursa ya da
- (b) Son ya da tek serbest atıştan sonra top, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından oyuna sokulacaksa ya da herhangi bir geçerli nedenle top, son ya da tek serbest atıştan sonra ölü kalırsa.

18/19-7

Örnek: A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. A takımı ya da B takımı bir mola ya da değişiklik ister:

- (a) Top, serbest atışı kullanacak olan A1'e verilmeden önce.
- (b) İlk serbest atıştan sonra.
- (c) İkinci başarılı serbest atıştan sonra ancak, oyuna sokacak oyuncu, topu eline almadan önce.
- (d) İkinci başarılı serbest atıştan sonra ancak, oyuna sokacak oyuncu, topu eline aldıktan sonra.

Yorum:

- (a) Birinci serbest atış girişiminden önce, hemen mola ya da değişiklik verilir.
- (b) Eğer başarılıysa, son serbest atıştan sonra mola ya da değişiklik verilir.
- (c) Top oyuna sokulmadan önce hemen mola ya da değişiklik verilir.
- (d) Mola ya da değişiklik verilmez.

18/19-8

Örnek: A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. Birinci serbest atış girişiminden sonra A takımı ya da B takımı mola ya da değişiklik ister. Son serbest atış girişimi sırasında:

- (a) Top çemberden geri yükselir ve oyun devam eder.
- (b) Serbest atış başarılı olur.
- (c) Top çembere temas etmez ya da sepete girmez.
- (d) A1 şut atarken serbest atış çizgisine basar ve ihlal çalınır.
- (e) B1, top A1'in el(ler)ini terk etmeden önce kısıtlamalı alana girer. B1'e ihlal çalınır ve A1'in atışı başarılı olmaz.

Yorum:

- (a) Mola ya da değişiklik verilmez.
- (b), (c) ve (d) Mola ya da değişiklik hemen verilir.
- (e) Yeni bir serbest atış A1 tarafından tekrar edilir ve eğer başarılı olursa, mola ya da değişiklik hemen verilir.

18/19-9

Açıklama Eğer bir mola isteği sonrasında, herhangi bir takım tarafından faul yapılırsa, hakemin hakem masasına bu faulle ilgili tüm iletişimi tamamlayıncaya kadar mola başlamayacaktır. Bir oyuncunun 5. faulü olması durumunda, bu iletişim, gerekli değişiklik prosedürünü de içerir. Tamamlandıktan sonra, bir hakem düdüğünü çaldığı ve mola işaretini verdiği zaman mola periyodu başlayacaktır.

- 18/19-10** **Örnek:** B1'in yaptığı 5. faulden sonra A takımı antrenörü bir mola ister.
Yorum: Hakem masasıyla bu faulle ilgili tüm iletişimin tamamlanması ve B1'le değişecek bir yedeğin oyuncu olmasına kadar mola fırsatı başlamayacaktır.
- 18/19-11** **Örnek:** Herhangi bir oyuncunun yaptığı faulden sonra A takımı antrenörü bir mola ister.
Yorum: Her ne kadar mola periyodu resmi olarak başlamasa da, eğer bir mola isteğini biliyorlarsa, takımların kendi sıralarına gitmelerine izin verilecektir.
- 18/19-12** **Açıklama** Madde 18 ve 19, bir değişiklik ve bir mola fırsatının ne zaman başladığını ve bittiğini açıklamaktadır. Bir mola ve değişiklik isteyen antrenörler bu kısıtlamaları bilmelidir, aksi takdirde, mola ve değişiklik hemen verilmeyecektir.
- 18/19-13** **Örnek:** Bir değişiklik ya da mola fırsatı henüz bitmişken, A takımı antrenörü masaya doğru koşar, yüksek sesle bir değişiklik ya da bir mola ister. Sayı görevlisi tepki gösterir ve yanlışlıkla sesli işaret verir. Hakem düdüğünü çalar ve oyunu durdurur.
Yorum: Hakemin oyunu durdurmasından dolayı, normal olarak bir değişiklik ya da bir mola fırsatıyla sonuçlanacak şekilde, top ölüdür ve oyun saati durmuştur. Ancak, istek çok geç yapıldığı için değişiklik ya da mola verilmeyecektir. Oyun hemen devam ettirilecektir.
- 18/19-14** **Örnek:** Oyun sırasında herhangi bir zamanda sayıya giden top ihlali veya müdahale ihlali olur. Herhangi bir takımın ya da her iki takımın yedekleri oyuna girmek için masada beklemektedir ya da herhangi bir takım tarafından mola istenmektedir.
Yorum: İhlal oyun saatinin durmasına ve topun ölmesine neden olur. Oyuncu değişikliklerine ya da molaya izin verilecektir.
- 18/19-15** **Açıklama** Her mola 1 dakika sürecektir. Hakem düdüğünü çaldıktan ve takımları oyun sahasına çağırdıktan sonra takımlar oyun sahasına hemen dönmelidir. Bazen bir takım verilen 1 dakikalık süreyi aşarak molayı uzatır, molayı uzatarak bir avantaj elde eder ve oyunda bir gecikmeye neden olur. Bu takıma bir hakem tarafından bir uyarı verilecektir. Eğer bu takım uyarıya duymazsa kalırsa, ihlali yapan bu takıma ek bir mola verilecektir. Eğer bu takımın molası kalmamışsa, oyunu geciktirdikleri için antrenöre, 'B' kaydedilen bir teknik faul verilebilir.
- 18/19-16** **Örnek:** Mola periyodu biter ve hakem A takımını oyun sahasına çağırır. A takımı antrenörü, hala takım sırası bölgesinde kalan takımına talimat vermeye devam eder. Hakem A takımını oyun sahasına tekrar çağırır ve
(a) A takımı sonunda oyun sahasına girer.
(b) A takımı takım sırası bölgesinde kalmaya devam eder.
Yorum:
(a) Takım oyun sahasına dönmeye başladıktan sonra, hakem antrenöre, aynı hareketin tekrarlanması durumunda A takımına ek bir mola verileceği yönünde bir uyarı verecektir.
(b) Bir uyarı yapılmadan A takımına bir mola verilecektir. Eğer A takımının molası kalmamışsa, oyunu geciktirdikleri için A takımı antrenörüne 'B' kaydedilen bir teknik faul verilecektir.
- 18/19-17** **Açıklama** Eğer bir takım, 2. devrede, 4. periyotta, oyun saati 2:00 gösterene kadar bir mola almazsa, sayı görevlisi maç kağıdında takımın ikinci devresi için ilk kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Skorboard, ilk mola alınmış gibi gösterecektir.

- 18/19-18** **Örnek:** 4. periyotta oyun saati 2:00 gösterirken her iki takım ikinci devre için bir mola almamıştır.
- Yorum:** Sayı görevlisi maç kağıdında her iki takımın ikinci devresi için ilk kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Skorboard, ilk mola alınmış gibi gösterecektir.
- 18/19-19** **Örnek:** 4. periyotta oyun saati 2:09 gösterirken, oyun oynandığı sırada A takımı antrenörü ikinci devredeki 1. molasını ister. Oyun saati 1:58 gösterirken top saha dışına gider ve oyun saati durur. Şimdi A takımına bir mola verilir.
- Yorum:** Mola 4. periyotta 1:58'de verildiğinde sayı görevlisi maç kağıdında A takımının ikinci devresi için ilk kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Mola ikinci kutuya kaydedilecek ve A takımının sadece bir molası kalacaktır. Skorboard, ilk mola alınmış gibi gösterecektir.

Md. 24 **Dripling**

- 24-1** **Açıklama** Eğer bir oyuncu bilerek topu arkalığa atarsa (şut atma girişiyle bir atış değil), topu zemin üzerinde sektirmiş gibi kabul edilir. Eğer bu oyuncu sonra top, başka bir oyuncuya temas etmeden (ya da başka bir oyuncu tarafından topa temas edilmeden) yeniden topa temas ederse, dripling olarak kabul edilir.
- 24-2** **Örnek:** A1 henüz dripling yapmamıştır, topu arkalığa atar ve başka bir oyuncu topa temas etmeden, topu tekrar tutar.
- Yorum:** A1 topu tuttuktan sonra şut atabilir ya da pas verebilir ancak, yeni bir driplinge başlayamaz.
- 24-3** **Örnek:** Dripling tamamlandıktan sonra, hareketinin devamında ya da dururken, A1 topu arkalığa atar ve top başka bir oyuncuya temas etmeden, topu tutar ya da topa temas eder.
- Yorum:** A1 bir çift dripling ihlali yapmıştır.
- 24-4** **Örnek:** A1 topu dripling yapar ve sonra durur.
- (a) A1 dengesini kaybeder ve topu iki eliyle tutarken, pivot ayağını hareket ettirmeden topu tutar ya da iki kez zemine temas eder.
- (b) A1, pivot adımını hareket ettirmeden topu bir elinden diğerine atar.
- Yorum:** Her durumda, A1 pivot ayağını hareket ettirmeden legal harekettir.
- 24-5** **Örnek:** A1 driplinge başlar
- (a) topu rakibinin üzerinden atarak.
- (b) topu kendisinden birkaç metre uzağa atarak.
- Top oyun sahasına temas eder sonra A1 driplinge devam eder.
- Yorum:** Her durumda, A1 driplinginde topa tekrar temas etmeden önce top oyun sahasına temas ettiğinden legal harekettir.

Md. 25 **Yürüme**

- 25-1** **Açıklama** Eğer zeminde yatan bir oyuncu topun kontrolünü elde ederse, bu legaldir. Eğer topu tutan bir oyuncu zemine düşerse, bu legaldir. Eğer bir oyuncu zemine düştükten sonra kısaca kayarsa, bu da legaldir. Ancak eğer, oyuncu topu tutarken yuvarlanır ya da ayağa kalkmaya çalışırsa, bu bir ihaldir.

25-2 Örnek: A1 topu tutarken dengesini kaybeder ve zemine düşer.

Yorum: A1'ün istem dışı zemine düşme hareketi legaldir.

25-3 Örnek: A1 zeminde yatarken topun kontrolünü elde eder. A1 sonra:

- (a) A2'e pas atar.
- (b) zeminde otururken driplinge başlar.
- (c) topu tutarken ayağa kalkma girişiminde bulunur.

Yorum:

- (a) ve (b), A1'ün hareketi legaldir.
- (c) bir yürüme ihlali olmuştur.

25-4 Örnek: A1 topu tutarken zemine düşer ve hızı zeminde kaymasına neden olur.

Yorum: A1'ün istem dışı kayma hareketi bir ihlal oluşturmaz. Ancak, eğer A1 topu tutarken yuvarlanır ya da ayağa kalkma girişiminde bulunursa, bir yürüme ihlali olur.

25-5 Açıklama Eğer bir oyuncuya atış halindeyken faul yapılırsa, sonrasında bir yürüme ihlali yaparak sayı kaydederse, sayı sayılmayacak ve serbest atışlar verilecektir.

25-6 Örnek: A1, top iki elindeyken sepete doğru girerek atış haline başlamıştır. Devam eden hareketinde B1 tarafından faul yapılır, sonrasında A1 bir yürüme ihlali yapar ve top sepete girer.

Yorum: Sayı sayılmayacak, A1'e 2 ya da 3 serbest atış hakkı verilecektir.

Md. 28 8 saniye

28-1 Açıklama Bu kuralın uygulanması, yalnızca 8 saniyenin kişisel olarak bir hakem tarafından sayılmasına dayanır. Hakem tarafından sayılan saniyeye, şut saatinde gözükən saniye arasında bir fark olması durumunda, hakemin kararı öncelikli olacaktır.

28-2 Örnek: Hakem sekiz 8 saniye ihlali çaldığında, A1 geri sahasında dripling yapmaktadır. Şut saatindeki görüntü sadece 7 saniyenin geçtiğini gösterir. **Yorum:** Hakemin kararı doğrudur. 8 saniye periyodunun bittiğine karar vermek sadece hakem sorumluluğundadır.

28-3 Açıklama Geri sahada 8 saniyenin sayımı bir hava atışı durumundan dolayı durdurulur. Eğer, pozisyon sırası topu kontrol eden takımdaysa, bu takımın 8 saniye periyodu için sadece kalan süre kadar hakkı olacaktır.

28-4 Örnek: Bir tutulmuş top durumu olduğunda, A takımı kendi geri sahasında topu 5 saniye kontrol etmiştir. Pozisyon sırası A takımındadır.

Yorum: A takımının, topu ön sahasına geçirmesine neden olması için sadece 3 saniyesi olacaktır.

28-5 Açıklama Geri sahadan ön sahaya yapılan dripling sırasında, dripling yapan oyuncunun her iki ayağı ve top tamamen ön sahaya temas halindeyken, top ön sahadır.

28-6 Örnek: A1 orta çizginin iki yanındadır. Geri sahasındaki A2'den bir pas alır. A1 sonra, hala A takımının geri sahasında olan A2'ye pas atar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in her iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle, geri sahaya pas atma hakkı vardır. 8 saniye sayımı devam edecektir.

28-7 Örnek: A1 geri sahasından **dripling yapar** ve orta çizginin iki yanındayken topu tutarak driplingini durdurur. A1 sonra, aynı şekilde orta çizginin iki yanında olan A2'ye pas atar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in her iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle, aynı şekilde ön sahada olmayan A2'ye pas atma hakkı vardır. 8 saniye sayımı devam edecektir.

28-8 Örnek: A1 geri sahasından **dripling yapar** ve bir ayağı (iki ayağı değil) ön sahadadır. A1 sonra, orta çizginin iki yanında olan A2'ye pas atar. A2 sonra, kendi geri sahasında driplinge başlar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in her iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle, yine ön sahada olmayan A2'ye pas atma hakkı vardır. Bu nedenle, A2'nin geri sahasında dripling yapma hakkı vardır. 8 saniye sayımı devam edecektir.

28-9 Örnek: A1 geri sahasından **dripling yapar** ve ileriye doğru hareketini durdurur:

- Orta çizginin iki yanındadır.
- İki ayağı ön sahadadır ancak, geri sahada dripling yapılmaktadır.
- İki ayağı geri sahadadır ancak, ön sahada dripling yapılmaktadır.
- Geri sahada dripling yapılırken iki ayağı ön sahadadır, sonrasında A1 iki ayağıyla geri sahasına döner.

Yorum: Her durumda, dripling yapan A1, iki ayağı ve aynı şekilde top tamamen ön sahaya temas edene kadar geri sahasında olmaya devam eder. Her bir durumda 8 saniye sayımı devam edecektir.

28-10 Açıklama 8 saniye periyodu her sefer kalan zamanla devam eder ve daha önce topu kontrol eden aynı takıma, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından ya da geri sahadan oyuna sokma hakkı verilir, hakem, oyuna sokacak oyuncuya topu verirken 8 saniye periyodunda ne kadar kaldığını bildirecektir.

28-11 Örnek: Bir kavga başladığında A1, 4 saniye boyunca geri sahasında **dripling yapar**. Yedekler A7 ve B9, oyun sahasında girdikleri için diskalifiye edilir. Eşit cezalar birbirini götürecek ve oyun A2'nin, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A2, geri sahasındaki A3'e pas atar.

Yorum: A takımının topu ön sahasına götürmeye neden olması için 4 saniyesi vardır.

28-12 Örnek: A takımı topu geri sahasında kontrol etmiştir. 8 saniye için 6 saniye geçtiğinde bir çift faul **çalınır**
(a) geri sahada
(b) ön sahada.

Yorum:

- Oyun, geri sahada ihlalin olduğu en yakın yerden, topun A takımının ön sahasına gitmesine neden olması için 2 saniyeyle, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
- Oyun, ön sahada ihlalin olduğu en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

28-13 Örnek: B1 topu saha dışına tiplendiğinde A1 geri sahasında 4 saniye dripling yapar.

Yorum: Oyun, geri sahada, topun A takımının ön sahasına gitmesine neden olması için 4 saniyeyle, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

28-14 Açıklama Eğer oyun bir hakem tarafından iki takımı ilgilendirmeyen herhangi bir geçerli nedenle durdurulursa ve eğer hakemlerin değerlendirmesine göre, rakipler dezavantajlı bir duruma düşerse, 8 saniye sayımı durdurulduğu yerden devam edecektir.

28-15 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:25 kala ve oyun A72 - B72 iken, A takımı topu kontrol etmektedir. Hakemler tarafından aşağıdaki nedenlerle oyun durdurulduğunda A1, 4 saniye boyunca geri sahasında dripling yapmıştır.

- (a) Oyun saati ya da şut saati çalışmadığı ya da başlamadığı için.
- (b) Oyun sahasına bir şişe atıldığı için.
- (c) Şut saati yanlışlıkla başa alındığı için.

Yorum: Her durumda oyun, A takımı geri sahasında topu oyuna sokarak ve 8 saniye sayımında 4 saniye kalarak devam edecektir. Eğer oyun yeni 8 saniye sayımıyla devam ederse, B takımı dezavantajlı duruma düşecektir.

28-16 Açıklama 8 saniye ihlalden sonra, topu oyuna sokma yeri, ihlalin olduğu yere göre belirlenir.

28-17 Örnek: A takımı için 8 saniye periyodu sona ermiş ve ihlal çalınmıştır,

- (a) A takımı topu kendi geri sahasında kontrol ederken.
- (b) Top, A1'in pasında geri sahasından ön sahasına giderken havadayken.

Yorum: B takımı ön sahasında, topu oyuna sokacaktır

- (a) Direkt arkalığın arkası hariç, ihlalin olduğu yerden.
- (b) Orta çizgiden.

Md. 29/50

24 saniye

29/50-1 Açıklama Şut saati periyodunun bitmesine doğru sahadan bir şut atılır ve top havadayken sesli işaret gelir. Eğer top çembere temas etmezse, rakipler, hemen ve açık bir şekilde topun kontrolünü sağlamadıkça, bir ihlal olmuştur. Top, arkalığın direkt arkası hariç, oyunun hakem tarafından durdurulduğu en yakın yerden oyuna sokması için, rakibe verilecektir.

29/50-2 Örnek: Şut saati sesli işaret verdiğinde, A1'in sahadan attığı şut havadadır. Top arkalığa temas eder ve sonra zeminde yuvarlanır, topa önce B1, sonra A2 tarafından temas edilir ve sonunda B2 tarafından top kontrol edilir.

Yorum: Bu bir şut saati ihlalidir çünkü top çembere temas etmemiştir ve rakipler tarafından hemen ve açık şekilde top kontrolü yoktur.

29/50-3 Örnek: A1'in sahadan attığı şut sırasında top arkalığa temas eder, ancak çembere temas etmez. Ribaunt sırasında topa temas edilir ancak, B1 tarafından kontrol edilemez, sonra A2 topun kontrolünü elde eder. Bu sırada, şut saati sesli işaret verir.

Yorum: Bir şut saati ihlali olmuştur. Şut saati, top çembere temas etmediğinde ve tekrar A takımı oyuncusu tarafından kontrol edildiğinde çalışmaya devam eder.

- 29/50-4** **Örnek:** Şut saati periyodunun sonunda, A1 sahadan şut atar. Topa legal olarak B1 tarafından blok yapılır ve sonra şut saati sesli işaret verir. Sesli işaretten sonra B1, A1'e faul yapar.
- Yorum:** Bir şut saati ihlali olmuştur. B1'in faulü bir teknik, bir sportmenlik dışı ya da bir diskalifiye edici faul olmadıkça dikkate alınmayacaktır.
- 29/50-5** **Örnek:** Şut saati sesli işaret verdiğinde, A1'in sahadan attığı şut havadadır. Top çembere temas etmez, hemen sonra A2 ve B2 arasında tutulmuş top çalınır.
- Yorum:** Bir şut saati ihlali olmuştur. B takımı hemen ve açık şekilde topun kontrolünü elde etmemiştir.
- 29/50-6** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken şut saati **sesli işaret verir**. Top çembere temas etmez **ve sonra B1 topa temas ederek saha dışına çıkmasına neden olur**.
- Yorum:** Bir şut saati ihlali olmuştur çünkü, B takımı açık şekilde topun kontrolünü elde etmemiştir.
- 29/50-7** **Açıklama** Eğer şut saati sesli işaret verir ve hakemlerin değerlendirmesine göre, rakiplerin hemen ve açık şekilde topu kontrol ettiği durumlarda, sesli işaret dikkate alınmayacak ve oyun devam edecektir.
- 29/50-8** **Örnek:** Şut saati periyodunun sonuna doğru A1'in pası A2 tarafından alınamaz (iki oyuncu ön sahalarıdadır) ve top A takımının geri sahasına yuvarlanır. Sepete doğru serbest bir yolu olan B1 topun kontrolünü elde etmeden önce şut saati sesli işaret verir.
- Yorum:** Eğer B1 hemen ve açık biçimde topun kontrolünü elde ederse, sesli işaret dikkate alınmayacak ve oyun devam edecektir.
- 29/50-9** **Açıklama** Eğer topu kontrol eden takım pozisyon sırasına sahipse, bu takımın, sadece tutulmuş top durumu olduğunda şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.
- 29/50-10** **Örnek:** Tutulmuş top olduğunda, A takımı, şut saatinde 10 saniye kala topu kontrol etmektedir. Pozisyon sırası:
- (a) A takımındadır.
(b) B takımındadır.
- Yorum:**
- (a) A takımının şut saatinde sadece kalan 10 saniyesi olacaktır.
(b) B takımının yeni bir şut saati periyodu olacaktır.
- 29/50-11** **Örnek:** Top saha dışına çıktığında, A takımı, şut saatinde 10 saniye kala topu kontrol etmektedir. Hakemler, top saha dışına çıkmadan önce, topa en son temas eden oyuncunun A1 ya da B1 olduğu konusunda anlaşamamışlardır. Bir tutulmuş top çalınır ve pozisyon sırası:
- (a) A takımındadır.
(b) B takımındadır.
- Yorum:**
- (a) A takımının şut saatinde sadece kalan 10 saniyesi olacaktır.
(b) B takımının yeni bir şut saati periyodu olacaktır.
- 29/50-12** **Açıklama** Eğer oyun bir hakem tarafından, topu kontrol etmeyen takımın yaptığı bir faul ya da ihlal (saha dışına çıkan bir top için değil) için durdurulursa ve pozisyon sırası, önceden topu ön sahada kontrol eden aynı takımdaysa, şut

saati aşağıdaki gibi ayarlanır:

- Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 14 saniye ya da daha fazla varsa, şut saati başa alınmayacak, ancak durduğu süreden devam edecektir.
- Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 13 saniye ya da daha az varsa, şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-13 **Örnek:** B1, A takımının ön sahasında topun saha dışına çıkması ihlaline neden olur. Şut saati 8 saniye göstermektedir.

Yorum: A takımının, şut saatinde sadece kalan 8 saniyesi olacaktır.

29/50-14 **Örnek:** A1 ön sahasında dripling yapmaktadır ve B1 tarafından faul yapılır. Bu, B takımının bu periyottaki ikinci faulüdür. Şut saati 3 saniye göstermektedir.

Yorum: A takımının, şut saatinde kalan 14 saniyesi olacaktır.

29/50-15 **Örnek:** A takımı ön sahada, şut saatinde kalan 4 saniyeyle topu kontrol ederken,

(a) A1

(b) B1

sakatlanır ve hakemler oyunu durdurur.

Yorum: A takımının, şut saatinde kalan

(a) 4 saniyesi,

(b) 14 saniyesi olacaktır.

29/50-16 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Şut saatinde 6 saniye kala top havadayken A2 ile B2'ye çift faul çalınır. Top sepete girmez. Pozisyon sırası oku, pozisyonun A takımında olduğunu göstermektedir.

Yorum: A takımının, şut saatinde kalan 6 saniyesi olacaktır.

29/50-17 **Örnek:** Şut saatinde 5 saniye kala B1'e, sonrasında A takımı antrenörüne bir teknik faul çalındığında, A1 dripling yapmaktadır.

Yorum: Eşit cezaların birbirini götürmesinden sonra oyun, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir ve şut saatinde kalan 5 saniye olacaktır.

29-50-18 **Örnek:** Şut saatinde

(a) 16 saniye

(b) 12 saniye kala,

B1 geri sahasında bilerek topa ayağıyla tekme atar ya da yumruğuyla topa vurur.

Yorum: B takımının ihlalidir. A takımı ön sahada topu oyuna soktukten sonra, şut saatinde,

(a) 16 saniye

(b) 14 saniye olacaktır.

29/50-19 **Örnek:** A1'nin topu oyuna sokması sırasında, şut saatinde

(a) 19 saniye

(b) 11 saniye kala,

B1 geri sahasında kollarıyla sınır çizgilerinin üzerinden geçer ve A1'in pasına blok yapar.

Yorum:

B1'in ihlalidir. A takımı ön sahada topu oyuna soktukten sonra, şut saatinde

- (a) 19 saniye
- (b) 14 saniye olacaktır.

29/50-20 **Örnek:** Şut saatinde 6 saniye kala A1'e, B2 tarafından bir sportmenlik dışı faul yapıldığında, A1 ön sahasında dripling yapmaktadır.

Yorum: Serbest atışların başarılı olup olmamasına bakılmaksızın, A takımı hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır. A takımının yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

Aynı yorum, bir teknik ve diskalifiye edici faul için de geçerlidir.

29/50-21 **Açıklama** Eğer oyun bir hakem tarafından iki takımı ilgilendirmeyen herhangi bir geçerli nedenle durdurulursa ve eğer hakemlerin değerlendirmesine göre, rakipler dezavantajlı bir duruma düşerse, şut saati durdurulduğu yerden devam edecektir.

29/50-22 **Örnek:** Oyunun son periyodunda 0:25 kala ve oyun A72 – B72 iken, A takımı topu kontrol etmektedir. Hakemler tarafından aşağıdaki nedenlerle oyun durdurulduğunda, A1, 20 saniye boyunca dripling yapmıştır.

- (a) Oyun saati ya da şut saati çalışmadığı ya da başlamadığı için.
- (b) Oyun sahasına bir şişe atıldığı için.
- (c) Şut saati yanlışlıkla başa alındığı için.

Yorum: Her durumda oyun, A takımı topu oyuna sokarak ve şut saatinde 4 kalarak devam edecektir. Eğer oyun yeni bir şut saati periyodu ile devam ederse, B takımı dezavantajlı duruma düşecektir.

29/50-23 **Örnek:** A1'in sahadan şutundan sonra top çemberden geri yükselir ve sonra A2 tarafından kontrol edilir. 9 saniye sonra yanlışlıkla şut saati sesli işaret verir. Hakemler oyunu durdurur.

Yorum: Eğer bu bir şut saati ihlali olursa, topu kontrol eden A takımı dezavantajlı duruma düşecektir. Hakemler, varsa, teknik komisere ve şut saati görevlisine danıştıktan sonra, şut saatinde kalan 5 saniyeyle, A takımına topu sokturarak oyunu devam ettirirler.

29/50-24 **Örnek:** Şut saatinde 4 saniye kala A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas etmez ancak, şut saati görevlisi yanlışlıkla saati başa alır. A2 ribaundu alır ve bir süre sonra A3 sayı kaydeder. Bu anda hakemler durumun farkına varırlar.

Yorum: Hakemler (varsa, teknik komisere danıştıktan sonra) A1'in şutunda topun çembere temas etmediğini teyit edecektir. Sonra, eğer başa alma olmasaydı A3'ün, şut saatinin sesli işaretinden önce topu el(ler)inden çıkarmış olacağına karar vereceklerdir. Eğer bu şekildeyse, sayı geçerli olacak, bu şekilde değilse, bir şut saati ihlali olacak ve A3'ün sayısı geçerli olmayacaktır.

29/50-25 **Açıklama** Bir teknik faul, bir sportmenlik dışı faul ya da bir diskalifiye edici faulün cezası sonucu topun oyuna sokulması her zaman hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından yönetilecek ve şut saati yeni bir şut saati periyoduna ayarlanacaktır. Bu, 4. periyotta ve her bir ekstra periyotta, hücum takımına bir mola verilip verilmediğine bakılmaksızın, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde de uygulanacaktır.

29/50-26 **Örnek:** Oyunun son periyodunda 1:12 ve şut saatinde 6 saniye kala A1 ön sahadan dripling yaparken

- (a) B1 bir sportmenlik dışı faul yapar
- (b) B takımı antrenörü bir teknik faul alır

Şimdi A takımı ya da B takımı antrenörüne bir mola verilir.

Yorum: Serbest atışların başarılı ya da başarısız olduğuna ve hangi antrenörün mola aldığına bakılmaksızın, A takımı hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır. A takımının yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

29/50-27

Açıklama: Sahadan şut atıldığında ve sonra bir savunma faulü çalındığında, şut saati aşağıdaki gibi başa alınacaktır:

- Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 14 saniye ya da daha fazla varsa, şut saati başa alınmayacak ve durdurulduğu zamandan devam edecektir.
- Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 13 saniye ya da daha az varsa, şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-28

Örnek: Şut saatinde 10 saniye kala A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken B2, A2'ye bir faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 2. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir ve top, şut saati 14 saniyeye ayarlanarak, faulün olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.
- (b) Top, şut saati 14 saniyeye ayarlanarak, faulün olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.

29/50-29

Örnek: Şut saatinde 17 saniye kala A1 şut atar. Top havadayken B2, A2'ye faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 2. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir ve top, şut saatinde 14 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.
- (b) Top, şut saatinde 17 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.

29/50-30

Örnek: A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir ve sonra B2, A2'ye bir faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 2. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir ve top, şut saatinde 14 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.
- (b) Top, şut saatinde 14 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.

29/50-31

Örnek: Şut saatinde 10 saniye kala A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken B2, A2'ye bir faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 5. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir ve A2'ye 2 serbest atış hakkı verilir.

(b) A2'ye 2 serbest atış hakkı verilir.

29/50-32

Örnek: A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken şut saati **sesli işaret verir** ve sonra **B2, A2'ye bir faul yapar**. Bu, B takımının periyottaki 5. faulüdür. Top:

(a) Sepete girer.

(b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.

Yorum:

(a) A1'in sayısı geçerlidir ve A2'ye 2 serbest atış hakkı verilir.

(b) A2'ye 2 serbest atış hakkı verilir.

29/50-33

Açıklama Top herhangi bir nedenle rakiplerin sepetinin çemberine temas ettikten sonra, eğer top çembere temas etmeden önce topu kontrol eden takım tekrar topun kontrolüne sahip olan aynı takımsa, şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-34

Örnek: A1'in A2'ye pasında top B2'ye temas eder, sonra çembere temas eder. A3 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A3 topun kontrolünü kazandığından şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-35

Örnek: A1 sahadan bir şut atar, şut saatinde

(a) 4 saniye kala

(b) 20 saniye kala. Top çembere temas eder, üzerinde seker ve A2 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A2'nin ön sahada ya da geri sahada topun kontrolünü kazanmasına bakılmaksızın her durumda şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-36

Örnek: A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder. B1 topa temas eder ve sonra A2 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A2 topun kontrolünü kazandığından şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-37

Örnek: A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder. B1, sonra saha dışına çıkan topa temas eder.

Yorum: İhlalin olduğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Topun oyuna sokulmasının ön sahada ya da geri sahada yapılacağına bakılmaksızın şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-38

Örnek: Şut saati periyodunun sonuna doğru A1, şut saatinin başa alınması için topu çembere doğru atar. Top çembere temas eder. B1, sonra A takımının geri sahasından saha dışına çıkan topa temas eder.

Yorum: A takımı geri sahasından topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-39

Örnek: A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder. A2 topu tipler ve sonra A3 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A3, oyun sahasının herhangi bir yerinde topun kontrolünü kazandığından şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-40

Örnek: A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder ve ribauntta B2,

A2'ye faul yapar. Bu B takımının periyottaki 3. takım faulüdür.

Yorum: İhlalin olduğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-41 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top sepete girer ve şimdi B2, A2'ye faul yapar. Bu B takımının periyottaki 3. takım faulüdür.

Yorum: İhlalin olduğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-42 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder ve ribauntta A2 ile B2 arasında bir tutulmuş top çalınır. Pozisyon sırası A takımını gösterir.

Yorum: Tutulmuş top durumunun olduğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-43 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çemberle arkalık arasına sıkışır. Pozisyon sırası A takımını gösterir. Şut saati 8 saniye göstermektedir.

Yorum: Arkalığa en yakın dip çizgiden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 8 saniyeye devam edecektir.

29/50-44 **Örnek:** A1, alley-oop için topu A2'ye atar. Topu A2 tutamaz ve top çembere temas eder, sonrasında A3 topun kontrolünü kazanır.

Yorum: A3 topun kontrolünü kazandığından şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır. Eğer A3 geri sahasında topa temas ederse, bu bir geri saha ihlalidir.

29/50-45 **Örnek:** Bir savunma ribaundundan sonra A1, A2'ye pas atmak ister. B1, A1'in elindeki topu dışarı doğru tipler. Top sonra çembere temas eder ve B2 tarafından tutulur.

Yorum: Top çembere temas etmeden önce topu kontrol eden takımla topun kontrolünü kazanan takım aynı olmadığından, şut saati B takımı için 24 saniyeye baştan başlatılacaktır.

29/50-46 **Açıklama** Bir takım, ön sahada ya da geri sahada canlı bir topa sahip olduğunda ve oyun saatinde 14 saniye ya da daha az kaldığında, şut saati kapatılacaktır.

29/50-47 **Örnek:** Oyun saatinde 12 saniye kala top A takımına verilir.

Yorum: Şut saati kapatılacaktır.

29/50-48 **Örnek:** Oyun saatinde 18, şut saatinde 3 saniye kala, B1 geri sahasında topa bilerek ayağıyla vurur.

Yorum: Oyun, oyun saatinde 18, şut saatinde 14 saniye ile A takımının, ön sahasında topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-49 **Örnek:** Oyun saatinde 7, şut saatinde 3 saniye kala, B1 geri sahasında topa bilerek ayağıyla vurur.

Yorum: Oyun, oyun saatinde 7 saniye ile A takımının, ön sahasında topu oyuna sokmasıyla devam edecek ve şut saati kapatılacaktır.

29/50-50 **Örnek:** Oyun saatinde 23 saniyede A takımı topun kontrolünü yeniden kazanır. 19 saniyede A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder ve A2 ribaundu alır.

Yorum: Aslında, A takımı topun kontrolünü kazandığında şut saati başlatılmayacaktır. Ancak oyun saatinde 14 saniyeden fazla kaldığından, A2 topun kontrolünü kazandığında 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-51 **Örnek:** 4. periyotta oyun saatinde 58 saniye kala geri sahasındaki A1'e B1 tarafından faul yapılır. A takımının şut saatinde 19 saniyesi bulunmaktadır. Bu, B takımının periyottaki 3. takım faulüdür. A takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, şut saatinde 19 saniyeyle A takımının hakem masasının karşısındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-52 **Örnek:** 4. periyotta oyun saatinde 58 saniye kala geri sahasındaki A1'e B1 tarafından faul yapılır. A takımının şut saatinde 19 saniyesi bulunmaktadır. Bu, B takımının periyottaki 3. takım faulüdür. B takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, **yeni bir şut saati periyoduyla** A takımının geri sahasından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-53 **Örnek:** 4. periyotta oyun saatinde 30 saniye kala A1 ön sahasında dripling yapmaktadır. B1 topu A takımının geri sahasına tipler, A2 şimdi topu kontrol eder. Şut saatinde 8 saniye kala B2, A2'ye faul yapar. Bu, periyottaki B takımının 3. faulüdür. A takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, A takımının hakem masasının karşısındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecek ve şut saatinde 14 saniye olacaktır.

Md. 30 Geri sahaya dönen top

30-1 **Açıklama** Bir oyuncu havadayken, havaya sıçramadan önce zeminde son temas ettiği yerle aynı statüdedir. Ancak, havadaki bir oyuncu ön sahasından sıçradığında ve hala havadayken topun kontrolünü elde ettiğinde, takımının, takım kontrolünü oluşturan takımının ilk oyuncusudur.

Eğer hızı sonrasında geri sahasına dönerse, topla birlikte geri sahaya dönmeyi önleme konusunda çaresizdir. Bu nedenle, eğer havadaki bir oyuncu yeni bir takım kontrolü oluştursa, bu oyuncunun ön saha/geri saha ile ilgili pozisyonu, oyuncu her iki ayağıyla zemine dönene kadar belirlenmeyecektir.

30-2 **Örnek:** Geri sahasındaki A1, ön sahadaki A2'ye bir hızlı hücum pası vermeye çalışır. B takımının ön sahasındaki B1 sıçrar ve havadayken topu yakalar ve

- (a) iki ayağı ile geri sahasına iner.
- (b) orta çizginin iki yanına iner.
- (c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: İhlal olmamıştır. B1 havadayken, B takımının ilk top kontrolünü sağlamıştır ve B1'in ön saha/geri saha ile ilgili pozisyonu, her iki ayağı zemine dönene kadar belli değildir. Her durumda, B1 legal olarak geri sahasındadır.

30-3 **Örnek:** A1 ile B1 arasındaki birinci periyodu başlatan hava atışında top legal olarak tiplenir, A2, ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve

- (a) iki ayağı ile geri sahasına iner.
- (b) orta çizginin iki yanına iner.
- (c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: İhlal olmamıştır. A2 havadayken, A takımının ilk top kontrolünü sağlamıştır. Her durumda, A2 legal olarak geri sahasındadır.

30-4 Örnek: Ön sahasında topu oyuna sokan A1, A2'ye bir pas atmaya çalışır. A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve

(a) iki ayağı ile geri sahasına iner.

(b) orta çizginin iki yanına iner.

(c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: A takımı ihlalidir. A2 havadayken topu yakalamadan ve geri sahasına inmeden önce, topu oyuna sokan A1, A takımının ön sahada top kontrolünü oluşturmuştur. Her durumda A2 illegal olarak geri sahasına dönmüştür.

30-5 Örnek: A1, 2. periyodu başlatmak için ayaklarını orta çizginin iki yanına alır ve A2'ye pas atar. A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve

(a) iki ayağı ile geri sahasına iner.

(b) orta çizginin iki yanına iner.

(c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: A takımı ihlalidir. A1, A takımının ön sahada top kontrolünü oluşturmuştur. Ön sahasından sıçrayan ve havadayken topu yakalayan A2, A takımının ön sahada top kontrolünü sağlamıştır. Her durumda, geri sahasına inen A2, topun illegal olarak geri sahaya dönmesine neden olmuştur.

30-6 Örnek: Geri sahasında topu oyuna sokan A1, ön sahasındaki A2'ye bir pas atmaya çalışır. B1 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve geri sahasına inmeden önce, geri sahasındaki B2'ye pas atar.

Yorum: İlegal olarak geri sahaya dönen top için B takımı ihlalidir.

30-7 Açıklama Tamamen ön sahada olan bir A takımı oyuncusu topun geri sahaya temas etmesine neden olur, sonrasında bir A takımı oyuncusu ön sahada ya da geri sahada topa ilk temas ettiğinde, canlı bir top illegal olarak geri sahaya dönmüştür. Ancak, geri sahadaki bir A takımı oyuncusu topun ön sahaya temas etmesine neden olur, sonrasında bir A takımı oyuncusu ön sahada ya da geri sahada topa ilk temas ettiğinde bu legaldir.

30-8 Örnek: A1, ayakları orta çizginin yakınında ön sahada bulunan A2'ye bir sektirme pas atmaya çalıştığında, ayakları tamamen orta çizginin yakınında ön sahadadır. Pas sırasında, top A2'e temas etmeden önce geri sahaya temas etmiştir.

Yorum: İlegal olarak geri sahaya dönen top için ihlalidir.

30-9 Örnek: A1, ayakları orta çizginin yakınında geri sahada bulunan A2'e bir sektirme pas atmaya çalıştığında, ayakları orta çizginin yakınında geri sahadadır. Pas sırasında, top A2'ye temas etmeden önce ön sahaya temas etmiştir.

Yorum: Legal oyundur. Ön sahada toplu A takımı oyuncusu olmadığından geri saha ihlali yoktur. Ancak, top ön sahaya temas ettiği anda, topun ön sahaya geçmesine neden olduğundan 8 saniye sayımı durdurulur. A2 topa temas ettiğinde yeni bir 8 saniye sayımı başlatılacaktır.

30-10 Örnek: Geri sahasındaki A1 ön sahasına doğru topu atar. Top, oyun sahasında ayakları orta çizginin iki yanında duran bir hakemden yön değiştirir ve hala geri sahasında olan A2 tarafından topa temas edilir.

Yorum: Legal oyundur. Ön sahasında toplu A takımı oyuncusu olmadığından geri saha ihlali yoktur. Ancak, topa hakem tarafından temas edildiği anda, topun ön sahaya geçmesine neden olduğundan 8 saniye sayımı durdurulur. A2 tarafından topa temas ettiğinde yeni bir 8 saniye sayımı başlatılacaktır.

30-11 Örnek: Topa aynı anda A1 ve B1 tarafından temas edildiğinde ve sonra, top A takımının geri sahasına gittiğinde, ilk A2 tarafından temas edildiğinde A takımı ön sahasında topu kontrol etmektedir.

Yorum: A takımı topun illegal olarak geri sahasına dönmesine neden olmuştur.

30-12 Örnek: Bir sportmenlik dışı faul sonrasında orta çizgiden top oyuna sokulurken A1, A2'ye pas atar. A2 orta çizgi üzerinde sıçrar, sol ayağı kendi ön sahasında ve sağ ayağı hala havadayken topu yakalar. Sonra sağ ayağını kendi geri sahasına koyar.

Yorum: Legal oyundur. A2, her iki ayağı ön sahaya temas ettiğinde, kendi ön sahasında takım kontrolünü oluşturacaktır.

30-13 Örnek: Kendi ön sahasında topu oyuna sokarken A1, A2'ye pas atar. A2 orta çizgi üzerinde sıçrar, sol ayağı kendi ön sahasında ve sağ ayağı hala havadayken topu yakalar. Sonra sağ ayağını kendi geri sahasına koyar.

Yorum: Topu oyuna sokan A1, A takımının ön sahasında takım kontrolünü oluşturduğundan A2, topun illegal geri sahasına dönmesine neden olmuştur.

Md. 31 Sayıya giden top ve Müdahale

31-1 Açıklama Sahadan bir şut ya da bir serbest atış girişimi sırasında top çemberin üzerindeyken, eğer bir oyuncu sepete doğru alttan uzanır ve topa temas ederse, bu müdahaledir.

31-2 Örnek: A1'in son ya da tek serbest atışında,
(a) top çembere temas etmeden önce,
(b) top çembere temas ettikten sonra ve hala sepete girme olasılığı varken,
B1 sepete doğru alttan uzanır ve topa temas eder.

Yorum: Topa illegal temas olduğu için B1'in ihlalidir.

(a) A1'e 1 sayı verilecek ve B1'e bir teknik faul çalınacaktır.

(b) A1'e 1 sayı verilecek, ancak B1'e teknik faul çalınmayacaktır.

31-3 Açıklama Bir pas sırasında top çemberin üzerindeyken ya da çembere temas ettikten sonra, eğer bir oyuncu sepete doğru alttan uzanır ve topa temas ederse, bu müdahaledir.

31-4 Örnek: B1 sepete doğru alttan uzandığında ve topa temas ettiğinde top, A1'in bir pası sonucunda çemberin üzerindedir.

Yorum: B1'in müdahale ihlalidir. A takımına 2 ya da 3 sayı verilecektir.

31-5 Açıklama Son ya da tek serbest atış sonunda ve top çembere temas ettikten sonra, serbest atış girişimi statüsünü değiştirir ve top sepete girmeden önce, eğer herhangi bir oyuncu tarafından topa legal olarak temas edilirse, 2 sayılık atış statüsünü alır.

31-6 Örnek: A1'in son ya da tek serbest atışı çembere temas eder ve üzerinde seker. B1 topu uzağa tiplemeye çalışır, ancak top sepete girer.

Yorum: Topa legal olarak temas edilmiştir. Serbest atış girişimi statüsünü değiştirmiştir ve A takımına 2 sayı verilecektir.

31-7 Açıklama Eğer bir şut girişimi sırasında, bir oyuncu yukarıya yükselen topa temas ederse, tüm sayıya giden top ve müdahale kısıtlamaları uygulanacaktır.

31-8 Örnek: A1 sahadan bir şut atar ve yukarıya yükselen topa A2 ya da B2 tarafından temas edilir. Top sepete doğru inerken,

- (a) A3 topa temas eder.
- (b) B3 topa temas eder.

Yorum: A2 ve B2'nin yükselen topa teması legaldir ve sahadan atış statüsünü değiştirmez. Ancak, inen topa A3 ya da B3'ün sonraki teması bir ihlaldir.

- (a) Top, serbest atış çizgisinin uzantısından oyuna sokulması için B takımına verilir.
- (b) A takımına 2 ya da 3 sayı verilir.

31-9 **Açıklama** Eğer bir oyuncu, arkalık ya da çemberin sallanmasına neden olursa ve bir hakemin değerlendirmesine göre, topun sepete girmesi engellenirse ya da sepete girmesine neden olunursa, bu bir müdahale ihlalidir.

31-10 **Örnek:** A1 oyunun sonuna doğru 3 sayılıklı bir atış girişiminde bulunur. Top havadayken oyun saati, oyunun sonu için sesli işaret verir. Sesli işaretten sonra, B1 arkalığın ya da çemberin sallanmasına neden olur ve bu nedenle, hakemin değerlendirmesine göre, topun sepete girmesi engellenir.

Yorum: Oyunun sonu için oyun saati sesli işaret verdikten sonra bile top canlı kalır ve bu nedenle, bir müdahale ihlali olmuştur. A takımına 3 sayı verilir.

31-11 **Açıklama** Bir savunma ya da hücum oyuncusu tarafından müdahale, sahadan bir atış sırasında top, çemberle temas halindeyken ve hala sepete girme olasılığı varken, bir oyuncu sepete ya da arkalığa temas ettiğinde, oluşur.

31-12 **Örnek:** A1'in sahadan atışı sonrasında, top çemberden geri yükselir ve tekrar çemberin üzerine iner. Top çemberin üzerindeyken B1 sepete ya da arkalığa temas eder.

Yorum: B1'in ihlalidir. Müdahale kısıtlamaları topun sepete girme olasılığı olduğu sürece uygulanacaktır.

31-13 **Açıklama** Hakemlerin çelişkili kararları olduğunda ya da kural ihlalleri yaklaşık aynı anda olduğunda ve yaptırımlardan birisi yapılan sayının iptalini gerektirirse, bu yaptırım geçerli olacak ve sayı verilmeyecektir.

31-14 **Örnek:** A1 tarafından sahadan atılan şut aşağı inerken ve tamamen çember seviyesinin üstündeyken, A2 ve B2 aynı anda temas eder. Top sonra,

- (a) sepete girer.
- (b) sepete girmez.

Yorum: Her durumda sayı verilmeyecektir. Bu bir hava atışı durumudur.

Md. 33 **Temas: Genel prensipler**

33.10 **Şarjsız yarım daire alanları**

33-1 **Açıklama** Şarjsız yarım daire kuralının amacı, topu kontrol eden ve sepete doğru yüklenen bir hücum oyuncusuna şarj faulü aldırarak için kendi sepeti altında pozisyon alan bir savunma oyuncusunu ödüllendirmemektir.

Şarjsız yarım daire kuralı şu şekilde uygulanır:

- (a) Savunma oyuncusu bir ya da her iki ayağıyla yarım daire alanına temas edecektir (Diyagram 1). Yarım daire çizgisi, yarım daire alanının **parçasıdır**.
- (b) Hücum oyuncusu yarım daire çizgisi üzerinden sepete yüklenerek ve havadayken bir şut ya da pas girişiminde bulunacaktır.

Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz, herhangi bir temas normal regülasyonlara göre değerlendirilecektir. örnek: silindir prensibi, şarj/blok prensibi:

- (a) Şarjsız yarım daire alanı dışında oluşan, ayrıca yarım daire alanı ve dip çizgi arasında gelişen tüm oyun durumları için.
- (b) Sahadan bir şuttan sonra, topun çemberden geri yükseldiği ve bir temas durumunun olduğu tüm ribaunt oyunu durumları için.
- (c) Ellerin, kolların, bacakların ve vücudun, hücum ya da savunma oyuncusu tarafından illegal olarak kullanımı için.

33-2 Örnek: A1, yarım daire alanının dışında başlayan bir şut girişiminde bulunur ve yarım daire alanına temas eden B2'ye şarj yapar.

Yorum: Şarjsız yarım daire kuralı uygulandığından A1'in hareketi legaldir.

33-3 Örnek: A1 dip çizgi boyunca dripling yapar ve arkalığın arkasındaki alana ulaştıktan sonra, diyagonal olarak ya da geriye doğru sıçrar ve yarım daire alanına temas eden legal savunma pozisyonundaki B1'e şarj yapar.

Yorum: A1'in şarj faulüdür. A1, şarjsız yarım daire alanına oyun sahasından direkt arkalığın arkasından ve uzatılmış hayali çizgiden girmiş olduğundan, şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz.

33-4 Örnek: A1'ün sahadan şutu çembere temas eder ve bir ribaunt durumu oluşur. A2 havaya sıçrar, topu tutar ve sonra, yarım daire alanına temas eden legal savunma pozisyonundaki B1'e şarj yapar.

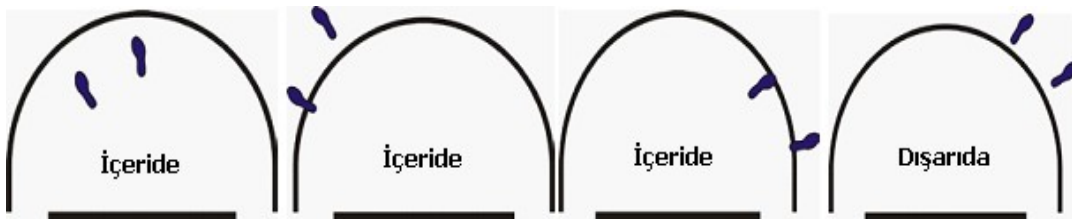
Yorum: A2'in şarj faulüdür. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz.

33-5 Örnek: A1 sepete doğru yüklenir ve atış halindedir. Sahadan şutu tamamlama yerine A1, kendisini direkt takip eden A2'ye pas verir. A1 sonra, yarım daire alanına temas eden B1'e şarj yapar. Yaklaşık aynı anda A2, skor amacıyla top ellerindeyken sepete direkt yüklenir.

Yorum: A1'in şarj faulüdür. A1, A2'nin sepete doğru yolunu açmak için vücudunu illegal kullandığından şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz.

33-6 Örnek: A1 sepete doğru yüklenir ve atış halindedir. Sahadan şutu tamamlama yerine A1, oyun sahasının köşesinde duran A2'ye pas verir. A1 sonra, yarım daire alanına temas eden B1'e şarj yapar.

Yorum: A1'in legal hareketidir. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanır.



Diyagram 1 Şarjsız yarım daire alanı içindeki/dışındaki oyuncunun pozisyonu**Md. 35 Çift faul**

- 35-1 Açıklama** Hakemlerin çelişkili kararları ya da kuralların ihlali yaklaşık aynı zamanda olduğunda ve yaptırımlardan birisi yapılan sayıyı iptal ettiğinde, bu yaptırım geçerli olacak ve sayı verilmeyecektir.
- 35-2 Örnek:** A1 atış halindeyken, atışı kullanan A1 ile B1 arasında fiziksel bir temas oluşur. Top sepete girer. Ön hakem A1'e hücum faul çalar ve bu nedenle, sayı geçerli sayılmayacaktır. Arka hakem B1'e savunma faulü çalar ve bu nedenle, sayı geçerli sayılacaktır.
- Yorum:** Hakemler bir çift faulde aynı fikirde olduklarından, sayı geçerli sayılmayacaktır. Oyun, A takımının serbest atış çizgisinin uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
A takımının sadece, çift faul olduğunda şut saatinde kalan kadar süresi olacaktır.
- 35-3 Açıklama** Aşağıdaki durumlarda 2 faul, bir çift faul olarak değerlendirilmelidir:
- (a) Her iki faul oyuncu faulleridir.
(b) Her iki faul fiziksel temas içermektedir.
(c) Her iki faul iki rakip arasında birbirlerine yapılan faullerdir.
(d) Her iki faul yaklaşık aynı anda olur.
- 35-4 Örnek:**
- (a) Pozisyon için kavga ederken A1 ve B1 birbirlerini iterler.
(b) Ribauntta A1 ve B1 birbirlerini iterler.
(c) A2'den gelen bir pasta A1 ve B1 birbirlerini iterler.
- Yorum:** 3 durumda bir çift faul çalınacaktır. A takımı topu sokarken, çift faul olduğunda şut saatinde kalan zaman kadar süresi olacaktır.
- 35-5 Örnek:** Bir ribaunt sonrasında A1, B1'e sözlü hakaret eder ve B1, A1'e yumruk vurarak tepki gösterir.
- Yorum:** Bu bir çift faul değildir. A1'in faulü bir teknik fauldür ve B1'in faulü bir sportmenlik dışı fauldür. Oyun, B takımının 1 serbest atışıyla, sonrasında A1'in 2 serbest atışıyla ve topun A takımında olmasıyla devam edecektir.
- 35-6 Örnek:** Serbest bir pozisyon almak için B1, A1'i iter, bir kişisel faul çalınır. Yaklaşık aynı anda A1, B1'e dirseğiyle vurur, bir sportmenlik dışı faul çalınır.
- Yorum:** Bu bir çift fauldür. Çift faul çalındığında A takımı topu kontrol etmekte olduğundan, oyun A takımının ihlalin olduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A takımının sadece, çift faul olduğunda şut saatinde kalan zaman kadar zamanı olacaktır.
- 35-7 Örnek:** A1 ve B1 birbirlerini iterler ve kişisel fauller çalınır. Bu periyottaki, A takımının 2. ve B takımının 5. faulüdür.
- Yorum:** Bu bir çift fauldür. Serbest atış verilmeyecektir. A takımının sadece, çift faul olduğunda şut saatinde kalan zaman kadar zamanı olacaktır.

Md. 36 Teknik faul

- 36-1 Açıklama** Bir oyuncuya, tekrarlanması halinde teknik faule yol açabilecek bir hareketinden ya da davranışından dolayı bir resmi uyarı verilir. Bu uyarı o takımın antrenörüne de iletilecek ve o takımın üyelerinin herhangi bir benzer hareketleri için ve oyunun geri kalan zamanı için uygulanacaktır. Bir resmi uyarı sadece top ölü olduğunda

ve oyun saati durduğunda verilecektir.

36-2 Örnek: A takımı üyesine bir uyarı verilir:

- (a) Topun oyuna sokulmasına müdahale ettiği için.
- (b) Davranışı için.
- (c) Tekrarlanması durumunda, teknik faule yol açacak herhangi bir hareketi için.

Yorum: Uyarı A takımının antrenörüne de iletilecek ve oyunun geri kalan zamanı için, A takımının tüm üyelerinin benzer hareketleri için uygulanacaktır.

36-3 Açıklama Bir oyun arasında, oynama hakkı olan ve oyuncu-antrenör olarak belirtilmiş bir takım üyesine bir teknik faul verilir. Teknik faul bir oyuncu faulü olarak sayılacak ve bir sonraki periyotta takım faulü cezası durumu için sayılacaktır.

36-4 Örnek: Oyuncu-antrenör olan A1'e teknik faul verilir:

- (a) Oyun öncesi ya da devre arası ısınması sırasında çembere asıldığı için.
- (b) Bir oyun arasındaki davranışı için.

Yorum: Her iki durumda, A1'e oyuncu olarak bir teknik faul verilecektir. Bu faul, bir sonraki periyotta takım faulü cezası durumuna yol açan faullerden 1'si ve aynı zamanda, A1'in oyunu terk etmek zorunda olmasına yol açacak 5 faulden 1'si olarak sayılacaktır.

36-5 Açıklama Bir oyuncu atış halindeyken rakiplerinin, el(ler)ini sallama gibi hareketlerle atış yapan oyuncunun görüşünü bozarak, yüksek sesle bağırarak, ayaklarını sertçe vurarak ya da atış yapan oyuncunun yakınında ellerini çırparak konsantrasyonunu bozmasına izin verilmeyecektir. Eğer atış yapan oyuncu, hareketten dolayı dezavantajlı duruma düşerse, teknik faul ya da dezavantajlı duruma düşmezse, uyarı verilir.

36-6 Örnek: B1, yüksek sesle bağırarak ya da ayaklarını sertçe zemine vurarak rakibinin dikkatini dağıtma girişiminde bulunduğu anda, A1 atış halindedir. Sahadan atılan şut:

- (a) Başarılı olur.
- (b) Başarısız olur.

Yorum:

- (a) B1'e bir uyarı verilecek ve uyarı, B takım antrenörüne de iletilecektir. Eğer B takımına benzer davranış için daha önce bir uyarı verilmişse, B1'e bir teknik faul verilecektir.
- (b) B1'e bir teknik faul verilecektir.

36-7 Eğer, hakemler aynı takımın aynı anda oyun sahasında 5'ten fazla oyuncu ile bulunduğunu fark ederlerse, hata, rakipleri dezavantajlı duruma düşmeden mümkün olduğu kadar çabuk düzeltilmelidir.

Hakemlerin ve masa görevlilerin işlerini doğru olarak yaptıkları düşünülerek, bir oyuncu illegal olarak tekrar oyun sahasına girmiş ya da oyun sahasında kalmış olmalıdır. Bu nedenle, hakemler bir oyuncunun hemen oyun sahasından çıkarılmasını istemeli ve o takımın antrenörüne, 'B' kaydedilen bir teknik faul vermelidir. Antrenör, oyuncu değişikliğinin doğru olarak yapılmasından ve oyundan çıkan oyuncunun değişiklikten sonra oyun sahasından hemen çıkmasından sorumludur.

36-8 Örnek: Oyun oynanırken, A takımının oyun sahasında 5'ten fazla oyuncuyla yer aldığı fark edilir.

- (a) Fark edildiğinde, B takımı (5 oyuncu ile) topu kontrol etmektedir.
- (b) Fark edildiğinde, A takımı (5'ten fazla oyuncu ile) topu kontrol etmektedir.

Yorum:

- (a) B takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden, oyun hemen durdurulacaktır.
- (b) Oyun hemen durdurulacaktır.

Her iki durumda, illegal olarak tekrar oyuna giren (ya da kalan) oyuncu oyundan

çkarılmalı ve A takımının antrenörüne, 'B' kaydedilen bir teknik faul verilmelidir.

36-9 **Açıklama** Bir takımın sahada 5'ten fazla oyuncuyla yer aldığı fark edildikten sonra, bu illegal olarak giren bir oyuncusu tarafından sayı kaydedildiği ya da faul yapıldığı da fark edilir. Tüm sayılar geçerli olacaktır ve yaptığı (ya da kendisine yapılan) faul(ler), oyuncu faulü olarak değerlendirilecektir.

36-10 **Örnek:** Hakemler A2'nin, oyun sahasında A takımının 6. oyuncusu olduğunu fark ederler ve oyunu durdururlar.

(a) A2 bir hücum faulü yaptıktan sonra.

(b) A2 sayı kaydettikten sonra.

(c) A2'ye sahadan başarısız şutu sırasında, B2 tarafından faul yapılmasından sonra.

Yorum:

(a) A2'nin faulü bir oyuncu faulüdür.

(b) A2'nin sayısı geçerli olacaktır.

(c) Faul çalındığında oyun sahasında olan, antrenörü tarafından belirlenen, herhangi bir A takımı oyuncusu serbest atışları kullanacaktır.

36-11 **Açıklama** 5. faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirilen bir oyuncu, oyuna tekrar girer. Bu illegal giriş, rakipler dezavantajlı duruma düşmeden, fark edildikten sonra hemen cezalandırılacaktır.

36-12 **Örnek:** 5. faulünden sonra, B1'e oyuna girme hakkı olmadığı bildirilir. Sonra, B1 bir yedek olarak tekrar oyuna girer. B1'ün illegal girişi fark edilir, önce:

(a) Oyunun devamı için top canlanmadan.

Ya da sonra:

(b) Top A takımının kontrolünderken, top tekrar canlandıktan sonra.

(c) Top B takımının kontrolünderken, top tekrar canlandıktan sonra.

(d) B1'in tekrar oyuna girmesinin ardından topun tekrar ölmesinden sonra.

Yorum:

(a) B1 hemen oyundan çıkarılacaktır. B takımı antrenörüne bir teknik faul verilecek, 'B' kaydedilecektir.

(b) Oyun, A takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen durdurulacaktır. B1 oyundan çıkarılacak ve B takımı antrenörüne bir teknik faul verilecek, 'B' kaydedilecektir.

(c) , (d) Oyun hemen durdurulacaktır. B1 oyundan çıkarılacaktır.

Tüm durumlarda B takımı antrenörüne bir teknik faul verilecek, 'B' kaydedilecektir.

36-13 **Açıklama** 5. faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirildikten sonra, bir oyuncu tekrar oyuna girer ve illegal girişi fark edilmeden önce sayı atar, bir faul yapar ya da rakibi tarafından faul yapılır. Sayı geçerli olacak ve faul, bir oyuncu faulü olarak değerlendirilecektir.

36-14 **Örnek:** 5. faulünden sonra, B1'e oynama hakkı olmadığı bildirilir. B1 sonra bir yedek olarak tekrar oyuna girer. B1'in illegal girişi fark edilir:

(a) B1 sayı attıktan sonra.

(b) B1 faul yaptıktan sonra.

(c) B1'e A1 tarafından faul yapıldıktan sonra (5. takım faulü).

Yorum:

(a) B1'in sayısı sayılacaktır.

(b) B1'in faulü bir oyuncu faulüdür ve maç kağıdında, 5. faulünden sonraki boşluğa kaydedilecektir.

(c) B1'e verilen 2 serbest atış, yedeği tarafından atılacaktır.

Her durumda, B takımı antrenörüne bir teknik faul verilecek, 'B' kaydedilecektir.

36-15 Açıklama 5. faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirilmedikten sonra, bir oyuncu oyunda kalır ya da tekrar oyuna girer. Hata fark edildiğinde, rakip dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen oyundan çıkarılacaktır. Oyuncunun illegal girişinden dolayı bir ceza uygulanmayacaktır. Eğer, bu oyuncu sayı atar, bir faul yapar ya da rakibi tarafından faul yapılırsa, sayı sayılacak ve faul, bir oyuncu faulü olarak değerlendirilecektir.

36-16 Örnek: A6, A1'le değişmek ister. A1'in yaptığı bir faul sonucunda top ölür ve A6 oyuna girer. Hakemler A1'e, 5. faulü olduğunu bildiremezler. A1, daha sonra yedek olarak tekrar oyuna girer. A1'in illegal girişi fark edilir:

(a) A1 bir oyuncu olarak oyuna girdiğinde oyun saatinin çalışmasından sonra.

(b) A1 sayı attıktan sonra.

(c) A1, B1'e faul yaptıktan sonra.

(d) B1'in A1'e, başarısız bir şut sırasında faul yapmasından sonra.

Yorum:

A1'in illegal girişi nedeniyle bir ceza uygulanmayacaktır.

(a) B takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden oyun durdurulacak, A1 hemen oyundan çıkarılacak ve bir yedekle yer değiştirecektir.

(b) A1'in sayısı sayılacaktır.

(c) A1'in faulü bir oyuncu faulüdür ve buna göre cezalandırılacaktır. Maç kağıdında, 5. faulünden sonraki boşluğa kaydedilecektir

(d) B1'in faulüdür. A1'ün yedeğine 2 ya da 3 serbest atış atırılacaktır.

36-17 Örnek: Oyunun başlamasından 10 dakika önce, A1'e bir teknik faul çalınır. Oyun başlamadan önce, B takımı antrenörü B1'e 1 serbest atış kullanır, ancak B1, B takımının başlayan 5 oyuncusundan birisi değildir.

Yorum: B takımının oyuna başlayacağı belirtilen 5 oyuncusundan birisi serbest atışı kullanmalıdır. Oyun saati başlamadan değişiklik yapılamaz.

36-18 Açıklama Bir oyuncu, rakibine bir faul aldirarak zor duruma düşürmek ve böylece haksız bir avantaj sağlamak ya da seyirciler arasında hakemlere karşı sportmenlik dışı atmosfer yaratmak amacıyla numara yaparak düşerse, bu hareket sportmenlik dışı olarak dikkate alınacaktır.

36-19 Örnek: B1, bu oyuncular arasında bir temas oluşmadan geriye düştüğünde ya da önemsiz bir temas sonrasında B1'in artistik gösterisinde, A1 sepete gitmektedir. Daha önce bu hareketleri nedeniyle B takımı oyuncuları için B takımı antrenörüne bir uyarı verilmiştir.

Yorum: Bu hareket açıkça sportmenlik dışıdır ve oyunun düzgün akışını bozacaktır. B1'e bir teknik faul çalınacaktır.

36-20 Açıklama Özellikle ribaunt aktivitesi ve yakından savunulan oyuncu durumlarında, dirseklerin aşırı olarak sallanmasıyla ciddi yaralanmaya oluşabilir. Eğer bu hareket bir temasla sonuçlanırsa, bir kişisel faul çalınabilir. Eğer bir temasla sonuçlanmazsa, bir

teknik faul çalınabilir.

36-21 Örnek: A1 ribauntta topun kontrolünü kazanır ve zemine döner. A1 hemen B1 tarafından yakından savunulur. B1'in bir teması olmadan A1, B1'i sindirme girişimi ya da pivot hareketi, pas ya da dripling yapmak için yeterli alana sahip olma amacıyla dirseklerini aşırı olarak sallar.

Yorum: A1'ün hareketi oyunun ruhuna ve kuralların amacına uymamaktadır. A1'e bir teknik faul verilebilir.

36-22 Açıklama Bir oyuncuya, 2 teknik faul verildiğinde diskalifiye edilecektir.

36-23 Örnek: 1. devre sırasında çembere asıldığı için A1, 1. teknik faulünü alır. 2. devre sırasında sportmenlik dışı hareketi nedeniyle 2. teknik faul çalınır.

Yorum: A1 otomatik olarak diskalifiye edilecek ve takım soyunma odasına gidecek ve orada kalacak ya da, eğer tercih ederse, binayı terk edecektir. Sadece 2. teknik faul cezalandırılacak ve diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecektir. Bir oyuncu 2 teknik faul aldığı ve diskalifiye olması gerektiğinde, bir hakemi bilgilendirmesi gereken sayı görevlisidir.

Md. 37 Sportmenlik dışı faul

37-1 Açıklama 4. periyotta ve her bir ekstra periyotta, oyun saati 2:00 ya da daha az dakika gösterdiğinde top, oyuna sokulması için saha dışındadır ve hala hakemin ellerinde ya da topu oyuna sokan oyuncunun kullanımındadır. Eğer bu sırada, oyun sahasındaki bir savunma oyuncusu, oyun sahasındaki hücum takımının bir oyuncusuna temasa neden olur ve bir faul çalınır, bu bir sportmenlik dışı fauldür.

37-2 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:53'de, B2 oyun sahasında A2'ye bir temasa neden olduğunda ve B2'e bir faul çalındığında, A1'ün ellerinde top bulunmaktadır ya da top, oyuna sokmak için kullanımındadır.

Yorum: B2'nin açıkça topa oynama yönünde bir çabası yoktur ve oyun saatinin yeniden başlamasına izin vermeyerek bir avantaj elde etmiştir. Bir uyarı verilmeden bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

37-3 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:53'de, A2 oyun sahasındaki B2'e temasa neden olduğunda ve A2'ye bir faul çalındığında, oyuna sokan A1'in ellerinde top bulunmaktadır ya da kullanımındadır.

Yorum: A2 bir faul yaparak bir avantaj elde etmemiştir. Bir sportmenlik dışı faul olarak adlandırılmayacak sert temas olmadıkça, A2'ye bir kişisel faul çalınacaktır. B takımına ihlale en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

37-4 Açıklama 4. periyotta ve her bir ekstra periyotta, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde ve top, oyuna sokan oyuncunun ellerini terk ettikten sonra bir savunma oyuncusu, oyun saatini durdurmak ya da yeniden başlatmamak için, oyun sahasında topu henüz almakta olan ya da topu almış hücum oyuncusuna temasa neden olur. Bir sportmenlik dışı faul ya da diskalifiye edici faul çalacak kadar sert temas olmadıkça böyle bir temas **hemen** bir kişisel faul olarak çalınacaktır. **Avantaj/dezavantaj prensibi uygulanmayacaktır.**

37-5 Örnek: Oyunun son periyodunda 1:02'de ve skor A 83 – B 80 iken B2, oyun sahasında topu almakta olan A2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. B2'ye bir faul çalınır.

Yorum: Hakemler B2'nin temasının sertliğinin, bir sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faul çalınması gerektiğini değerlendirmedikçe, B2'ye hemen bir kişisel faul çalınacaktır.

37-6 Örnek: Oyunun son **periyodunda** 1:02'de ve skor A 83 – B 80 iken, A2 oyun sahasında B2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. A2'ye bir faul çalınır.

Yorum: A2 bir faul yaparak bir avantaj elde etmemiştir. Sert temas olmadıkça A2'ye **hemen** bir kişisel faul çalınacaktır. B takımı ihlale en yakın yerden topu oyuna sokacaktır.

37-7 Örnek: Oyunun son **periyodunda** 1:02'de ve skor A 83 – B 80 iken, **topun oyuna sokulduğu yere göre oyun sahasının farklı bir alanında** B2, A2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. B2'ye bir faul çalınır.

Yorum: B2'nin açıkça topa oynama çabası yoktur ve oyun saatinin yeniden başlamasına izin vermeyerek bir avantaj elde edilmektedir. Bir uyarı verilmeden bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

Md. 38 Diskalifiye edici faul

38-1 Açıklama Bir diskalifiye ile bir kişi artık takım üyesi ya da takım sırası görevlisi değildir. Bu nedenle, diğer sportmenlik dışı hareketi nedeniyle cezalandırılmaz.

38-2 Örnek: A1, çirkin sportmenlik dışı davranışı için diskalifiye edilir. Oyun sahasını terk eder ve bir hakeme sözlü hakaret eder.

Yorum: A1 cezalandırılmıştır ve ayrıca cezalandırılmaz. Hakem ya da varsa, teknik komiser olayı anlatan bir raporu yarışmanın organizasyon kuruluşuna gönderecektir.

38-3 Açıklama Bir oyuncu, temassız çirkin bir sportmenlik dışı davranışı için diskalifiye edildiğinde, ceza temaslı sportmenlik dışı faul ile aynıdır.

38-4 Örnek: A1'e bir yürüme ihlali çalınır. Moral bozukluğuyla, hakeme sözlü hakaret eder ve diskalifiye edilir.

Yorum: Ceza 2 serbest atış ve topun B takımına verilmesidir.

38-5 Açıklama Bir yedek, oyun dışı oyuncu ya da takım görevlisi diskalifiye edildiğinde, antrenöre bir teknik faul verilir, 'B' kaydedilir, herhangi bir teknik faulde olduğu gibi cezalandırılır.

38-6 Örnek: A1'e 5. kişisel faulü verilmiştir. Moral bozukluğuyla hakeme sözlü hakaret eder ve diskalifiye edilir.

Yorum: Faul A takımı antrenörüne verilir ve 'B' kaydedilir. Ceza, 1 serbest atış ve topun B takımına verilmesidir.

Md. 39 Kavga

39-1 Açıklama Bir takım, bir kavga çıktığı ya da çıkma tehdidi olduğu zaman, topu kontrol etmekte olduğu için topu oyuna sokar. Bu takımın sadece, oyun devam ederken şut saati için kalan süre kadar hakkı olacaktır.

39-2 Örnek: Kavgaya yol açabilecek bir durum oluştuğunda, A takımı 20 saniye topu kontrol etmiştir. Hakemler, her iki takımın takım sırası bölgelerini terk eden üyelerini diskalifiye ederler.

Yorum: Kavga durumu başlamadan önce topu kontrol eden A takımına, şut saatinde sadece 4 saniye süreyle, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

Md. 42 Özel durumlar

42-1 Açıklama Aynı duran saat periyodu sırasında yönetilecek, birçok cezayı içeren özel durumlar oluştuğunda hakemler, hangi cezaların yönetileceğini ve hangi cezaların iptal edileceğini belirleyen, ihlal ve faullerin sırasına özellikle dikkat etmelidirler.

42-2 Örnek: A1 sahadan bir atış girişiminde bulunur. Top havadayken, şut saati sesli işaret verir. İşaretten sonra, A1 hala havadayken B1, A1'e sportmenlik dışı faul yapar ve:

- (a) Top çembere temas etmez.
- (b) Top sadece çembere temas eder, ancak sepete girmez.
- (c) Top sepete girer.

Yorum: Her durumda B1'in sportmenlik dışı faulü göz ardı edilemez.

(a) Atış halindeki A1'e, B1 tarafından faul yapılmıştır. A takımının yaptığı şut saati ihlali, sportmenlik dışı faulden sonra olduğu için dikkate alınmayacaktır. A1'e 2 ya da 3 serbest atış hakkı verilecek ve sonra A takımı, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır.

(b) Şut saati oluşmamıştır. A1'e, 2 ya da 3 serbest atış hakkı verilecek ve sonra A takımı, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır.

(c) A takımına, 2 ya da 3 sayı ile A1'e 1 ek serbest atış hakkı ve sonra, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

42-3 Örnek: Atış halindeki A1'e B2 tarafından faul yapılır. Sonra, A1 hala atış halindeyken, B1 tarafından faul yapılır.

Yorum: B1'in faulü, bir sportmenlik dışı ve diskalifiye edici faul olmadıkça dikkate alınmayacaktır.

42-4 Örnek: B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar. Faulden sonra, A ve B takımı antrenörlerine teknik faul verilir.

Yorum: Oluş sırasına göre sadece eşit cezalar birbirini götürülecektir. Bu nedenle, antrenörlerin teknik faulleri birbirini götürülecektir. Oyun, A1'in serbest atışı ve topun, A takımına verilmesiyle devam edecektir.

42-5 Örnek: Başarılı atışında A1'e, B1 sportmenlik dışı faul yapar. A1 sonra teknik faul alır.

Yorum: A1'in sayısı geçerlidir. Sportmenlik dışı ve teknik faul cezaları (her iki takım için 1 serbest atış artı topu kullanma hakkı) birbirini götürülecek ve oyun, başarılı herhangi bir sayı sonrasında olduğu gibi, dip çizgide herhangi bir yerden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

42-6 Örnek: B1 serbest bir pozisyon almak için A1'i iter, bir kişisel faul çalınır. Bu, B'nin 3. takım faulüdür. Sonra (yaklaşık aynı anda değil) A1, B1'e dirseğiyle vurur, bir sportmenlik dışı faul çalınır.

Yorum: B1 ve A1'in faulleri yaklaşık aynı anda olmadığından bu bir çift faul değildir. Oyun, B1'in 2 serbest atışı ve topun B takımına verilmesiyle devam edecektir.

42-7 **Açıklama** Serbest atış aktivitesi sırasında çift faul ya da eşit cezaları olan fauller olursa, fauller kaydedilecek, ancak cezalar uygulanmayacaktır.

42-8 **Örnek:**

A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. Birinci serbest atıştan sonra:

(a) A2 ve B2 bir çift faul yaparlar.

(b) A2 ve B2 teknik faul alırlar.

Yorum: A2 ve B2'nin faulleri kaydedilecek, A1 ikinci serbest atışını kullanacaktır. Oyun, herhangi bir son ya da tek serbest atış sonrasında olduğu gibi, normal olarak devam edecektir.

42-9 **Örnek:** A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. Her iki serbest atış başarılıdır. Son serbest atıştan sonra top canlanmadan önce:

(a) A2 ve B2 bir çift faul yaparlar.

(b) A2 ve B2 teknik faul alırlar.

Yorum: Her iki durumda ilgili oyunculara fauller kaydedilecek, sonra oyun, başarılı herhangi bir son ya da tek serbest atış sonrasında olduğu gibi, dip çizgiden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

42-10 **Açıklama** Bir çift faul ve her iki takımın eşit cezalarının iptal edilmesi durumunda, eğer yönetmek için başka ceza kalmamışsa oyun, ilk ihlal olmadan önce topu kontrol eden ya da topu kontrol etme hakkı olan takım tarafından, topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

İlk ihlalden önce, topun hiçbir takımın kontrolünde olmadığı ve hiçbir takımın topu kontrol etme hakkı olmadığı bu, bir hava atışı durumudur. Oyun, pozisyon sırasına göre devam edecektir.

42-11 **Örnek:** Birinci ve ikinci periyot arasındaki oyun arasında A1 ve B1 diskalifiye edici faul yaparlar ya da A takımı antrenörü ve B takımı antrenörü teknik faul alırlar.

Pozisyon sırası:

(a) A takımındadır.

(b) B takımındadır.

Yorum:

(a) Oyun A takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından, topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Top oyun sahasındaki bir oyuncuya temas ettiğinde ya da bir oyuncu tarafından topa legal olarak temas edildiğinde, pozisyon sırası okunun yönü B takımına doğru döndürülecektir.

(b) Aynı prosedür uygulanır, B takımı topu oyuna sokarak başlar.

Md. 44 **Düzeltilbilir hatalar**

44-1 **Açıklama** Düzeltilbilmesi için hata, hakemler, masa görevlileri ve varsa, teknik komiser tarafından, hatanın devamında oyun saati başladıktan sonraki ilk ölü topu takip eden topun canlanmasından önce fark edilmelidir.

Hata bir ölü top sırasında olur

Hata düzeltilbilir

Top canlanır

Hata düzeltilbilir

Oyun saati başlar ya da çalışmaya devam eder

Hata düzeltilbilir

Top ölü

Hata düzeltilbilir

Top canlanır

Hata artık düzeltilmez

Hatanın düzeltilmesinden sonra oyun devam edecek ve top, hatanın düzeltilmesi için

oyunun durdurulduğu anda topu kontrol etme hakkı olan takıma verilecektir.

- 44-2 Örnek:** B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 4. takım faulüdür. Hakem, A1'e 2 serbest atış hakkı vererek bir yanlışlık yapar. Başarılı son serbest atıştan sonra, oyun devam eder ve oyun saati başlar. B2 topu alır, dripling yapar ve sayı kaydeder.

Hata fark edilir:

Top, A takımı oyuncusu tarafından, dip çizgiden oyuna sokmak için kontrolüne:

- (a) Alınmadan önce.
- (b) Alındıktan sonra.

Yorum:

B2'nin sayısı sayılır.

- (a) Atılan serbest atış iptal edilecektir. Hata hala düzeltilebilir ve A takımı, hatanın düzeltilmesi için dip çizgide oyunun durdurulduğu yerden topu oyuna sokacaktır.
- (b) Hata artık düzeltilemez, oyun devam eder.

- 44-3 Açıklama** Eğer hata, yanlış oyuncunun serbest atış(lar)ı atmasıyla oluşursa, serbest atış(lar) iptal edilecektir. Oyun başlamamışsa top, serbest atış çizgisi uzantısından; başka ihlallerin cezaları uygulanmıyorsa, oyunun durdurulduğu en yakın yerden, oyuna sokması için rakiplere verilecektir. Eğer hakemler, ilk ya da tek serbest atış için top atışı kullanan oyuncunun ellerini terk etmeden önce, bir yanlış oyuncunun serbest atış(lar)ı atma niyetini fark ederlerse, herhangi bir yaptırım uygulanmadan, bu oyuncu hemen atışı kullanacak doğru oyuncuyla değiştirilecektir.

- 44-4 Örnek:** B1 A1'e faul yapar ve bu B takımının 6. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. A1'in yerine A2, 2 serbest atışı atmaya çalışır. Hata fark edilir:

- (a) Top, birinci serbest atış için A2'nin ellerinden çıkmadan önce.
- (b) Top, birinci serbest atış için A2'nin ellerinden çıktıktan sonra.
- (c) Başarılı ikinci serbest atıştan sonra.

Yorum:

(a) Hata hemen düzeltilir ve A takımına herhangi bir yaptırım uygulanmadan, A1, 2 serbest atış atar.

(b) ve (c), Serbest atışlar iptal edilir ve oyun, B takımının serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Eğer B1'in faulü sportmenlik dışı olursa, aynı prosedür uygulanacaktır. Bu durumda, cezanın bir parçası olan pozisyon hakkı da iptal edilir ve oyun B takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

- 44-5 Örnek:** B1 atış halindeki A1'e faul yapar, sonrasında B takımı antrenörüne teknik faul verilir. B1'in faulü için A1'in atacağı 2 serbest atış yerine A2, tüm 3 serbest atışı kullanmaya çalışır. Hata, B takımı antrenörünün teknik faulünün sonucu olan topun, oyuna sokan A3'ün ellerini terk etmesinden önce fark edilir.

Yorum:

A1'in yerine A2'nin attığı 2 serbest atış iptal edilir. Teknik faulün cezası serbest atışın legal olduğu değerlendirilir ve bu nedenle, oyun A takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam eder.

- 44-6 Açıklama** Hata düzeltildikten sonra, hata hak edilmeyen serbest atış(lar)ın verilmesini içermedikçe oyun, hatanın düzeltilmesi için durduğu yerden devam edecektir.

- (a) Eğer hata yapıldıktan sonra takım kontrolü değişmediyse oyun, herhangi bir normal serbest atış(lar)ın sonrasında olduğu gibi devam edecektir.
- (b) Eğer hata yapıldıktan sonra takım kontrolü değişmediyse ve aynı takım sayı atarsa, hata dikkate alınmayacak ve oyun, herhangi bir normal bir atış sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-7 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 5. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topun oyuna sokulması hakkı verilir. A2 oyun sahasında topla dripling yapar, B2 topa vurarak saha dışına çıkarır. A takımı antrenörü bir mola ister. Mola sırasında, hakemler hatayı fark ederler ya da A1'in, 2 serbest atış atması gerektiği konusunda bilgilendirilirler.

Yorum: A1'e 2 serbest atış hakkı verilecek ve oyun, herhangi bir normal serbest atış(lar) sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-8 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 5. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topun oyuna sokulması hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra, A2'ye başarısız şut girişimi sırasında B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. A takımı antrenörü bir mola ister. Mola sırasında, hakemler hatayı fark ederler ya da A1'in, 2 serbest atış atması gerektiği konusunda bilgilendirilirler.

Yorum: A1'e, serbest atış ribaunt kulvarlarına oyuncular dizilmeden, 2 serbest atış hakkı verilecektir. Sonra, A2, 2 serbest atış kullanacak ve oyun, herhangi bir normal serbest atış(lar) sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-9 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 5. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topun oyuna sokulması hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra, A2 sayı kaydeder. Top canlanmadan önce, hakemler hatayı fark ederler.

Yorum: Hata dikkate alınmaz, oyun, herhangi bir normal bir sayı sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

Md. 46 Başhakem: Görevleri ve yetkileri

46-1 Açıklama Ağır Çekim Sistemi (IRS) incelemesi uygulaması için prosedür.

1. IRS incelemesi hakemler tarafından yönetilecektir.
2. Eğer hakemlerin düdüğü ve kararı IRS incelemesine konu olursa, ilk karar hakemler tarafından oyun sahasında gösterilmelidir.
3. IRS incelemesinden önce hakemler, masa görevlilerinden ve varsa, teknik komiserden mümkün olduğu kadar bilgi toplayabilirler.
4. IRS incelemesinin kullanılıp kullanılmayacağı kararını başhakem verir. Kullanılmıyorsa, hakemin ilk kararı geçerlidir.
5. Hakem(ler)in ilk kararı sadece, eğer IRS incelemesi hakemlere düzeltme için açık ve kesin kanıt sağlarsa, IRS incelemesinden sonra değiştirilebilir.
6. Eğer IRS incelemesi kullanılacaksa, aksi belirtilmedikçe, en geç bir sonraki periyot başlamadan ya da başhakem maç kağıdını imzalamadan önce kullanılmalıdır.
7. Eğer bir faulün 2. periyodun oyun süresinden önce çalınıp çalınmadığına, şut atan oyuncunun saha dışı ihlali yapıp yapmadığına, bir şut saati ya da bir 8 saniye ihlali olup olmadığına ya da oyun saatinde oyun süresi eklenip eklenmeyeceğine karar vermek için IRS incelemesi kullanılırsa, hakemler 2. periyodun sonunda her iki takımı oyun sahasında tutacaklardır.

8. 4. periyodun **ve her bir** ekstra periyodun sonundaki IRS incelemesinde hakemler her iki takımı oyun sahasında tutacaklardır.
 9. Bir IRS incelemesi mümkün olduğu kadar hızlı yönetilecektir. Eğer IRS'de teknik problemler doğarsa, hakemler IRS incelemesinin süresini uzatabilirler.
 10. Eğer IRS çalışmazsa ve onaylı yedek ekipman yoksa, IRS kullanılamaz.
 11. IRS incelemesi sırasında, hakemler yetkili olmayan kişilerin IRS'ye ulaşmamasını sağlayacaktır.
 12. IRS incelemesi bittiğinde son karar, başhakem tarafından hakem masası önünde açıkça gösterilecektir ve gerekirse, her iki takımın antrenörüne bildirilecektir.
- 46-2 Örnek:** Oyun saati, periyodun sonu ya da maçın sonu için sesli işaret verdiğinde A1 başarılı bir şut atar. 2 ya da 3 sayı hakemler tarafından verilir. Hakemler, A1'in şutunun oyun süresinin sonundan sonra elden çıkıp çıkmadığına emin değillerdir.

Yorum: Eğer IRS incelemesi, topun, periyot ya da maç için oyun süresinin sonundan sonra elden çıktığına açık ve kesin kanıt sağlarsa, sayı iptal edilecektir. Eğer IRS incelemesi, topun, periyot ya da maç için oyun süresinin sonundan önce elden çıktığını tespit ederse, başhakem A takımı için 2 ya da 3 sayıyı teyit edecektir.

- 46-3 Örnek:** B takımı 2 sayı öndedir. A1 şut attığında ve 2 sayı hakemler tarafından verildiğinde, oyun saati, periyodun ya da maçın sonu için sesli işaret verir. Hakemler, A1'in şutunun 3 sayı için geçerli olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, başarılı bir şutun 2 ya da 3 sayı sayılıp sayılmayacağına karar vermek için herhangi bir zamanda kullanılabilir.

- 46-4 Örnek:** A1 başarılı bir 3 sayılık şut atar ve yaklaşık aynı anda, oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verir. Hakemler, A1'in şut atarken sınır çizgisine temas edip etmediğine emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, periyodun sonunda başarılı bir şutun, oyun saatinin periyodun sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. Buna göre, IRS incelemesi ayrıca, eğer şut atan oyuncunun bir sınır dışı ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar zaman gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

- 46-5 Örnek:** A1 başarılı bir şut atar ve yaklaşık aynı anda, oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verir. Hakemler, bir şut saati ihlali olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi başarılı bir şutun, oyun saatinin, periyodun sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. IRS incelemesi ayrıca, eğer bir şut saati ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar zaman gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

- 46-6 Örnek:** A1 başarılı şut atar ve yaklaşık aynı anda, oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verir. Hakemler, A takımının 8 saniye kuralını ihlali edip etmediğine emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi periyodun sonunda, başarılı bir şutun, oyun saatinin, periyodun sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. IRS incelemesi ayrıca, eğer bir 8 saniye ihlali olursa, oyun saatinde ne

kadar zaman gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

- 46-7 Örnek:** B takımı 2 sayı ödedir. Dripling yapan A1'e faul yapan B1'e bir kişisel faul **çalındığında** oyun saati, periyot ya da maç sonu için sesli işaret verir. Bu, B takımının 5. oyuncu faulüdür.

Yorum: IRS incelemesi faulün, oyun süresinin sonundan önce **çalışıp çalışmadığına** karar vermek için kullanılabilir. Eğer öyleyse, A1'e 2 serbest atış verilecek ve oyun saati, kalan zamana ayarlanacaktır.

- 46-8 Örnek:** A1 bir şut atar ve B1 tarafından faul yapılır. Yaklaşık aynı anda, oyun saati periyot sonu için sesli işaret verir. Şut başarısız olur.

Yorum: IRS incelemesi, B1'in faulünün oyun saatinin sesli işaretinden önce **çalışıp çalışmadığına** karar vermek için kullanılabilir.

Eğer IRS incelemesi, faulün periyot sonundan önce **çalındığını** gösterirse, oyun saati kalan oyun süresine ayarlanacak ve serbest atışlar yönetilecektir.

Eğer IRS incelemesi, faulün periyot sonundan sonra **çalındığını** gösterirse, B1'in faulü dikkate alınmayacak ve B1'in faulü, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici olarak **çalışmadıkça** ve devamında bir periyot daha oldukça, A1'e serbest atış hakkı verilmeyecektir.

- 46-9 Örnek:** 1. periyotta 5:53'de, A1 ve B1 birlikte topun kontrolünü kazanmaya çalışırken top oyun sahasının yanındaki kenar çizgiden yuvarlanır. Top saha dışına çıkar ve oyuna sokması için A takımına verilir. Hakemler, topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncudan emin değildir.

Yorum: Hakemler bu sefer IRS incelemesini kullanamazlar. Topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuyu belirlemek için IRS incelemesi sadece, 4. periyotta ve her bir ekstra periyotta oyun saati 2:00 dakika ve daha az gösterdiğinde kullanılabilir.

- 46-10 Örnek:** A1 şut atar, top sepete girer ve hakemler 3 sayı verirler. Hakemler, şutun 3 sayılı bölgede elden çıkıp çıkmadığına emin değildir.

Yorum: IRS incelemesi, oyunun herhangi bir zamanında başarılı şutun 2 ya da 3 sayı sayılıp sayılmayacağına karar vermek için kullanılabilir. Bu durumda IRS incelemesi, oyun saatinin durduğu ve topun ölü olduğu ilk fırsatta yönetilecektir.

- 46-11 Örnek:** A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. Hakemler serbest atışı atacak doğru oyuncudan emin değildir.

Yorum: IRS incelemesi oyunun herhangi bir zamanında, top 1. serbest atış için serbest atışı atacak oyuncuya verilmeden önce, serbest atışı atacak doğru oyuncuyu belirleme için kullanılabilir. Bunun yanında IRS incelemesi, top serbest atışı atacak oyuncuya verildikten sonra da kullanılabilir ancak, IRS incelemesi serbest atışı atan yanlış oyuncuyu gösterirse, bir yanlış oyuncunun bir serbest atışına izin verilmesi düzeltilebilir hatası oluşmuştur. Atılan serbest atış(lar) ve eğer cezanın parçasıysa, topun kullanılması hakkı iptal edilecek ve top, serbest atış çizgisinin uzantısından oyuna sokulması için rakiplere verilecektir.

- 46-12 Örnek:** A1 ve B1 birbirlerini yumruklamaya başlarlar ve devamında daha fazla oyuncu bir kavgaya karışır. Birkaç dakika sonra hakemler oyun sahasında düzeni sağlarlar.

Yorum: Düzen sağlanınca, bir kavga sırasında **oyun sahasına giren oyuncular ve takım sırası görevlilerini** belirlemek için hakemler IRS incelemesini kullanabilirler. Kavga durumunun açık ve kesin kanıtını topladıktan sonra son karar başhakem tarafından hakem masasının önünde açıkça gösterilecek ve her iki antrenöre bildirilecektir.

46-13 Örnek: Ekstra periyotta 1:45'de, kenar çizginin yakınındaki A1, A2'ye pas atar. B1 topu saha dışına tipler. Hakemler, pasta A1'in önceden saha dışında olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, bir oyuncunun ya da topun saha dışında olup olmadığına karar vermek için kullanılamaz.

46-14 Örnek: 4. periyotta 1:37'de, top saha dışına gider. Oyuna sokması için top A takımına verilir ve A takımına bir mola verilir. Hakemler, topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuya emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuyu belirlemek için kullanılabilir. 1 dakikalık mola periyodu süresi IRS incelemesi bittiğinde başlayacaktır.

46-15 Açıklama Maçtan önce başhakem IRS'yi onaylar ve bulunduğunu 2 antrenöre bildirir. Bir görüntü inceleme için sadece başhakem tarafından onaylanan IRS kullanılabilir.

46-16 Örnek: Oyun saati maç sonu için sesli işaret verdiğinde A1 şut atar. Şut başarılıdır. Oyun sahasında onaylı IRS yoktur ancak B takımı menajeri, yüksek bir pozisyondan maçın takım videosuna çekildiğini belirtir ve bir inceleme için video materyalini hakemlere verir.

Yorum: İnceleme reddedilecektir.