

RESMİ BASKETBOL KURALLARI 2017

RESMİ YORUMLAR

1 Ekim 2017'den sonra geçerlidir

İÇERİK

Giriş	5	
Md. 5	Oyuncular - Sakatlık	6
Md. 7	Antrenörler: Görevleri ve yetkileri	8
Md. 8	Oyun süresi, eşitlik ve ekstra periyotlar	9
Md. 9	Bir periyodun başlaması ve sona ermesi	10
Md. 10	Topun statüsü	12
Md. 12	Hava atışı ve pozisyon sırası	13
Md. 14	Topun kontrolü	16
Md. 15	Atış halindeki oyuncu	17
Md. 16	Sayı: Yapıldığı zaman ve değeri	18
Md. 17	Topun oyuna sokulması	19
Md. 18/19	Mola/Değişiklik	25
Md. 23	Saha dışı oyuncu ve saha dışı top	29
Md. 24	Dripling	30
Md. 25	Yürüme	31
Md. 28	8 saniye	32
Md. 29/50	24 saniye	35
Md. 30	Geri sahaya dönen top	45
Md. 31	Sayıya yönelen top ve müdahale	48
Md. 33	Temas: Genel prensipler	52
Md. 35	Çift faul	54
Md. 36	Teknik faul	55
Md. 37	Sportmenlik dışı faul	62
Md. 38	Diskalifiye edici faul	64
Md. 39	Kavga	65
Md. 42	Özel durumlar	66
Md. 44	Düzeltililebilir hatalar	69
Md. 45	Başhakem : Görevleri ve yetkileri	71

DİYAGRAMLAR TABLOSU

Diyagram 1	Sayı	19
Diyagram 2	Çemberle temas halindeki top	50
Diyagram 3	Sepetin içindeki top	51
Diyagram 4	Şarjsız yarım daire alanı içindeki/dışındaki bir oyuncunun pozisyonu	53

Resmi Basketbol Kurallarının tümünde, erkekler için tanımlanan oyuncu, antrenör, hakem vb. referanslar, aynı şekilde kadınlara da uygulanacaktır. Bu tanımlamanın sadece pratik nedenlerle yapıldığı anlaşılmalıdır.

Giriş

Bu dokümanda yer alan yorumlar, FIBA Resmi Basketbol Kuralları 2017 ile ilgili FIBA Resmi Yorumlarıdır ve 1 Ekim 2017 tarihinden itibaren geçerli olacaktır. Bu dokümanda, daha önce yayınlanmış FIBA Resmi Yorumlarıyla farklılıklar varsa, bu doküman dikkate alınacaktır. Bu doküman daha önce yayınlanmış FIBA Resmi Yorumlarının yerini almaktadır.

FIBA Resmi Basketbol Kuralları, FIBA Genel Kurulu tarafından onaylanır ve periyodik olarak FIBA Teknik Komisyonu tarafından revize edilir.

Kurallar mümkün olduğu kadar açık ve kapsamlıdır ancak, oyun durumlarından çok prensipleri göstermektedir. Yine de, bir basketbol maçı sırasında olabilen zengin çeşitlilikteki özel durumları kapsayamaz.

Bu dokümanın amacı, kural kitabındaki prensipleri ve kavramı, **bir** normal basketbol maçında olabilecek pratik ve özel durumlara dönüştürmektir.

Farklı durumların yorumları, hakemlerin zihinlerini harekete geçirebilir ve hakemlerin, kuralların detaylı bir başlangıç çalışmasını tamamlar.

FIBA Resmi Basketbol Kuralları, FIBA basketbolunun başlıca dokümanı olacaktır. Ancak **hakemler**, FIBA Resmi Basketbol Kurallarında ya da aşağıdaki FIBA Resmi Yorumlarında yer almayan konular için karar vermeye tam yetkili olacaktır.

Bu yorumların tutarlılığı adına, 'A takımı' (ilk) hücum takımı, 'B takımı' savunma takımındır. A1 - A5, B1 – B5 oyuncular, A6 – A12, B6 – B12 yedeklerdir.

Md. 5 Oyuncular - Sakatlık

5-1 Açıklama: Eğer bir oyuncu sakatlanır ya da sakatlanmış görünür ve bunun sonucunda, aynı takımın antrenörü, antrenör yardımcısı, yedeği ya da diğer takım görevlilerinden herhangi birisi oyun sahasına girerse oyuncu, gerçekten tedavi edilip edilmediğine bakılmaksızın, tedavi olmuş kabul edilir.

5-2 Örnek: A1 bileğinden sakatlanmış görünmektedir ve oyun durdurulur.

- (a) A **takımı** doktoru oyun sahasına girer ve A1'in sakatlanan bileğini tedavi eder.
- (b) A **takımı** doktoru oyun sahasına girer ancak, A1 daha önce iyileşir.
- (c) A takımı antrenörü A1'in sakatlığını değerlendirmek için oyun sahasına girer.
- (d) A takımı antrenör yardımcısı, A takımı yedeği ya da A takımı görevlisi oyun sahasına girer, ancak A1'i tedavi etmezler.

Yorum: Her durumda A1 tedavi görmüş kabul edilir, değiştirilecektir.

5-3 Açıklama: Eğer **doktorun görüşüne** göre, oyun sahasında ciddi şekilde sakatlanan oyuncunun hareket ettirilmesi tehlikeliyse, sakatlanan oyuncunun oyun sahasından çıkarılması için zaman limiti yoktur.

5-4 Örnek: A1 ciddi şekilde sakatlanır ve oyun 15 dakika kadar durur, çünkü doktor bu oyuncunun oyun sahasından taşınmasının tehlikeli olacağını öngörmektedir.

Yorum: Sakatlanan oyuncunun oyun sahasından ne zaman çıkarılacağını doktorun kararı belirleyecektir. Değişiklikten sonra, oyun herhangi bir yaptırım uygulanmadan yeniden başlayacaktır.

5-5 Açıklama: Eğer bir oyuncu sakatlanır ya da kanaması ya da açık yarası olur ve oyuna hemen (yaklaşık 15 saniye içinde) devam edemezse, değiştirilmelidir. Eğer, aynı duran saat periyodunda takımlardan birisine bir mola verilirse ve bu mola sırasında bu oyuncu iyileşirse, sayı görevlisi mola için sesli işaretini, bir hakemin bir yedeği, bir oyuncu olması için çağırmasından önce verirse oyuna devam edebilir.

5-6 Örnek: A1 sakatlanır ve oyun durdurulur. A1 hemen oynamaya devam edemediğinden, bir hakem bir değişiklik için bilinen işaretini yaparak düdüğünü çalar.

A takımı antrenörü (ya da B takımı antrenörü) bir mola ister:

- (a) A1'le değişecek bir yedek oyuna girmeden önce.
- (b) A1'le değişecek bir yedek oyuna girdikten sonra.

Mola bitiminde, A1 iyileşmiş görülür ve oyunda kalmak ister.

Yorum:

- (a) Mola verilir ve eğer, A1 mola sırasında iyileşirse, oynamaya devam edebilir.
- (b) Mola verilir, ancak önceden A1'in yerine bir yedek girmiştir. Bu nedenle A1, oyun saatinin çalışması sonrasına kadar oyuna yeniden giremez.

5-7 Açıklama: Antrenörleri tarafından oyuna başlayacağı belirtilen oyuncular ile serbest atışlar arasında tedavi gören oyuncular bir sakatlık durumunda değiştirilebilir. Bu durumda rakipler, isterlerse, değişen oyuncu sayısı kadar değiştirebilirler.

5-8 Örnek: A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. 1. serbest atıştan sonra hakemler A1'de kanama tespit ederler ve A1, 2. serbest atışı kullanacak A6 ile değişir. Şimdi, B takımı 2 değişiklik ister.

Yorum: B takımına sadece 1 değişiklik hakkı verilir.

5-9 Örnek: A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. 1. serbest atıştan sonra hakemler B3'de kanama tespit ederler ve B3, B6 ile değişir ve A takımı 1 değişiklik ister.

Yorum: A takımının 1 değişiklik hakkı vardır.

Md. 7 Antrenörler: Görevleri ve Yetkileri

7-1 Açıklama: Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 40 dakika önce, her antrenör ya da temsilcisi sayı görevlisine, oynayacak takım üyelerinin isimleri ve numaraları ile birlikte takım kaptanının, antrenörün ve antrenör yardımcısının isimlerini içeren bir liste verecektir.

Antrenör, oyuncuların formalarındaki numaraların listede doğru olduğundan kişisel olarak sorumludur. Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 10 dakika önce antrenör, maç kağıdını imzalayarak, takım üyelerinin isim ve numaralarının ve antrenörün, antrenör yardımcısının ve kaptanın isimlerinin doğru olduğunu teyit edecektir.

7-2 Örnek: A takımı, takım listesini zamanında sayı görevlisine verir. 2 oyuncunun formalarındaki numaralarla listedeki numaralar aynı değildir ya da bir oyuncunun ismi maç kağıdında görünmemektedir. Bu, fark edilir:

- (a) Oyun başlamadan önce.
- (b) Oyun başladıktan sonra.

Yorum:

- (a) Herhangi bir yaptırım uygulanmadan, yanlış numaralar düzeltilir ya da oyuncunun ismi maç kağıdına eklenir.
- (b) Hakem, her iki takımı dezavantajlı duruma düşürmeden, uygun bir zamanda oyunu durdurur. Herhangi bir yaptırım uygulanmadan yanlış numaralar düzeltilir. Ancak, oyuncunun ismi maç kağıdına eklenemez.

7-3 Açıklama: Maçın belirlenmiş başlama saatinden minimum 10 dakika önce, her antrenör maça başlayacak 5 oyuncusunu belirtecektir. Maç başlamadan önce sayı görevlisi bu 5 oyuncuda bir yanlışlık olup olmadığını kontrol edecek ve eğer yanlışlık varsa, hemen en yakın hakemi bilgilendirecektir. Eğer maçın başlamasından önce fark edilirse, başlayan 5 oyuncu düzeltilecektir. Eğer maçın başlamasından sonra fark edilirse, dikkate alınmayacaktır.

7-4 Örnek:

Oyun sahasındaki 1 oyuncunun, oyuna başlayacak 5 oyuncudan 1'isi olmadığı fark edilir. Bu, gerçekleşir:

- (a) Oyun başlamadan önce.
- (b) Oyun başladıktan sonra.

Yorum:

- (a) Bu oyuncu, herhangi bir yaptırım uygulanmadan, maça başlaması gereken 5 oyuncudan 1'si ile değiştirilecektir.
- (b) Hata dikkate alınmaz ve maç bir yaptırım olmadan devam eder.

7-5 Örnek: Antrenör sayı görevlisinden maç kağıdına maça başlayacak 5 oyuncusu için küçük 'x' koymasını ister.

Yorum: Maça başlayacak 5 oyuncu için maç kağıdında 'Giren oyuncu' bölümünde oyuncunun numarasının yanına küçük 'x' koyarak işaretleyecek antrenördür.

Md. 8 Oyun süresi, eşitlik ve ekstra periyotlar**8-1 Açıklama:** Bir oyun arası başlar:

- . Oyunun belirlenmiş başlama saatinden 20 dakika önce.
- . Oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verdiğinde.

8-2 Örnek: Oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verdiğinde, atış halindeki A1'e, B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir.

Yorum: Oyun arası, serbest atışlar tamamlandıktan sonra başlayacaktır.

Md. 9 Bir periyodun başlaması ve sona ermesi

9-1 Açıklama: Maç, her bir takımın oyun sahasında, oynama hakkı bulunan minimum 5 oyuncu ile oynamaya hazır olmadıkça başlamayacaktır. Eğer maçın başlama saatinde, oyun sahasında 5'ten az oyuncu varsa hakemler, gecikmeyi açıklayıcı öngörülemez koşul(lar)a karşı duyarlı olmalıdırlar. Eğer, bu gecikme için geçerli bir neden varsa, teknik faul verilmeyecektir. Ancak, eğer bir açıklama yoksa, oynama hakkı olan başka oyuncuların gelmeleri üzerine, bir teknik faul ve/veya maçın hükmen yenilgisi ile sonuçlanabilir.

9-2 Örnek: Maçın belirlenmiş başlama saatinde B takımı oyun sahasında ve oynamaya hazır 5'ten daha az oyuncuyla yer almaktadır.

(a) B takımı temsilcisi, B takımı oyuncularının gecikmeleriyle ilgili geçerli ve kabul edilebilir açıklama sunar.

(b) B takımı temsilcisi, B takımı oyuncularının gecikmeleriyle ilgili geçerli ve kabul edilebilir açıklama sunamaz.

Yorum:

Oyunun başlaması maksimum 15 dakika geciktirilecektir. Eğer hazır olmayan oyuncular, 15 dakikalık süre geçmeden önce oynamaya hazır durumda oyun sahasına gelirlerse,

(a) oyun başlayacak ve ceza verilmeyecektir.

(b) B takımı antrenörüne, 'B' kaydedilen bir teknik faul verilebilir. A takımına 1 serbest atış hakkı verilecek ve oyun bir hava atışıyla başlayacaktır.

Her iki durumda eğer hazır olmayan oyuncular, 15 dakikalık süre geçmeden önce oynamaya hazır durumda oyun sahasına gelmezlerse, A takımı oyunu hükmen kazanabilir ve skor 20:0 kaydedilir. Her durumda, **başhakem** durumu maç kağıdının arkasına yazarak, yarışma organizasyon kuruluşuna rapor edecektir.

9-3 Örnek: 2. devrenin başında A takımının, sakatlıklar, diskalifiyeler, vb. nedeniyle oyun sahasında oynamaya hazır 5 oyuncusu yoktur.

Yorum: Minimum 5 oyuncu olma zorunluluğu sadece oyunun başı için geçerlidir, A takımı 5'ten az oyuncu ile devam edecektir.

9-4 Örnek: Oyunun sonuna doğru A1, 5. faulünü alır ve oyunu terk eder. A takımı, başka bir yedek olmadığından sadece 4 oyuncu ile devam edebilir. B takımı 15'ten fazla sayıyla önde olduğundan, B takımı antrenörü temiz oyun adına, 4 oyuncuyla oynayarak devam etmek için 1 oyuncuyu çıkarmak ister.

Yorum: B takımı antrenörünün, 5'ten az oyuncuyla oynama isteği reddedilecektir. Bir takımın yeterli oyuncusu oldukça 5 oyuncu oyun sahasında olacaktır.

9-5 Açıklama: Madde 9 bir takımın hangi sepeti savunacağını ve hangi sepete hücum edeceğini açıklar. Eğer, herhangi bir periyot başlangıcında, her iki takım karıştırarak yanlış sepetlere hücum/savunma yaparlarsa, bu durum fark edildiğinde, iki takım dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen düzeltilecektir. Oyun durmadan önceki sayılar, geçen süre, yapılan fauller, vb. geçerli olur.

9-6 Örnek: Oyun başladıktan sonra hakemler, her iki takımın yanlış yöne oynadıklarını fark ederler.

Yorum: Oyun, herhangi bir takım dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen durdurulacaktır. Takımlar sepetleri değiştirecektir. Oyun, oyunun durdurduğu en yakın yerin tam çaprazından devam edecektir.

Md. 10 Topun statüsü

10-1 Açıklama: Bir oyuncu, top, atış halinde olan ve faul olmadan önce başladığı şutu, devam eden hareketle bitiren rakip oyuncunun kontrolünderken, rakibine faul yaptığında top ölmez ve varsa, sayı sayılır. Bu cümle, savunma takımının bir oyuncusuna ya da takım sırası görevlilerine bir teknik faul verilmesinde de geçerlidir.

10-2 Örnek: B2, A2'ye bir faul yaptığında A1 atış halindedir. A1, B2 faul yapmadan önce başladığı atışını devam eden hareketiyle bitirir.

Yorum: Eğer varsa, sayı sayılacaktır.

10-3 Örnek: A2, B2'ye bir faul yaptığında A1 atış halindedir. A1, A2 faul yapmadan önce başladığı atışını devam eden hareketiyle bitirir.

Yorum: A2 faul yaptığında top ölür. Eğer varsa, sayı sayılmayacaktır.

Md. 12 Hava atışı ve pozisyon sırası

12-1 Açıklama: Oyunun başındaki hava atışından sonra, oyun sahasında canlı bir topun kontrolünü sağlamayan takıma, bir sonraki hava atışı durumu oluştuğunda, en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

12-2 Örnek: **Başhakem**, başlama hava atışı için topu atar. Top, hava atışına sıçrayan A1 tarafından legal olarak tiplendikten hemen sonra:

- (a) A2 ve B2 arasında bir tutulmuş top çalınır.
- (b) A2 ve B2'e bir çift faul çalınır.

Yorum: Oyun sahasında canlı bir topun kontrolü henüz oluşmadığından, hakemler pozisyon sırası okunu kullanamazlar. **Başhakem** orta dairede yeni bir hava atışını yönetecek ve A2 ile B2 katılacaktır. Topun legal olarak tiplenmesinden sonra ve tutulmuş top/çift faulden önce oyun saatinde geçen zaman aynı kalacaktır.

12-3 Örnek: **Başhakem** başlama hava atışı için topu atar. Hemen sonrasında top, hava atışına sıçrayan A1 tarafından legal olarak tiplenir ve top:

- (a) Direkt saha dışına gider.
- (b) Hava atışına çıkmayan oyunculardan birisi tarafından temas edilmeden ya da zemine temas etmeden önce A1 tarafından tutulur.

Yorum: Her iki durumda, A1'in ihlali sonucunda B takımına topu oyuna sokma hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra, oyun sahasında canlı topun kontrolünü sağlamayan takım, bir sonraki hava atışı durumunun oluştuğu en yakın yerde **1.** pozisyon sırası hakkını elde edecektir.

12-4 Örnek: Pozisyon sırası prosedürüne göre, B takımı topu oyuna sokma hakkına sahiptir. Bir hakem ve/veya sayı görevlisi hata yapar ve top, oyuna sokulması için yanlışlıkla A takımına verilir.

Yorum: Top bir kez, oyun sahasındaki bir oyuncuya temas ettiğinde ya da oyun sahasındaki bir oyuncu tarafından legal olarak topa temas edildiğinde, hata düzeltilemez. Ancak B takımı yanlışlık sonucunda pozisyon sırasına göre oyuna sokma fırsatını kaybetmeyecektir ve bir sonraki pozisyon sırasına göre oyuna sokma hakkına sahip olacaktır.

12-5 Örnek: Birinci periyodun sonu için oyun saatinin işaretiyle aynı anda B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar.

Yorum: A1, çizgide oyuncu bulunmadan ve oynanacak süre olmadan, 2 serbest atış kullanacaktır. 2 dakikalık oyun arasından sonra oyun, A takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. **A takımı** bir sonraki hava atışı durumunda pozisyon sırası hakkını kaybetmeyecektir.

12-6 Örnek: A1 toplu sıçrar ve B1 tarafından legal olarak blok yapılır. Her iki oyuncu sonra, bir ya da her iki eli sıkıca topun üzerinde oyun sahasında dönerler.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-7 Örnek: A1 ve B1, elleri sıkıca topun üzerinde, havadadır. Oyun sahasına döndükten sonra A1, 1 ayağıyla sınır çizgisine iner.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-8 Örnek: A1, topu kendi ön sahasından sıçırar ve B1 tarafından legal olarak blok yapılır. Her iki oyuncu sonra, 1 ya da her iki eli sıkıca topun üzerinde oyun sahasında dönerler. A1, 1 ayağıyla kendi geri sahasına iner.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-9 Açıklama: Serbest atışlar arası olmadıkça ve faul cezasının parçası olan topu oyuna sokma hakkı olmadıkça, canlı bir top çemberle arkalık arasına sıkıştığında bu, pozisyon sırasına göre topun oyuna sokulmasıyla sonuçlanacak bir hava atışı durumudur. Bir ribaunt durumuyla sonuçlanmayacağından, oyun üzerinde, topun basitçe çembere temas ettiğindeki ve üzerinde yükseldiğindeki aynı etkiyi bırakması düşünülmez. Bu nedenle, eğer top çemberle arkalık arasına sıkışmadan önce topu kontrol eden takımın, oyuna sokma hakkı varsa, diğer herhangi bir hava atışı durumunda olduğu gibi, şut saatinde kalan süreyle topu oyuna sokacaktır.

12-10 Örnek: A1 tarafından sahadan atılan şutta top, çemberle arkalık arasına sıkışır. A takımı, pozisyon sırası prosedürüne göre topu oyuna sokma hakkına sahiptir.

Yorum: Top oyuna sokulduktan sonra A takımının sadece, şut saatinde kalan süre kadar hakkı vardır.

12-11 Örnek: A1'in sahadan attığı şutta top havadayken, şut saati işaret verir, devamında top çemberle arkalık arasına sıkışır. A takımı, pozisyon sırasına prosedürüne göre topu oyuna sokma hakkına sahiptir.

Yorum: A takımı için şut saatinde kalan süre bulunmadığından, şut saati ihlali olmuştur. B takımı topu oyuna sokacaktır. A takımı, bir sonraki hava atışı durumunda pozisyon sırası hakkını kaybetmeyecektir.

12-12 Örnek: A1, 2 sayılı bir şut atar ve B2 tarafından faul yapılır. Hakem B2'ye sportmenlik dışı faul çalar. Son serbest atış sırasında:

(a) Top çemberle arkalık arasına sıkışır.

(b) A1 top elinden çıkarken serbest atış çizgisine basar.

(c) Top çembere temas etmez.

Yorum: Serbest atış başarısız olarak dikkate alınacak ve top, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından oyuna sokulması için A takımına verilecektir.

12-13 Açıklama: Rakip takımlardan bir ya da daha fazla oyuncunun 1 ya da her iki eli sıkıca topun üzerinde olduğunda ve böylece, hiçbir oyuncu, aşırı sertlik uygulamadan kontrolü kazanamadığında bir tutulmuş top oluşur.

12-14 Örnek: A1, sayı yapmak amacıyla sepete doğru devam eden hareketinde top ellerindedir. Bu anda, B1'in elleri sıkıca topun üzerinde olur ve şimdi, A1 yürüme kuralında izin verilenden daha çok adım atar.

Yorum: Bir tutulmuş top çalınacaktır.

12-15 Açıklama: Pozisyon sırasına göre top oyuna sokulurken yapılan bir ihlal, takımın pozisyon sırasını kaybetmesine neden olur.

12-16 Örnek: Pozisyon sırasına göre top oyuna sokulurken,

- (a) Topu oyuna sokan A1, top el(ler)indeyken oyun sahasına adım atar.
- (b) Top sınır çizgisinden oyuna sokulmadan önce A2 sınır çizgisi üstünde topa elleriyle temas eder.
- (c) Oyuna sokan A1, topu elinden çıkarmadan 5 saniyeden fazla topu tutar.

Yorum: Tüm durumlarda topu oyuna sokan takım bir ihlal yapmıştır. Top, orijinal oyuna sokma noktasından oyuna sokulması için rakiplere verilecektir ve ok yönü hemen çevrilecektir.

Madde 14 Topun kontrolü

14-1 Açıklama: Takım kontrolü, o takımdan bir oyuncu, tutarak ve dripling yaparak canlı bir topu kontrol ettiğinde başlar.

14-2 Örnek: Hakemlerin değerlendirmesine göre, oyun saatinin durmasına ya da durmamasına bakılmaksızın, bir oyuncu bilerek topu alma işlemini geciktirir.

Yorum: Hakem, topun oyuna sokulma yerinde ya da serbest atış çizgisinde topu zemine koyduğunda top canlanır.

14-3 Örnek: A takımı topu 15 saniye kontrol etmiştir. A1 topu A2'ye pas olarak atmaya çalışır ve top sınır çizgisi boyunca ilerler. B1, topu tutmak için çalışır ve oyun sahasından sınır çizgisi üzerine sıçrar. B1 hala havadayken top,

(a) B1'in 1 eliyle tiplenir

(b) B1'in her iki eliyle tutulur ya da 1 elinde durur

ve top, oyun sahasına, A2'in tarafından tutulan yere döner.

Yorum:

(a) A takımı topu kontrol etmeye devam eder. Şut saati devam eder.

(b) B takımı topun kontrolünü kazanmıştır. A takımı için olan şut saati başa alınacaktır.

Md. 15 Atış halindeki oyuncu

15-1 Açıklama: Bir oyuncu atış halinde olduğunda ve faul yapıldıktan sonra pas verdiğiğinde, artık atış halinde değildir.

15-2 Örnek: A1, top ellerinde atış halindeyken B1 tarafından faul yapılır. Faulden sonra A1, A2'ye pas verir.

Yorum: A1 artık atış halinde değildir.

Md. 16 Sayı: Yapıldığı zaman ve değeri

16-1 Açıklama: Bir sayının değeri, şutun elden çıktığı zemindeki yere göre belirlenir. 2 sayılık bölgede elden çıkan şut, 2 sayı, 3 sayılık bölgede elden çıkan şut, 3 sayı sayılır. Bir şut, rakiplerinin, topun girmiş olduğu sepetine hücum eden takıma yazılır.

16-2 Örnek: A1, 3 sayılık bölgeden bir şut atar. Topun yukarıya doğru hareketinde, A takımının 2 sayılık bölgesi içinde olan

(a) bir hücum oyuncusu

(b) bir savunma oyuncusu

tarafından legal olarak topa temas edilir. Top sonra uçuşuna devam eder ve sepete girer.

Yorum: Her iki durumda, A1'in şutu 3 sayılık bölgede elden çıktığından, A takımına 3 sayı verilecektir.

16-3 Örnek: A1, 2 sayılık bölgeden bir şut atar. Topun yukarıya doğru hareketinde, A takımının 3 sayılık bölgesinden sıçrayan B1 legal olarak topa temas eder. Top sonra uçuşuna devam eder ve sepete girer.

Yorum: A1'in şutu 2 sayılık bölgede elden çıktığından, A takımına 2 sayı verilecektir.

16-4 Açıklama: Eğer top sepete girerse, sayının değeri topun,

(a) sepete direkt girmesine ya da

(b) pasta, sepete girmeden önce herhangi bir oyuncunun temasına ya da zemine temasına göre belirlenir.

16-5 Örnek: A1, 3 sayılık bölgeden pas atar ve top direkt sepete girer.

Yorum: A1'in pası, 3 sayılık bölgeden elden çıktığından A takımına 3 sayı verilecektir.

16-6 Örnek: A1, 3 sayılık bölgeden pas atar ve sepete girmeden önce,

(a) A takımının 2 sayılık bölgesinde

(b) A takımının 3 sayılık bölgesinde herhangi bir oyuncu topa temas eder ya da top zemine temas eder.

Yorum: Her iki durumda, top direkt sepete girmediğinden A takımına 2 sayı verilecektir.

16-7 Açıklama: Bir topu oyuna sokma durumunda ya da son ya da tek serbest atış sonrasında ribauntta, saha içindeki oyuncunun topa temas etmesinden, topun o oyuncunun elinden çıkmasına kadar daima **bir zaman periyodu** vardır. Buna, özellikle periyodun sonuna doğru dikkat edilmesi özellikle önemlidir. Zaman bitmeden önce bir şut atmak için minimum bir uygun süre olmalıdır. Eğer oyun saati 0:00.3 saniye gösteriyorsa oyuncunun, periyot sonu için oyun saatinin sesli işaretinden önce topu elinden çıkardığını belirlemek hakem(ler)in görevidir. Eğer ancak, oyun saati 0:00.2 ya da 0:00.1 saniye gösteriyorsa, geçerli bir sayı, sadece havadaki bir oyuncunun topu tiplemesi ya da direkt topu smaç vurmasıyla olur.

16-8 Örnek: A takımına, oyun saati

(a) 0:00.3

(b) 0:00.2 ya da 0:00.1

gösterirken topu oyuna sokma hakkı verilir.

Yorum:

(a) Eğer sahadan bir şut girişimi olur ve girişim sırasında oyun saati, periyot sonu için sesli işaret verirse, topun oyun saati, periyot için sesli işaret vermeden önce elden çıktığını belirlemek hakemlerin sorumluluğundadır.

(b) Eğer sadece, oyuna sokma pasında top havadayken sepete tiplenirse **ya da direkt sepetin içine smaç vurulursa** sayı verilebilir.

16-9 Açıklama: Canlı bir top sepete üstten girdiğinde ve içinde kaldığında ya da tümüyle sepetten geçtiğinde sayı olur.

(a) bir savunma takımı oyun sırasında, sayıdan sonra bir mola istediğinde,

(b) oyun saati **4.** periyotta ya da bir ekstra periyotta 2:00 dakika gösterdiğinde, top, Diyagram 1'de gösterildiği gibi açıkça sepetten geçtiğinde oyun saati durdurulacaktır.



Diyagram 1 Sayı

16-10 Örnek: Bir periyodun başında A takımı kendi sepetini savunurken B1 yanlışlıkla kendi sepetine dripling yapar ve sayı olur.

Yorum: A takımının oyun sahasındaki kaptanına 2 sayı yazılır.

Md. 17 Topun oyuna sokulması

17-1 Açıklama: Oyuna sokacak oyuncu topu çıkartmadan önce, topun oyuna sokulması hareketi, oyuncunun el(ler)inin topla birlikte, saha içi alanını, saha dışı alanından ayrı tutan sınır çizgisinin üzerinden geçmesine neden olabilir. Bu gibi durumlarda top, oyuna sokacak oyuncunun ellerinde olduğundan, savunma oyuncusunun, topa temas ederek topun oyuna sokulmasına müdahale etmekten kaçınma sorumluluğu devam eder.

17-2 Örnek: A1'e topu oyuna sokma hakkı verilir. Topu tutarken A1'in el(ler)i sınır çizgilerini geçer ve dolayısıyla, top saha içi alanının üstüne gelir. B1, A1'e herhangi bir fiziksel temasta bulunmadan, A1'in el(ler)indeki topu kapar ya da A1'in el(ler)indeki topu tipler.

Yorum: B1, topun oyuna sokulmasına müdahale etmiş, bu nedenle oyunun devam etmesi gecikmiştir. B1'e bir uyarı verilecek ve B takımı antrenörüne bildirilecektir. Bu uyarı, oyunun geride kalan bölümünde B takımının tüm oyuncularına uygulanacaktır. B takımının herhangi bir oyuncusunun benzer hareketi tekrarlama bir teknik faulle sonuçlanabilir.

17-3 Açıklama: Top oyuna sokulurken oyuna sokan oyuncu, topu oyun sahasındaki takım arkadaşına pas atarak (elden ele değil) vermelidir.

17-4 Örnek: A1 oyuna sokarken topu, oyun sahasındaki A2'ye elden ele verir.

Yorum: A1 topu oyuna sokma ihlali yapmıştır. Topun oyuna sokulmasının legal olması için top, oyuna sokacak oyuncunun el(ler)ini terk etmelidir. Top, orijinal oyuna sokma yerinden oyuna sokulması için, B takımına verilir.

17-5 Açıklama: Oyuna sokma sırasında, top sınır çizgisinin üzerinden atılmadan önce diğer oyuncu(ların)nun, vücu(tlarının)dunun herhangi bir kısmı sınır çizgisinin üstünde olmayacaktır.

17-6 Örnek: Topun saha dışına çıkması ihlalinden sonra A1 oyuna sokmak için topu hakemden alır. A1,

(a) topu zemine koyar, sonrasında top A2 tarafından alınır.

(b) saha dışındaki A2'ye elden ele pas verir.

Yorum: Her iki durumda bu, A1 topu sınır çizgisi üzerinden atmadan önce vücudunu sınır çizgisi üzerinde hareket ettirdiğinden, A2'nin ihlalidir.

17-7 Örnek: A takımının sahadan başarılı bir şutundan ya da başarılı son ya da tek serbest atışından sonra B takımına mola verilir. Mola sonrasında B1 dip çizgide oyuna sokmak için topu hakemden alır. B1,

(a) topu zemine koyar, sonrasında top B2 tarafından alınır.

(b) dip çizgi gerisindeki B2'ye elden ele pas verir.

Yorum: Legal oyundur. Topu oyuna sokmak amacıyla alan B takımı için tek kısıtlama, topu oyun sahasına 5 saniye içinde atmak zorunda olmasıdır.

17-8 Açıklama: 4. periyotta ve her ekstra periyotta oyun saati 2:00 ya da daha az gösterdiğinde, topu kendi geri sahasından oyuna sokma hakkı olan bir takıma bir mola verilirse, topun oyuna sokulması, oyuna sokan takımın ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden yönetilecektir. Topu oyuna sokan oyuncu, ön sahadaki takım arkadaşına pas atmalıdır.

17-9 Örnek: Oyunun son dakikasında, A1 geri sahasında dripling yaparken, bir B takımı oyuncusu topu serbest atış çizgisi uzantısından saha dışına tipler.

- (a) B takımına mola verilir.
- (b) A takımına mola verilir.
- (c) Önce B takımına ve hemen arkasından A takımına mola verilir (ya da tam tersi).

Yorum:

- (a), A takımı geri sahasında serbest atış çizgisi uzantısından topu sokarak oyuna devam edecektir.
- (b) ve (c), A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam edecektir.

Her durumda A takımının, şut saatinde kalan kadar süresi olacaktır.

17-10 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:57 kala A1, 2 serbest atış kullanır. 2. serbest atış sırasında, A1 şut atarken serbest atış çizgisine basar ve bir ihlal çalınır. B takımı bir mola ister.

Yorum: Moladan sonra B takımı, ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam edecek ve 24 saniyelik yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

17-11 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:26 kala A1, kendi geri sahasında 6 saniye dripling yaparken,

- (a) B1 topu saha dışına tipler.
- (b) B1, B takımının o periyottaki 3. faulünü yapar ve A takımı mola alır.

Yorum: Moladan sonra A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam eder. Her iki durumda A takımının, şut saatinde 18 saniyesi olacaktır.

17-12 Örnek: Oyunun son periyodunda 1:24 kala A1, ön sahasında dripling yaparken, B1 topu A takımının geri sahasına tipler, A takımının herhangi bir oyuncusu tekrar driplinge başlar. Şimdi B2 topu, A takımının geri sahasında saha dışına tipler. Şut saatinde,

- (a) 6 saniye kala.
- (b) 17 saniye kala.

A takımına bir mola verilir.

Yorum: Moladan sonra A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam eder. Her iki durumda, A takımının, sadece şut saatinde kalan kadar süresi olacaktır.

17-13 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:48 kala A1, ön sahasında dripling yaparken, B1 topu A takımının geri sahasına tipler, A takımının herhangi bir oyuncusu tekrar driplinge başlar. Şimdi B2, A takımının geri sahasında, B takımının o periyottaki 3. faulünü yapar. Şut saatinde,

(a) 6 saniye kala.

(b) 17 saniye kala.

A takımına bir mola verilir. Moladan sonra A takımı ön sahasında, hakem masasının karşısındaki topu oyuna sokma çizgisinden topu sokarak oyuna devam eder.

Yorum: Oyun devam ederken A takımının şut saatinde

(a) 14 saniye

(b) 17 saniye süresi olacaktır.

17-14 Örnek: A6 ile B6, kavga durumunda oyun sahasına girdikleri için diskalifiye edildiklerinde, A takımı geri sahasında topu 5 saniye süreyle kontrol etmektedir. Faul cezaları birbirini götürür ve A takımına hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokma hakkı verilir. Topun oyuna sokulması yönetilmeden önce A takımı antrenörüne bir mola verilir.

Yorum: Bir moladan sonra topun oyuna sokulması, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından, şut saatinde kalan süre kadar, bu durumda 19 saniyeyle, yönetilecektir.

17-15 Açıklama: Madde 17.2.3'de gösterilen durumlara ek olarak topun, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından oyuna sokulmasının yönetileceği diğer durumlar vardır.

17-16 Örnek:

(a) Hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokan oyuncu bir ihlal yapar ve top, orijinal oyuna sokma yerinden oyuna sokulması için rakiplere verilir.

(b) Eğer bir kavga durumu sırasında her iki takımın üyeleri diskalifiye edilirse, yönetilecek bir ceza kalmaz ve oyun durduğu zaman, bir takım topu kontrol etmekte ya da bir takımın kontrol etme hakkı bulunmaktadır. Bu durumda, topu oyuna sokan takımın şut saatinde kalan kadar süresi vardır.

Yorum: Yukarıdaki her durumda, topu oyuna sokan oyuncu, ön sahaya ya da geri sahaya pas verebilir.

17-17 Açıklama: Top oyuna sokulurken aşağıdaki durumlar oluşabilir.

(a) Top sepetin üstüne doğru pas olarak atılır ve herhangi bir takımın oyuncusu tarafından sepete doğru alttan uzanılarak topa temas edilir.

(b) Top, çemberle arkalık arasına sıkışır.

(c) Top, şut saatinin başa alınması için bilerek çembere atılır.

17-18 Örnek: Oyuna sokarken A1 topu sepetin üzerine atar ve herhangi bir takımın oyuncusu tarafından sepete doğru alttan uzanılarak topa temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir. Oyun, rakipler için serbest atış çizgisi uzantısından topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir. Savunma takımının ihlal yapması durumunda, top oyun sahasının içinden gelmediği için hücum takımı sayı kazanamaz.

17-19 Örnek: Oyuna sokan A1 topu sepete doğru atar ve top, çemberle aralık arasında sıkışır.

Yorum: Bu bir hava atışı durumudur. Oyun, pozisyon sırası prosedürü uygulanarak devam edecektir. Eğer A takımı topu oyuna sokma hakkına sahipse, şut saati başa alınmayacaktır.

17-20 Örnek: Şut saatinde 5 saniye kala, topun oyuna sokulması sırasında A1 topu sepete doğru atar, top, çembere temas eder.

Yorum: Şut saati görevlisi, oyun saati henüz çalışmadığından saatini başa almayacaktır. Şut saati, oyun sahasındaki ilk oyuncu topa temas ettiğinde oyun saatiyle aynı anda başlatılacaktır.

17-21 Açıklama: Top, oyuna sokacak oyuncunun kullanımında olduğunda, bu oyuncu, top oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya ya da oyun sahasındaki herhangi bir oyuncu topa temas etmeden önce, iç alana temas eden topa temas edecek şekilde, topu sektiremez.

17-22 Örnek: A1'e topu oyuna sokma hakkı verilir. Sonra, A1 topu sektirir ve top

(a) iç alana

(b) dış alana

temas eder ve sonra tekrar topu yakalar.

Yorum:

(a) A1 bir topu oyuna sokma ihlali yapmıştır. Top, oyuna sokan oyuncunun el(ler)ini bir kez terk ve saha içine temas ettiğinde, bu oyuncu, top oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya (ya da oyun sahasındaki herhangi bir oyuncu topa) temas etmeden önce topa temas etmeyecektir.

(b) Hareket legaldir ve 5 saniye **periyodu** devam edecektir.

17-23 Açıklama: Topu oyuna sokan oyuncu, oyuna sokulurken top elden çıktıktan sonra, topun saha dışına temas etmesine neden olamaz.

17-24 Örnek: Oyuna sokan A1 topu A2'ye atar ancak top, oyun sahasındaki herhangi bir oyuncuya temas etmeden saha dışına gider.

Yorum: Bu A1'in ihlalidir. Oyun, orijinal oyuna sokma yerinden B takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

17-25 Örnek: Oyuna sokan A1 topu A2'ye atar. A2 topu alır ancak bir ayağı sınır çizgisine temas eder.

Yorum: Bu A2'nin ihlalidir. Oyun, ihlale en yakın yerden B takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

17-26 Örnek: A1'e, orta çizgiye yakın kenar çizgiden topu oyuna sokma hakkı verilir

- (a) geri sahasından, topu oyun sahasında herhangi bir yere atma hakkıyla,
- (b) ön sahasından, topu sadece ön sahasına atma hakkıyla,
- (c) 2. periyodun başında, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından, topu oyun sahasında herhangi bir yere atma hakkıyla,

topu aldıktan sonra A1, yana **1** normal adım atar, bu nedenle ön saha ya da geri saha pozisyonu değişir.

Yorum: Her durumda A1, ilk pozisyonundaki gibi ön sahaya ya da geri sahaya atma hakkına devam eder.

17-27 Açıklama: Teknik, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faulden kaynaklanan serbest atış(lar) sonrasında, devamındaki topun oyuna sokulması, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından yönetilecektir.

17-28 Örnek: Oyunun son periyodunda 1:03 kala B1'e teknik faul çalınır. Herhangi bir A takımı oyuncusu 1 serbest atış atar, sonrasında A takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, A takımının hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Md. 18/19**Mola / Değişiklik**

18/19-1 **Açıklama:** Bir periyot için oyun süresinin başlamasından önce ya da bir periyot için oyun süresinin bitmesinden sonra bir mola alınmaz.

1. periyot için oyun süresinin başlamasından önce ya da maç için oyun süresinin bitmesinden sonra bir değişiklik yapılamaz. Oyun araları sırasında herhangi bir değişiklik yapılabilir.

18/19-2 **Örnek:** Top, hava atışında **başhakemin** ellerini terk ettikten sonra ancak, legal olarak tiplenmeden önce, hava atışına sıçrayan A2 bir ihlal yapar ve top, oyuna sokması için B takımına verilir. Bu sırada, herhangi bir antrenör mola ya da değişiklik ister.

Yorum: Oyunun başlamış olması gerçeğine rağmen, oyun saati henüz çalışmadığından, mola ya da değişiklik verilmeyecektir.

18/19-3 **Örnek:** Oyun saatinin, bir periyodun ya da ekstra periyodun sonu için sesli işaretiyle yaklaşık aynı anda B1, A1'e 2 serbest atış hakkı verilen faul yapar. Herhangi bir takım:

- (a) Bir mola ister,
- (b) Bir değişiklik ister.

Yorum:

- (a) Periyot ya da ekstra periyot için oyun süresi bittiğinden bir mola verilemez.
- (b) Serbest atışların tamamlanmasından sonra ve gelecek periyot ya da ekstra periyot için oyun arasının başlamasıyla değişiklik verilebilir.

18/19-4 **Açıklama:** Eğer sahadan yapılan bir atışta, top havadayken, şut saati sesli işaret verirse, bu bir ihlal değildir ve oyun saati durmaz. Eğer sahadan atılan şut başarılıysa, belirli şartlar altında, her iki takım için bir mola ve değişiklik fırsatıdır.

18/19-5 **Örnek:** Sahadan yapılan bir atışta, şut saati sesli işaret verdiğinde top havadadır. Top sonra sepete girer. Bu sırada, herhangi bir takım ya da her iki takım:

- (a) Mola ister.
- (b) Değişiklik ister.

Yorum:

- (a) Bu, sadece sayı yiyen takım için bir mola fırsatıdır.
Eğer sayı yiyen takıma bir mola verirse, rakiplerine de bir mola verilebilir ve eğer isterlerse, her iki takıma da bir değişiklik verilebilir.
- (b) 4. periyotta ve her ekstra periyotta, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde, sadece sayı yiyen takım için bir değişiklik fırsatıdır. Eğer sayı yiyen takıma bir değişiklik verirse, rakiplerine de bir değişiklik verilebilir ve eğer isterlerse, her iki takıma da bir mola verilebilir.

18/19-6 **Açıklama:** İlk ya da tek serbest atış için top, atış yapacak oyuncuya verildikten sonra, mola ya da değişiklik (serbest atış kullanan oyuncu dahil, herhangi bir oyuncu) istenirse, her iki takım için mola ve değişiklik verilecektir, eğer:

- (a) Son ya da tek serbest atış başarılı olursa ya da
- (b) Son ya da tek serbest atıştan sonra top, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından oyuna sokulacaksa ya da
- (c) Son ya da tek serbest atıştan sonra herhangi bir geçerli nedenden dolayı top ölü olacaksa.

18/19-7 **Örnek:** A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. A takımı ya da B takımı bir mola ya da değişiklik ister:

- (a) Top, serbest atışı kullanacak olan A1'e verilmeden önce.
- (b) 1. serbest atıştan sonra.
- (c) 2. başarılı serbest atıştan sonra ancak, oyuna sokacak oyuncu, topu eline almadan önce.
- (d) 2. başarılı serbest atıştan sonra ancak, oyuna sokacak oyuncu, topu eline aldıktan sonra.

Yorum:

- (a) 1. serbest atış girişiminden önce, hemen mola ya da değişiklik verilir.
- (b) Eğer başarılı olsa bile, 1. serbest atıştan sonra mola ya da değişiklik verilmez.
- (c) Top oyuna sokulmadan önce hemen mola ya da değişiklik verilir.
- (d) Mola ya da değişiklik verilmez.

18/19-8 **Örnek:** A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. 1. serbest atış girişiminden sonra A takımı ya da B takımı mola ya da değişiklik ister. Son serbest atış girişimi sırasında:

- (a) Top çemberden yükselir ve oyun devam eder.
- (b) Serbest atış başarılı olur.
- (c) Top çembere temas etmez ya da sepete girmez.
- (d) A1 şut atarken serbest atış çizgisine basar ve ihlal çalınır.
- (e) B1, top A1'in el(ler)ini terk etmeden önce kısıtlamalı alana girer. B1'e ihlal çalınır ve A1'in atışı başarılı olmaz.

Yorum:

- (a) Mola ya da değişiklik verilmez.
- (b), (c) ve (d) Mola ya da değişiklik hemen verilir.
- (e) Yeni bir serbest atış A1 tarafından tekrar edilir ve eğer başarılı olursa, mola ya da değişiklik hemen verilir.

18/19-9 **Açıklama:** Eğer bir mola isteği sonrasında, herhangi bir takım tarafından faul yapılırsa, hakemin hakem masasına bu faulle ilgili tüm iletişimi tamamlayıncaya kadar mola başlamayacaktır. Bir oyuncunun 5. faulü olması durumunda, bu iletişim, gerekli değişiklik prosedürünü de içerir. Tamamlandıktan sonra, bir hakem düdüğünü çaldığı ve mola işaretini verdiği zaman mola periyodu başlayacaktır.

18/19-10 **Örnek:** B1'in yaptığı 5. faulden sonra A takımı antrenörü bir mola ister.

Yorum: Hakem masasıyla bu faulle ilgili tüm iletişimin tamamlanması ve B1'le değişecek bir yedeğin oyuncu olmasına kadar mola fırsatı başlamayacaktır.

18/19-11 **Örnek:** Herhangi bir oyuncunun yaptığı faulden sonra A takımı antrenörü bir mola ister.

Yorum: Her ne kadar mola periyodu resmi olarak başlamasa da, eğer bir mola isteğini biliyorlarsa, takımların kendi sıralarına gitmelerine izin verilecektir.

18/19-12 **Açıklama:** Madde 18 ve 19, bir değişiklik ve bir mola fırsatının ne zaman başladığını ve bittiğini açıklamaktadır. Bir mola ve değişiklik isteyen antrenörler bu kısıtlamaları bilmelidir, aksi takdirde, mola ve değişiklik hemen verilmeyecektir.

18/19-13 **Örnek:** Bir değişiklik ya da mola fırsatı henüz bitmişken, A takımı antrenörü masaya doğru koşar, yüksek sesle bir değişiklik ya da bir mola ister. Sayı görevlisi tepki gösterir ve yanlışlıkla sesli işaret verir. Hakem düdüğünü çalar ve oyunu durdurur.

Yorum: Hakemin oyunu durdurmasından dolayı, normal olarak bir değişiklik ya da bir mola fırsatıyla sonuçlanacak şekilde, top ölüdür ve oyun saati durmuştur. Ancak, istek çok geç yapıldığı için değişiklik ya da mola verilmeyecektir. Oyun hemen devam ettirilecektir.

18/19-14 **Örnek:** Oyun sırasında herhangi bir zamanda sayıya yönelen top ihlali ya da müdahale ihlali olur. Herhangi bir takımın ya da her iki takımın yedekleri oyuna girmek için masada beklemektedir ya da herhangi bir takım tarafından mola istenmektedir.

Yorum: İhlal oyun saatinin durmasına ve topun ölmesine neden olur. Değişikliklere ya da molaya izin verilecektir.

18/19-15 **Açıklama:** Her mola 1 dakika sürecektir. Hakem düdüğünü çaldıktan ve takımları oyun sahasına çağırdıktan sonra takımlar oyun sahasına hemen dönmelidir. Bazen bir takım verilen 1 dakikalık süreyi aşarak molayı uzatır, molayı uzatarak bir avantaj elde eder ve oyunda bir gecikmeye neden olur. Bu takıma bir hakem tarafından bir uyarı verilecektir. Eğer bu takım uyarıya duyarlı kalırsa, ihlali yapan bu takıma ek bir mola verilecektir. Eğer bu takımın molası kalmamışsa, oyunu geciktirdikleri için antrenöre, 'B' kaydedilen bir teknik faul verilebilir.

18/19-16 **Örnek:** Mola periyodu biter ve hakem A takımını oyun sahasına çağırır. A takımı antrenörü, hala takım sırası bölgesinde kalan takımını bilgilendirmeye devam eder. Hakem A takımını oyun sahasına tekrar çağırır ve

(a) A takımı sonunda oyun sahasına girer.

(b) A takımı takım sırası bölgesinde kalmaya devam eder.

Yorum:

- (a) Takım oyun sahasına dönmeye başladıktan sonra, hakem antrenöre, aynı hareketin tekrarlanması durumunda A takımına ek bir mola verileceği yönünde bir uyarı verecektir.
- (b) Bir uyarı yapılmadan A takımına bir mola verilecektir. Eğer A takımının molası kalmamışsa, oyunu geciktirdikleri için A takımı antrenörüne 'B' kaydedilen bir teknik faul verilecektir.

18/19-17 **Açıklama:** Eğer bir takım, 2. devrede, 4. periyotta, oyun saati 2:00 gösterene kadar bir mola almazsa, sayı görevlisi maç kağıdında takımın 2. devresi için 1. kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Skorboard, 1. mola alınmış gibi gösterecektir.

18/19-18 **Örnek:** 4. periyotta oyun saati 2:00 gösterirken her iki takım 2. devre için bir mola almamıştır.

Yorum: Sayı görevlisi maç kağıdında her iki takımın 2. devresi için 1. kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Skorboard, 1. mola alınmış gibi gösterecektir.

18/19-19 **Örnek:** 4. periyotta oyun saati 2:09 gösterirken, oyun oynandığı sırada A takımı antrenörü 2. devredeki 1. molasını ister. Oyun saati 1:58 gösterirken top saha dışına gider ve oyun saati durur. Şimdi A takımına bir mola verilir.

Yorum: Mola 4. periyotta 1:58'de verildiğinde sayı görevlisi maç kağıdında A takımının 2. devresi için 1. kutuya 2 yatay çizgi çizecektir. Mola 2. kutuya kaydedilecek ve A takımının sadece 1 molası kalacaktır. Skorboard, 2 mola alınmış gibi gösterecektir.

Md. 23 Saha dışı oyuncu ve saha dışı top

23-1 Açıklama: Bir oyuncu, 3 saniye ihlalini önlemek için dip çizgiden oyun sahasını terk ettiğinde, bu bir ihlaldir.

23-2 Örnek: Kısıtlamalı alanda 3 saniyeden daha az kalan A1, 3 saniye ihlali olmaması için dip çizgiden oyun sahası dışına çıkar ve kısıtlamalı alana tekrar girer.

Yorum: A1, 3 saniye ihlali yapmıştır.

Md. 24 Dripling

24-1 Açıklama: Eğer bir oyuncu bilerek topu arkalığa atarsa (şut atma girişimiyle bir atış değil), topu zemin üzerinde sektirmiş gibi kabul edilir. Eğer bu oyuncu sonra top, başka bir oyuncuya temas etmeden (ya da başka bir oyuncu tarafından topa temas edilmeden) yeniden topa temas ederse, dripling olarak kabul edilir.

24-2 Örnek: A1 henüz dripling yapmamıştır, topu arkalığa atar ve başka bir oyuncu topa temas etmeden, topu tekrar tutar.

Yorum: A1 topu tuttuktan sonra şut atabilir ya da pas verebilir ancak, yeni bir driplinge başlayamaz.

24-3 Örnek: Dripling tamamlandıktan sonra, hareketinin devamında ya da dururken, A1 topu arkalığa atar ve top başka bir oyuncuya temas etmeden, topu tutar ya da topa temas eder.

Yorum: A1 bir çift dripling ihlali yapmıştır.

24-4 Örnek: A1 topa dripling yapar ve sonra durur.

(a) A1 dengesini kaybeder ve topu el(ler)inde tutarken, pivot ayağını hareket ettirmeden topa bir ya da iki kez zemine temas eder.

(b) A1, pivot adımını hareket ettirmeden topu 1 elinden diğerine atar.

Yorum: Her durumda, A1 pivot ayağını hareket ettirmeden legal harekettir.

24-5 Örnek: A1 driplinge başlar

(a) topu rakibinin üzerinden atarak.

(b) topu kendisinden birkaç metre uzağa atarak.

Top oyun sahasına temas eder sonra A1 driplinge devam eder.

Yorum: Her durumda, A1 driplinginde topa tekrar temas etmeden önce top oyun sahasına temas ettiğinden legal harekettir.

Md. 25 Yürüme

25-1 Açıklama: Eğer zeminde yatan bir oyuncu topun kontrolünü elde ederse, bu legaldir. Eğer topu tutan bir oyuncu zemine düşerse, bu legaldir. Eğer bir oyuncu **topla** zemine düştükten sonra kısaca kayarsa, bu da legaldir. Ancak eğer, oyuncu topu tutarken yuvarlanır ya da ayağa kalkmaya çalışırsa, bu bir ihlaldir.

25-2 Örnek: A1 topu tutarken dengesini kaybeder ve zemine düşer.

Yorum: A1'in istem dışı zemine düşme hareketi legaldir.

25-3 Örnek: A1 zeminde yatarken topun kontrolünü elde eder. A1 sonra:

(a) A2'e pas atar.

(b) zeminde yatarken driplinge başlar.

(c) topla dripling yaparken ayağa kalkma girişiminde bulunur.

(d) topu tutarken ayağa kalkma girişiminde bulunur.

Yorum:

(a), (b) ve (c), A1'in hareketi legaldir.

(d) bir yürüme ihlali olmuştur.

25-4 Örnek: A1 topu tutarken zemine düşer ve hızı zeminde kaymasına neden olur.

Yorum: A1'in istem dışı kayma hareketi bir ihlal oluşturmaz. Ancak eğer, A1 topu tutarken yuvarlanır ya da ayağa kalkma girişiminde bulunursa, bir yürüme ihlali olur.

25-5 Açıklama: Eğer bir oyuncuya atış halindeyken faul yapılırsa, sonrasında bir yürüme ihlali yaparak sayı kaydederse, sayı sayılmayacak ve serbest atışlar verilecektir.

25-6 Örnek: A1, top iki elindeyken sepete doğru giderek atış haline başlamıştır. Devam eden hareketinde B1 tarafından faul yapılır, sonrasında A1 bir yürüme ihlali yapar ve top sepete girer.

Yorum: Sayı sayılmayacak, A1'e 2 ya da 3 serbest atış hakkı verilecektir.

Md. 28 8 saniye

28-1 Açıklama: Şut saati geri sahadaki bir hava atışı durumundan dolayı durdurulur. Eğer, pozisyon sırası topu kontrol eden takımdaysa, bu takımın 8 saniye periyodu için sadece kalan süre kadar hakkı olacaktır.

28-2 Örnek: Bir tutulmuş top durumu olduğunda, A takımı kendi geri sahasında topu 5 saniye kontrol etmiştir. Pozisyon sırası A takımındadır.

Yorum: A takımının, topu ön sahasına geçirmesi için sadece 3 saniyesi olacaktır.

28-3 Açıklama: Geri sahadan ön sahaya yapılan dripling sırasında, dripling yapan oyuncunun her iki ayağı ve top tamamen ön sahaya temas halindeyken, top ön sahadır.

28-4 Örnek: A1 orta çizginin iki yanındadır. Geri sahasındaki A2'den bir pas alır. A1 sonra, hala A takımının geri sahasında olan A2'ye pas atar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in her iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle, geri sahaya pas atma hakkı vardır. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-5 Örnek: A1 geri sahasından dripling yapar ve orta çizginin iki yanındayken topu tutarak driplingini durdurur. A1 sonra, aynı şekilde orta çizginin iki yanında olan A2'ye pas atar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in her iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle, aynı şekilde ön sahada olmayan A2'ye pas atma hakkı vardır. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-6 Örnek: A1 geri sahasından dripling yapar ve bir ayağı (iki ayağı değil) ön sahadadır. A1 sonra, orta çizginin iki yanında olan A2'ye pas atar. A2 sonra, kendi geri sahasında driplinge başlar.

Yorum: Legal oyundur. A1'in her iki ayağı tamamen ön sahaya temas etmemektedir ve bu nedenle, yine ön sahada olmayan A2'ye pas atma hakkı vardır. Bu nedenle, A2'nin geri sahasında dripling yapma hakkı vardır. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-7 Örnek: A1 geri sahasından dripling yapar ve hala dripling yaparak ileriye doğru hareketini durdurur:

- Orta çizginin iki yanındadır.
- İki ayağı ön sahadadır ancak, geri sahada dripling yapılmaktadır.
- Topla geri sahada dripling yaparken iki ayağı ön sahadadır, sonra A1 iki ayağıyla geri sahasına döner.
- İki ayağı geri sahadadır ancak, ön sahada dripling yapmaktadır.

Yorum: Her durumda, dripling yapan A1, iki ayağı ve aynı şekilde top tamamen ön sahaya temas edene kadar geri sahasında olmaya devam eder. 8 saniye periyodu devam edecektir.

28-8 Açıklama: 8 saniye periyodu her seferinde kalan zamanla devam eder ve daha önce topu kontrol eden aynı takıma, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından ya da geri sahadan oyuna sokma hakkı verilir, hakem, oyuna sokacak oyuncuya topu verirken 8 saniye periyodunda ne kadar kaldığını bildirecektir.

28-9 Örnek: Bir kavga başladığında A1, geri sahasında 4 saniye dripling yapar. Yedekler A7 ve B9, oyun sahasında girdikleri için diskalifiye edilir. Eşit cezalar birbirini götürecek ve oyun A2'nin, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. A2, geri sahasındaki A3'e pas atar.

Yorum: A takımının topu ön sahasına götürebilmesi için 4 saniyesi vardır.

28-10 Örnek: A takımı topu geri sahasında kontrol etmiştir. 8 saniye periyodu için 6 saniye geçtiğinde bir çift faul çalınır

- (a) geri sahada
- (b) ön sahada.

Yorum:

- (a) Oyun, geri sahada ihlalin olduğu en yakın yerden, topun A takımının ön sahasına gidebilmesi için 2 saniyeyle, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.
- (b) Oyun, ön sahada ihlalin olduğu en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

28-11 Örnek: B1 topu saha dışına tiplendiğinde A1 geri sahasında 4 saniye dripling yapar.

Yorum: Oyun, geri sahada, topun A takımının ön sahasına gitmesine neden olması için 4 saniyeyle, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

28-12 Açıklama: Eğer oyun bir hakem tarafından iki takımı ilgilendirmeyen herhangi bir geçerli nedenle durdurulursa ve eğer hakemlerin değerlendirmesine göre, rakipler dezavantajlı bir duruma düşerse, 8 saniye periyodu durdurulduğu yerden devam edecektir.

28-13 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:25 kala ve oyun A72 - B72 iken, A takımı topu kontrol etmektedir. Hakemler tarafından aşağıdaki nedenlerle oyun durdurulduğunda A1, 4 saniye boyunca geri sahasında dripling yapmıştır.

- (a) Oyun saati ya da şut saati çalışmadığı ya da başlamadığı için.
- (b) Oyun sahasına bir şişe atıldığı için.
- (c) Şut saati yanlışlıkla başa alındığı için.

Yorum: Her durumda oyun, A takımı geri sahasında topu oyuna sokarak ve 8 saniye periyodunda 4 saniye kalarak devam edecektir. Eğer oyun yeni bir 8 saniye periyoduyla devam ederse, B takımı dezavantajlı duruma düşecektir.

28-14 Açıklama: 8 saniye periyodu ihlalinden sonra, topu oyuna sokma yeri, ihlalin olduğu yere göre belirlenir.

28-15 Örnek: A takımı için 8 saniye periyodu sona ermiş ve ihlal çalınmıştır,

- (a) A takımı topu geri sahasında kontrol ederken.
- (b) top, A1'in pasında geri sahasından ön sahasına giderken havadayken.

Yorum: B takımı ön sahasında, en yakın yerden topu oyuna sokacaktır

- (a) direkt arkalığın arkası hariç, ihlalin olduğu yere.
- (b) orta çizgiye.

Md. 29/50**24 saniye**

29/50-1 **Açıklama:** Şut saati periyodunun bitmesine doğru sahadan bir şut atılır ve top havadayken şut saati sesli işaret verir. Eğer top çembere temas etmezse, rakipler, hemen ve açık bir şekilde topun kontrolünü sağlamadıkça, bir ihlal olmuştur. Top, arkalığın direkt arkası hariç, oyunun hakem tarafından durdurulduğu en yakın yerden oyuna sokması için, rakiplere verilecektir.

29/50-2 **Örnek:** Şut saati sesli işaret verdiğinde, A1'in sahadan attığı şut havadadır. Top arkalığa temas eder ve sonra zeminde yuvarlanır, topa önce B1, sonra A2 tarafından temas edilir ve sonunda B2 tarafından top kontrol edilir.

Yorum: Bu bir şut saati ihlalidir çünkü top çembere temas etmemiştir ve rakipler tarafından hemen ve açık şekilde top kontrolü yoktur.

29/50-3 **Örnek:** A1'in sahadan attığı şut sırasında top arkalığa temas eder, ancak çembere temas etmez. Ribaunt sırasında topa temas edilir ancak, B1 tarafından kontrol edilemez, sonra A2 topun kontrolünü elde eder. Bu sırada, şut saati sesli işaret verir.

Yorum: Bir şut saati ihlali olmuştur. Şut saati, top tekrar A takımı oyuncusu tarafından kontrol edildiğinde de çalışmaya devam eder.

29/50-4 **Örnek:** Şut saati periyodunun sonunda, A1 sahadan şut atar. Topa legal olarak B1 tarafından blok yapılır ve sonra şut saati sesli işaret verir. Sesli işaretten sonra B1, A1'e faul yapar.

Yorum: Bir şut saati ihlali olmuştur. B1'in faulü bir teknik, bir sportmenlik dışı ya da bir diskalifiye edici faul olmadıkça dikkate alınmayacaktır.

29/50-5 **Örnek:** Şut saati sesli işaret verdiğinde, A1'in sahadan attığı şut havadadır. Top çembere temas etmez, hemen sonra A2 ve B2 arasında tutulmuş top çalınır.

Yorum: Bir şut saati ihlali olmuştur. B takımı hemen ve açık şekilde topun kontrolünü elde etmemiştir.

29/50-6 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir. Top çembere temas etmez ve sonra B1 topa temas ederek saha dışına çıkmasına neden olur.

Yorum: Bir şut saati ihlali olmuştur. B takımı açık şekilde topun kontrolünü elde etmemiştir.

29/50-7 **Açıklama:** Eğer şut saati sesli işaret verir ve hakemlerin değerlendirmesine göre, rakiplerin hemen ve açık şekilde topu kontrol ettiği durumlarda, sesli işaret dikkate alınmayacak ve oyun devam edecektir.

29/50-8 **Örnek:** Şut saati periyodunun sonuna doğru A1'in pası A2 tarafından alınamaz (iki oyuncu ön sahalıdır) ve top A takımının geri sahasına yuvarlanır. Sepete doğru serbest bir yolu olan B1 topun kontrolünü elde etmeden önce şut saati sesli işaret verir.

Yorum: Eğer B1 hemen ve açık biçimde topun kontrolünü elde ederse, sesli işaret dikkate alınmayacak ve oyun devam edecektir.

29/50-9 **Açıklama:** Eğer topu kontrol eden takım pozisyon sırasına sahipse, bu takımın, sadece tutulmuş top durumu olduğunda şut saatinde kalan süre kadar zamanı olacaktır.

29/50-10 **Örnek:** Tutulmuş top olduğunda, A takımı, şut saatinde 10 saniye kala topu kontrol etmektedir. Pozisyon sırası:
(a) A takımındadır.
(b) B takımındadır.

Yorum:

- (a) A takımının sadece şut saatinde kalan 10 saniyesi olacaktır.
(b) B takımının, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

29/50-11 **Örnek:** Top saha dışına çıktığında, A takımı, şut saatinde 10 saniye kala topu kontrol etmektedir. Hakemler, top saha dışına çıkmadan önce, topa en son temas eden oyuncunun A1 ya da B1 olduğu konusunda anlaşamamışlardır. Bir tutulmuş top çalınır ve pozisyon sırası:
(a) A takımındadır.
(b) B takımındadır.

Yorum:

- (a) A takımının sadece şut saatinde kalan 10 saniyesi olacaktır.
(b) B takımının, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

29/50-12 **Açıklama:** Eğer oyun bir hakem tarafından, topu kontrol etmeyen takımın yaptığı bir faul ya da ihlal (saha dışına çıkan bir top için değil) için durdurulursa ve pozisyon sırası, önceden topu ön sahada kontrol eden aynı takımdaysa, şut saati aşağıdaki gibi ayarlanır:
. Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 14 saniye ya da daha fazla varsa, şut saati başa alınmayacak, ancak durduğu süreden devam edecektir.
. Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 13 saniye ya da daha az varsa, şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-13 **Örnek:** B1, A takımının ön sahasında topun saha dışına çıkması ihlaline neden olur. Şut saati 8 saniye göstermektedir.

Yorum: A takımının, sadece şut saatinde kalan 8 saniyesi olacaktır.

29/50-14 **Örnek:** A1 ön sahasında dripling yapmaktadır ve B1 tarafından faul yapılır. Bu, B takımının bu periyottaki 2. faulüdür. Şut saati 3 saniye göstermektedir.

Yorum: A takımının, şut saatinde kalan 14 saniyesi olacaktır.

- 29/50-15** **Örnek:** A takımı ön sahada, şut saatinde kalan 4 saniyeyle topu kontrol ederken,
(a) A1
(b) B1
sakatlanır ve hakemler oyunu durdurur.
Yorum: A takımının, şut saatinde kalan
(a) 4 saniyesi,
(b) 14 saniyesi olacaktır.
- 29/50-16** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Şut saatinde 6 saniye kala top havadayken A2 ile B2'ye çift faul çalınır. Top sepete girmez. Pozisyon sırası oku, pozisyonun A takımında olduğunu göstermektedir.
Yorum: A takımının, şut saatinde kalan 6 saniyesi olacaktır.
- 29/50-17** **Örnek:** Şut saatinde 5 saniye kala B1'e, sonrasında A takımı antrenörüne bir teknik faul çalındığında, A1 dripling yapmaktadır.
Yorum: Eşit cezaların birbirini götürmesinden sonra oyun, A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir ve şut saatinde kalan 5 saniye olacaktır.
- 29/50-18** **Örnek:** Şut saatinde
(a) 16 saniye
(b) 12 saniye kala,
B1 geri sahasında bilerek topa ayağıyla tekme atar ya da yumruğuyla topa vurur.
Yorum: B takımının ihlalidir. A takımı ön sahada topu oyuna soktuktan sonra, şut saatinde,
(a) 16 saniye
(b) 14 saniye olacaktır.
- 29/50-19** **Örnek:** A1'nin topu oyuna sokması sırasında, şut saatinde
(a) 19 saniye
(b) 11 saniye kala,
B1 geri sahasında kollarıyla sınır çizgilerinin üzerinden geçer ve A1'in pasına blok yapar.
Yorum:
B1'in ihlalidir. A takımı ön sahada topu oyuna soktuktan sonra, şut saatinde
(a) 19 saniye
(b) 14 saniye olacaktır.

29/50-20 **Örnek:** Şut saatinde 6 saniye kala A1'e, B2 tarafından bir sportmenlik dışı faul yapıldığında, A1 ön sahasında dripling yapmaktadır.

Yorum: Serbest atışların başarılı olup olmamasına bakılmaksızın, A takımı hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır. A takımının, **24 saniyelik** yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

Aynı yorum, bir teknik ve diskalifiye edici faul için de geçerlidir.

29/50-21 **Açıklama:** Eğer oyun bir hakem tarafından iki takımı ilgilendirmeyen herhangi bir geçerli nedenle durdurulursa ve eğer hakemlerin değerlendirmesine göre, rakipler dezavantajlı bir duruma düşerse, şut saati durdurulduğu yerden devam edecektir.

29/50-22 **Örnek:** Oyunun son periyodunda 0:25 kala ve oyun A72 – B72 iken, A takımı topu kontrol etmektedir. Hakemler tarafından aşağıdaki nedenlerle oyun durdurulduğunda, A1, 20 saniye boyunca dripling yapmıştır.

- (a) Oyun saati ya da şut saati çalışmadığı ya da başlamadığı için.
- (b) Oyun sahasına bir şişe atıldığı için.
- (c) Şut saati yanlışlıkla başa alındığı için.

Yorum: Her durumda oyun, A takımı topu oyuna sokarak ve şut saatinde 4 kalarak devam edecektir. Eğer oyun, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyodu ile devam ederse, B takımı dezavantajlı duruma düşecektir.

29/50-23 **Örnek:** A1'in sahadan şutundan sonra top çemberden yükselir ve sonra A2 tarafından kontrol edilir. 9 saniye sonra yanlışlıkla şut saati sesli işaret verir. Hakemler oyunu durdurur.

Yorum: Eğer bu bir şut saati ihlali olursa, topu kontrol eden A takımı dezavantajlı duruma düşecektir. Hakemler, varsa, teknik komisere ve şut saati görevlisine danıştıktan sonra, şut saatinde kalan 5 saniyeye, A takımına topu sokturarak oyunu devam ettirirler.

29/50-24 **Örnek:** Şut saatinde 4 saniye kala A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas etmez ancak, şut saati görevlisi yanlışlıkla saati başa alır. A2 ribaundu alır ve bir süre sonra A3 sayı kaydeder. Bu anda hakemler durumun farkına varırlar.

Yorum: Hakemler (varsa, teknik komisere danıştıktan sonra) A1'in şutunda topun çembere temas etmediğini teyit edecektir. Sonra, eğer başa alma olmasaydı A3'in, şut saatinin sesli işaretinden önce topu el(ler)inden çıkarmış olacağına karar vereceklerdir. Eğer bu şekildeyse, sayı geçerli olacak, bu şekilde değilse, bir şut saati ihlali olacak ve A3'ün sayısı geçerli olmayacaktır.

29/50-25 **Açıklama:** Bir teknik faul, bir sportmenlik dışı faul ya da bir diskalifiye edici faulün cezası sonucu topun oyuna sokulması her zaman hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından yönetilecek ve şut saati, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyoduna ayarlanacaktır. Bu, 4. periyotta ve her ekstra periyotta, hücum takımına bir mola verilip verilmediğine bakılmaksızın, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde de uygulanacaktır.

29/50-26 **Örnek:** Oyunun son periyodunda 1:12 ve şut saatinde 6 saniye kala A1 ön sahada dripling yaparken

- (a) B1 bir sportmenlik dışı faul yapar
- (b) B takımı antrenörü bir teknik faul alır

Şimdi A takımı ya da B takımı antrenörüne bir mola verilir.

Yorum: Serbest atış(lar)ın başarılı ya da başarısız olduğuna ve hangi antrenörün mola aldığına bakılmaksızın, A takımı hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır. A takımının, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyodu olacaktır.

29/50-27 **Açıklama:** Sahadan şut atıldığında ve sonra bir savunma faulü çalındığında, şut saati aşağıdaki gibi başa alınacaktır

- . Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 14 saniye ya da daha fazla varsa, şut saati başa alınmayacak ve durdurulduğu zamandan devam edecektir.
- . Eğer oyun durduğu zaman, şut saatinde 13 saniye ya da daha az varsa, şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-28 **Örnek:** Şut saatinde 17 saniye kala A1 şut atar. Top havadayken B2, A2'ye faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 2. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir ve top, şut saatinde 14 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.
- (b) ve (c) Top, şut saatinde 17 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.

29/50-29 **Örnek:** Şut saatinde 10 saniye kala A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken B2, A2'ye bir faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 2. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir.

Üç durumda da top, şut saatinde 14 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.

29/50-30 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir ve sonra B2, A2'ye bir faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 2. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir.

Üç durumda da şut saati ihlali olmamıştır ve top, şut saatinde 14 saniyeyle, ihlalin olduğu en yakın yerden oyuna sokması için A takımına verilecektir.

29/50-31 **Örnek:** Şut saatinde 10 saniye kala A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken B2, A2'ye bir faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 5. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir.

Üç durumda da A2'ye 2 serbest atış hakkı verilir.

29/50-32 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir ve sonra B2, A2'ye bir faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 5. faulüdür. Top:

- (a) Sepete girer.
- (b) Çembere temas eder ancak sepete girmez.
- (c) Çembere temas etmez.

Yorum:

- (a) A1'in sayısı geçerlidir.

Üç durumda da şut saati ihlali olmamıştır ve A2'ye 2 serbest atış hakkı verilir.

29/50-33 **Açıklama:** Top herhangi bir nedenle rakiplerin sepetinin çemberine temas ettikten sonra, eğer top çembere temas etmeden önce topu kontrol eden takım tekrar topun kontrolünü elde eden aynı takımsa, şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-34 **Örnek:** A1'in A2'ye pasında top B2'ye temas eder, sonra çembere temas eder. A3 topun kontrolünü elde eder.

Yorum: A3 topun kontrolünü elde ettiğinden şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

- 29/50-35** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar, şut saatinde
(a) 4 saniye kala
(b) 20 saniye kala.
Top çembere temas eder, yükselir ve A2 topun kontrolünü elde eder.
Yorum: A2'nin ön sahada ya da geri sahada topun kontrolünü elde etmesine bakılmaksızın her durumda şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- 29/50-36** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder. B1 topa temas eder ve sonra A2 topun kontrolünü elde eder.
Yorum: A2 topun kontrolünü elde ettiğinden şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- 29/50-37** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder. B1, sonra saha dışına çıkan topa temas eder.
Yorum: İhlalin olduğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Topun oyuna sokulmasının ön sahada ya da geri sahada yapılacağına bakılmaksızın şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- 29/50-38** **Örnek:** Şut saatinde 4 saniye kala A1, şut saatinin başa alınması için topu çembere doğru atar. Top çembere temas eder. B1, sonra A takımının geri sahasından saha dışına çıkan topa temas eder.
Yorum: A takımı geri sahasından topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- 29/50-39** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder. A2 topu tipler ve sonra A3 topun kontrolünü elde eder.
Yorum: A3, oyun sahasının herhangi bir yerinde topun kontrolünü elde ettiğinden şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- 29/50-40** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder ve ribauntta B2, A2'ye faul yapar. Bu B takımının periyottaki 3. takım faulüdür.
Yorum: İhlalin olduğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- 29/50-41** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top sepete girer ve şimdi B2, A2'ye faul yapar. Bu, B takımının periyottaki 3. takım faulüdür.
Yorum: Sayı geçerlidir. İhlalin olduğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.
- 29/50-42** **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder ve ribauntta A2 ile B2 arasında bir tutulmuş top çalınır. Pozisyon sırası A takımını gösterir.
Yorum: Tutulmuş top durumunun oluştuğu en yakın yerden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-43 **Örnek:** A1 sahadan bir şut atar. Top çemberle aralık arasına sıkışır. Pozisyon sırası A takımını gösterir. Şut saati 8 saniye göstermektedir.

Yorum: Arkalığa en yakın dip çizgiden A takımı topu oyuna sokar. Şut saati 8 saniyeyle devam edecektir.

29/50-44 **Örnek:** A1 **ön sahasında** alley-oop için topu A2'ye atar. Topu A2 tutamaz ve top çembere temas eder, sonrasında A3 topun kontrolünü elde eder.

Yorum: A3 topun kontrolünü elde ettiğinden şut saati 14 saniyeye ayarlanacaktır. Eğer A3 geri sahasında topa temas ederse, bu bir geri saha ihlalidir.

29/50-45 **Örnek:** Bir savunma ribaundundan sonra A1, A2'ye pas atmak ister. B1, A1'in elindeki topu dışarı doğru tipler. Top sonra çembere **temas eder** ve B2 tarafından tutulur.

Yorum: Top çembere temas etmeden önce topu kontrol eden takımla **topun kontrolünü elde eden takım** aynı olmadığında, B takımı, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyoduna sahip olacaktır.

29/50-46 **Örnek:** A1, şut saatinde 6 saniye kala bir şut atar. Top çembere temas eder, yükselir ve A2, geri sahasında topun kontrolünü elde eder. Sonra A2'ye, B1 tarafından faul yapılır. Bu, B takımının periyottaki 3. takım faulüdür.

Yorum: Oyun, A takımının, 24 saniyelik yeni bir şut saati periyoduyla geri sahasında topu oyuna sokmasıyla devam eder.

29/50-47 **Açıklama:** Bir takım, ön sahada ya da geri sahada canlı bir topa sahip olduğunda ve oyun saatinde 14 saniye ya da daha az kaldığında, şut saati kapatılacaktır.

29/50-48 **Örnek:** Oyun saatinde 12 saniye kala top A takımına verilir.

Yorum: Şut saati kapatılacaktır.

29/50-49 **Örnek:** Oyun saatinde 18, şut saatinde 3 saniye kala, B1 geri sahasında topa bilerek ayağıyla vurur.

Yorum: Oyun, oyun saatinde 18, şut saatinde 14 saniye ile A takımının, ön sahasında topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-50 **Örnek:** Oyun saatinde 7, şut saatinde 3 saniye kala, B1 geri sahasında topa bilerek ayağıyla vurur.

Yorum: Oyun, oyun saatinde 7 saniye ile A takımının, ön sahasında topu oyuna sokmasıyla devam edecek ve şut saati kapatılacaktır.

29/50-51 **Örnek:** Oyun saatinde 23 saniyede A takımı topun kontrolünü yeniden elde eder. 19 saniyede A1 sahadan bir şut atar. Top çembere temas eder ve A2 ribaundu alır.

Yorum: A takımı topun kontrolünü **yeniden** elde eder şut saati başlatılmayacaktır. Ancak oyun saatinde 14 saniyeden fazla kaldığından, A2 topun kontrolünü elde ettiğinde 14 saniyeye ayarlanacaktır.

29/50-52 **Örnek:** 4. periyotta oyun saatinde 58 saniye kala geri sahasındaki A1'e, B1 tarafından faul yapılır. A takımının şut saatinde 19 saniyesi bulunmaktadır. Bu, B takımının periyottaki 3. takım faulüdür. A takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, şut saatinde 19 saniyeyle A takımının hakem masasının karşısındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-53 **Örnek:** 4. periyotta oyun saatinde 58 saniye kala geri sahasındaki A1'e, B1 tarafından faul yapılır. A takımının şut saatinde 19 saniyesi bulunmaktadır. Bu, B takımının periyottaki 3. takım faulüdür. B takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, yeni bir şut saati periyoduyla A takımının geri sahasından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

29/50-54 **Örnek:** 4. periyotta oyun saatinde 30 saniye kala A1 ön sahasında dripling yapmaktadır. B1 topu A takımının geri sahasına tipler, şimdi A2 topu kontrol eder. Şut saatinde 8 saniye kala B2, A2'ye faul yapar. Bu, periyottaki B takımının 3. faulüdür. A takımına bir mola verilir.

Yorum: Oyun, A takımının hakem masasının karşısındaki oyuna sokma çizgisinden topu oyuna sokmasıyla devam edecek ve şut saatinde 14 saniye olacaktır.

29/50-55 **Örnek:** 2. periyotta, oyun saatinde 25.2 saniye kala A takımı topun kontrolünü elde eder. Şut saatinde 1 saniye kala A1 şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir. Top çembere temas etmez ve 1.2 saniye sonra, oyun saati periyodun sonu için sesli işaret verir.

Yorum: Bu bir şut saati ihlali değildir. Hakem, B takımının topun net kontrolünü elde etmesine kadar beklerken bir ihlal çalmamıştır. Periyot sona ermiştir.

29/50-56 **Örnek:** 2. periyotta, oyun saatinde 25.2 saniye kala A takımı topun kontrolünü elde eder. Şut saatinde 1 saniye kala A1 şut atar. Top havadayken şut saati sesli işaret verir. Top çembere temas etmez ve hakem, oyun saati 0.8 saniye gösterirken ihlal çalar.

Yorum: Şut saati ihlalidir. Top, oyun saatinde 0.8 saniyeyle oyuna sokması için B takımına verilecektir.

29/50-57 **Örnek:** 2. periyotta, oyun saatinde 25.2 saniye kala A takımı topun kontrolünü elde eder. Şut saatinde 1.2 saniye kala, top A1'in el(ler)indeyken şut saati sesli işaret verir. Hakem, şut saati 0.8 saniye gösterirken ihlal çalar.

Yorum: Şut saati ihlalidir. Top, oyun saatinde 1.2 saniyeyle oyuna sokması için B takımına verilecektir.

Md. 30 Geri sahaya dönen top

30-1 Açıklama: Bir oyuncu havadayken, havaya sıçramadan önce zeminde son temas ettiği yerle aynı statüdedir. Ancak, havadaki bir oyuncu ön sahasından sıçradığında ve hala havadayken topun kontrolünü elde ettiğinde, takımının, takım kontrolünü oluşturan **1.** oyuncusudur.

Eğer hızı sonrasında geri sahasına dönerse, topla birlikte geri sahaya dönmeyi önleme konusunda çaresizdir. Bu nedenle, eğer havadaki bir oyuncu yeni bir takım kontrolü oluştursa, bu oyuncunun ön saha/geri saha ile ilgili pozisyonu, oyuncu her iki ayağıyla zemine dönene kadar belirlenmeyecektir.

30-2 Örnek: Geri sahasındaki A1, ön sahadaki A2'ye bir hızlı hücum pası vermeye çalışır. B takımının ön sahasındaki B1 sıçrar ve havadayken topu yakalar ve

- (a) iki ayağı ile geri sahasına iner.
- (b) orta çizginin iki yanına iner.
- (c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: İhlal olmamıştır. B1 havadayken, B takımının **1.** top kontrolünü sağlamıştır ve B1'in ön saha/geri saha ile ilgili pozisyonu, her iki ayağı zemine dönene kadar belli değildir. Her durumda, B1 legal olarak geri sahasındadır.

30-3 Örnek: A1 ile B1 arasındaki **1.** periyodu başlatan hava atışında top legal olarak tiplenir, A2, ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve

- (a) iki ayağı ile geri sahasına iner.
- (b) orta çizginin iki yanına iner.
- (c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: İhlal olmamıştır. A2 havadayken, A takımının **1.** top kontrolünü sağlamıştır. Her durumda, A2 legal olarak geri sahasındadır.

30-4 Örnek: Ön sahasında topu oyuna sokan A1, A2'ye bir pas atmaya çalışır. A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve

- (a) iki ayağı ile geri sahasına iner.
- (b) orta çizginin iki yanına iner.
- (c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: A takımı ihlalidir. A2 havadayken topu yakalamadan ve geri sahasına inmeden önce, **topu oyuna sokan A1, A takımının** ön sahada top kontrolünü oluşturmuştur. Her durumda A2 illegal olarak geri sahasına dönmüştür.

30-5 Örnek: A1, 2. periyodu başlatmak için ayaklarını orta çizginin iki yanına alır ve A2'ye pas atar. A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve

- (a) iki ayağı ile geri sahasına iner.
- (b) orta çizginin iki yanına iner.
- (c) orta çizginin iki yanına iner ve geri sahasına doğru dripling yapar ya da pas atar.

Yorum: A takımı ihlalidir. A1, A takımının ön sahada top kontrolünü oluşturmuştur. Ön sahasından sıçrayan ve havadayken topu yakalayan A2, A takımının ön sahada top kontrolünü sağlamıştır. Her durumda, geri sahasına inen A2, topun illegal olarak geri sahaya dönmesine neden olmuştur.

30-6 Örnek: Geri sahasında topu oyuna sokan A1, ön sahasındaki A2'ye bir pas atmaya çalışır. B1 ön sahasından sıçrar, havadayken topu yakalar ve geri sahasına inmeden önce, geri sahasındaki B2'ye pas atar.

Yorum: İlegal olarak geri sahaya dönen top için B takımı ihlalidir.

30-7 Açıklama: Tamamen ön sahada olan bir A takımı oyuncusu topun geri sahaya temas etmesine neden olur, sonrasında bir A takımı oyuncusu ön sahada ya da geri sahada topa ilk temas ettiğinde, canlı bir top illegal olarak geri sahaya dönmüştür. Ancak, geri sahadaki bir A takımı oyuncusu topun ön sahaya temas etmesine neden olur, sonrasında bir A takımı oyuncusu ön sahada ya da geri sahada topa ilk temas ettiğinde bu legaldir.

30-8 Örnek: A1, ayakları orta çizginin yakınında ön sahada bulunan A2'ye bir sektirme pas atmaya çalıştığında, ayakları tamamen orta çizginin yakınında ön sahadadır. Pas sırasında, top A2'e temas etmeden önce geri sahaya temas etmiştir.

Yorum: İlegal olarak geri sahaya dönen top için **A takımı** ihlalidir.

30-9 Örnek: A1, ayakları orta çizginin yakınında geri sahadaki A2'ye bir sektirme pas atmaya çalıştığında, ayakları orta çizginin yakınında geri sahadadır. Pas sırasında, top A2'ye temas etmeden önce ön sahaya temas etmiştir.

Yorum: Legal oyundur. Ön sahada toplu A takımı oyuncusu olmadığından geri saha ihlali yoktur. Ancak, top ön sahaya temas ettiği anda, topun ön sahaya geçmesine neden olduğundan 8 saniye **periyodu** durdurulur. A2 topa temas ettiğinde yeni bir 8 saniye **periyodu** başlatılacaktır.

30-10 Örnek: Geri sahasındaki A1 ön sahasına doğru topu atar. Top, oyun sahasında ayakları orta çizginin iki yanında duran bir hakemden yön değiştirir ve hala geri sahasında olan A2 tarafından topa temas edilir.

Yorum: Legal oyundur. Ön sahasında toplu A takımı oyuncusu olmadığından geri saha ihlali yoktur. Ancak, topa hakem tarafından temas edildiği anda, topun ön sahaya geçmesine neden olduğundan 8 saniye **periyodu** durdurulur. A2 tarafından topa temas ettiğinde yeni bir 8 saniye **periyodu** başlatılacaktır.

30-11 Örnek: Topa aynı anda A1 ve B1 tarafından temas edildiğinde ve sonra, top A takımının geri sahasına, ilk A2 tarafından temas edildiği yere gittiğinde A takımı ön sahasında topu kontrol etmektedir.

Yorum: A takımı topun illegal olarak geri sahasına dönmesine neden olmuştur.

30-12 Örnek: A1 geri sahasından ön sahasına dripling yapar. Her iki ayağı da ön sahadayken hala geri sahadaki dripling yapmaya devam eder. Sonra top bacağına temas eder ve geri sahasına seker ve A2 driplinge başlar.

Yorum: A1 topun kontrolünü ön sahasında oluşturmadığından legal oyundur.

30-13 Örnek: Geri sahasındaki A1 ön sahasındaki A2'ye pas atar. A2, hala geri sahasında olan A1'e dönen topa temas eder.

Yorum: A2 topun kontrolünü ön sahasında oluşturmadığından legal oyundur.

30-14 Örnek: Bir sportmenlik dışı faul sonrasında orta çizgiden top oyuna sokulurken A1, A2'ye pas atar. A2 orta çizgi üzerinde sıçrar, sol ayağı kendi ön sahasında ve sağ ayağı hala havadayken topu yakalar. Sonra sağ ayağını kendi geri sahasına koyar.

Yorum: Legal oyundur. A2, her iki ayağı ön sahaya temas ettiğinde, kendi ön sahasında takım kontrolünü oluşturacaktır.

30-15 Örnek: A1, ön sahasında topu oyuna sokarken A2'ye pas atar. A2 orta çizgi üzerinde sıçrar, sol ayağı kendi ön sahasında ve sağ ayağı hala havadayken topu yakalar. Sonra sağ ayağını kendi geri sahasına koyar.

Yorum: Topu oyuna sokan A1, A takımının ön sahasında takım kontrolünü oluşturduğundan A2, topun illegal geri sahasına dönmesine neden olmuştur.

30-16 Örnek: A1 ön sahasında orta çizgi yakınında dripling yaparken B1 topu A takımının geri sahasına tipler. A1 her iki ayağı ön sahasındayken, geri sahasına **seken** topa driplinge devam eder.

Yorum: Legal oyundur. A takımı ön sahasında topa son temas eden değildir. A1, tamamen geri sahasında, **yeni bir 8 saniye periyoduyla** driplinge devam bile edebilir.

30-17 Örnek: Geri sahasındaki A1, A2'ye pas atar. A2 ön sahasından sıçrar, havadayken topu tutar ve iner,

(a) her iki ayağı geri sahasına.

(b) orta çizgiye temas eder.

(c) orta çizginin her iki yanına ve sonra geri sahasına pas verir ya da dripling yapar.

Yorum: Topun illegal geri sahaya dönmesi için A takımı ihlalidir. A2, havada topu tuttuğunda A takımı için ön sahada topun kontrolünü oluşturmuştur.

Md. 31 Sayıya yönelik top ve Müdahale

31-1 Açıklama: Sahadan bir şut ya da bir serbest atış girişimi sırasında top çemberin üzerindeyken, eğer bir oyuncu sepete doğru alttan uzanır ve topa temas ederse, bu müdahaledir.

31-2 Örnek: A1'in son ya da tek serbest atışında,

(a) top çembere temas etmeden önce,

(b) top çembere temas ettikten sonra ve hala sepete girme olasılığı varken, B1 sepete doğru alttan uzanır ve topa temas eder.

Yorum: Topa illegal temas olduğu için B1'in ihlalidir.

(a) A1'e 1 sayı verilecek ve B1'e bir teknik faul çalınacaktır.

(b) A1'e 1 sayı verilecek, ancak B1'e teknik faul çalınmayacaktır.

31-3 Açıklama: Bir pas sırasında top çemberin üzerindeyken ya da çembere temas ettikten sonra, eğer bir oyuncu sepete doğru alttan uzanır ve topa temas ederse, bu müdahaledir.

31-4 Örnek: B1 sepete doğru alttan uzandığında ve topa temas ettiğinde top, A1'in bir pası sonucunda çemberin üzerindedir.

Yorum: B1'in müdahale ihlalidir. A takımına 2 ya da 3 sayı verilecektir.

31-5 Açıklama: Son ya da tek serbest atış sonunda ve top çembere temas ettikten sonra, serbest atış girişimi statüsünü değiştirir ve top sepete girmeden önce, eğer herhangi bir oyuncu tarafından topa legal olarak temas edilirse, 2 sayılı atış statüsünü alır.

31-6 Örnek: A1'in son ya da tek serbest atışı çembere temas eder ve üzerinde yükselir. B1 topu uzağa tiplmeye çalışır, ancak top sepete girer.

Yorum: Topa legal olarak temas edilmiştir. Serbest atış girişimi statüsünü değiştirmiştir ve A takımının oyun sahasındaki kaptanına 2 sayı yazılacaktır.

31-7 Açıklama: Şut girişiminde, son ya da tek serbest atışta top çembere temas ettikten sonra ya da oyun saati periyodun sonu için sesli işaret verdikten sonra topun hala sepete girme şansı varken bir faul çalınır. Herhangi bir oyuncu sonrasında topa temas ederse bu bir ihlaldir.

31-8 Örnek: A1'in son ya da tek serbest atışında top çembere temas ettiğinde ve üzerinde yükseldiğinde ribaunttaki A2'ye B2 tarafından faul yapılır (3. takım faulü). Topun hala sepete girme şansı vardır ve topa

(a) A3 tarafından

(b) B3 tarafından temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir.

(a) Sayı verilmeyecektir. Her iki topu oyuna sokma cezaları birbirini götürür. Oyun, pozisyon sırasına göre devam edecektir.

(b) A1'e 1 sayı verilecektir. Oyun, direkt arkalığın arkası hariç, dip çizgide faulün olduğu en yakın yerden A takımının topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

31-9 Örnek: A1'in son ya da tek serbest atışında top çembere temas ettiğinde ve üzerinde yükseldiğinde ribaunttaki A2'ye B2 tarafından foul yapılır (5. takım foulü). Topun hala sepete girme şansı vardır ve topa

(a) A3 tarafından

(b) B3 tarafından temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir.

(a) Sayı verilmeyecektir. Çizgilerde oyuncu olmadan A2'ye 2 serbest atış hakkı verilecektir. Oyun, B takımının serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

(b) A1'e 1 sayı, A2'ye 2 serbest atış hakkı verilecektir. Oyun, normal serbest atış(lar) sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

31-10 Örnek: A1 şut atar, top çembere temas eder ve üzerinde yükselir ve sepete girme şansı varken oyun saati sesli işaret verir. Topa

(a) A2 tarafından

(b) B2 tarafından temas edilir.

Yorum: Bu bir müdahale ihlalidir.

(a) Sayı verilmeyecektir.

(b) A1'e 2 ya da 3 sayı verilecektir.

31-11 Açıklama: Eğer bir şut girişimi sırasında, bir oyuncu yukarıya yükselen topa temas ederse, tüm sayıya yönelik top ve müdahale kısıtlamaları uygulanacaktır.

31-12 Örnek: A1 sahadan bir şut atar ve yukarıya yükselen topa A2 ya da B2 tarafından temas edilir. Top sepete doğru inerken,

(a) A3 topa temas eder.

(b) B3 topa temas eder.

Yorum: A2 ve B2'nin yükselen topa teması legaldir ve sahadan atış statüsünü değiştirmez. Ancak, inen topa A3 ya da B3'ün sonraki teması bir ihlaldir.

(a) Top, serbest atış çizgisinin uzantısından oyuna sokulması için B takımına verilir.

(b) A1'e 2 ya da 3 sayı verilir.

31-13 Açıklama: Eğer bir oyuncu, arkalık ya da çemberin sallanmasına neden olursa ve bir hakemin değerlendirmesine göre, topun sepete girmesi engellenirse ya da sepete girmesine neden olunursa, bu bir müdahale ihlalidir.

31-14 Örnek: A1 oyunun sonuna doğru 3 sayılık bir atış girişiminde bulunur. Top havadayken oyun saati, oyunun sonu için sesli işaret verir. Sesli işaretten sonra, B1 arkalığın ya da çemberin sallanmasına neden olur ve bu nedenle, hakemin değerlendirmesine göre, topun sepete girmesi engellenir.

Yorum: Oyunun sonu için oyun saati sesli işaret verdikten sonra bile top canlı kalır ve bu nedenle, bir müdahale ihlali olmuştur. A takımına 3 sayı verilir.

31-15 Açıklama: Bir savunma ya da hücum oyuncusu tarafından müdahale, sahadan bir atış sırasında top, çemberle temas halindeyken ve hala sepete girme olasılığı varken, bir oyuncu sepete ya da arkalığa temas ettiğinde, oluşur.



Diagram 2

Çemberle temas halindeki top

31-16 Örnek: A1'in sahadan atışı sonrasında, top çemberden yükselir ve tekrar çemberin üzerine iner. Top çemberin üzerindeyken B1 sepete ya da arkalığa temas eder.

Yorum: B1'in ihlalidir. Müdahale kısıtlamaları topun sepete girme olasılığı olduğu sürece uygulanacaktır.

31-17 Açıklama: Hakemlerin çelişkili kararları olduğunda ya da kural ihlalleri yaklaşık aynı anda olduğunda ve yaptırımlardan birisi **yapılan sayının** iptalini gerektirirse, bu yaptırım geçerli olacak ve sayı verilmeyecektir.

31-18 Örnek: A1 tarafından sahadan atılan şut aşağı inerken ve tamamen çember seviyesinin üstündeyken, A2 ve B2 aynı anda temas eder. Top sonra,

- (a) sepete girer.
- (b) sepete girmez.

Yorum: Her durumda sayı verilmeyecektir. Bu bir hava atışı durumudur.

31-19 Açıklama: Bir oyuncu topla oynamak için sepeti tutarsa bu bir müdahale ihlalidir.

31-20 Örnek: A1, 3 sayılık atış girişiminde bulunur. Top sepetten yükselir

- (a) A2 sepeti tutar ve topu sepetin içine tipler.
- (b) B1 sepeti tutar ve topu sepetin dışına tipler.

Yorum: A2 ve B1 tarafından müdahale yapılmıştır.

- (a) Sayı verilmez. Oyun, B takımının serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam eder.
- (b) **A1'e** 3 sayı verilir.

31-21 Açıklama: Bir savunma oyuncusu, top sepetin içindeyken topa temas ederse bu bir müdahale ihlalidir



Diagram 3

Sepetin içindeki top

31-22 Örnek: A1 şut girişiminde bulunur. Top çemberin etrafında dönerken ve çok az bir parçası çember seviyesinin içinde ya da altındayken B1 topa temas eder.

Yorum: Çok az bir parçası çember seviyesinin içinde ya da altındayken top sepetin içinde olduğundan B1 tarafından müdahale ihlalidir.

Md. 33 Temas: Genel prensipler**33.10 Şarjsız yarım daire alanları**

33-1 Açıklama: Şarjsız yarım daire kuralının amacı, topu kontrol eden ve sepete doğru yüklenen bir hücum oyuncusuna şarj faulü aldırarak için kendi sepeti altında pozisyon alan bir savunma oyuncusunu ödüllendirmemektir.

Şarjsız yarım daire kuralı uygulanır:

(a) Savunma oyuncusu bir ya da her iki ayağıyla yarım daire alanına temas edecektir

(Diyagram 4). Yarım daire çizgisi, yarım daire alanının **parçasıdır**.

(b) Hücum oyuncusu yarım daire çizgisi üzerinden sepete yüklenecek ve havadayken bir şut ya da pas girişiminde bulunacaktır.

Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz ve herhangi bir temas normal regülasyonlara göre değerlendirilecektir. örnek: silindir prensibi, şarj/blok prensibi:

(a) Şarjsız yarım daire alanı dışında oluşan, ayrıca yarım daire alanı ve dip çizgi arasında gelişen tüm oyun durumları için.

(b) Sahadan bir şuttan sonra, topun çemberden yükseldiği ve bir temas durumunun olduğu tüm ribaunt oyunu durumları için.

(c) Ellerin, kolların, bacakların ve vücudun, hücum ya da savunma oyuncusu tarafından illegal kullanımı için.

33-2 Örnek: A1, yarım daire alanının dışında başlayan bir şut girişiminde bulunur ve yarım daire alanına temas eden B2'ye şarj yapar.

Yorum: Şarjsız yarım daire kuralı uygulandığından A1'in hareketi legaldir.

33-3 Örnek: A1 dip çizgi boyunca dripling yapar ve arkalığın arkasındaki alana ulaştıktan sonra, diyagonal olarak ya da geriye doğru sıçrar ve yarım daire alanına temas eden legal savunma pozisyonundaki B1'e şarj yapar.

Yorum: A1'in şarj faulüdür. A1, şarjsız yarım daire alanına oyun sahasından direkt arkalığın arkasından ve uzatılmış hayali çizgiden girmiş olduğundan, şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz.

33-4 Örnek: A1'in sahadan şutu çembere temas eder ve **üzerinde yükselir**. A2 havaya sıçrar, topu tutar ve sonra, yarım daire alanına temas eden legal savunma pozisyonundaki B1'e şarj yapar.

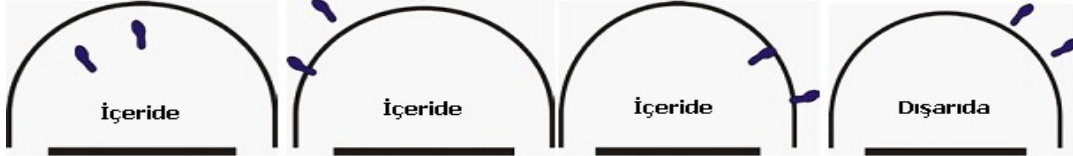
Yorum: A2'in şarj faulüdür. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz.

33-5 Örnek: A1 sepete doğru yüklenir ve atış halindedir. Sahadan şutu tamamlama yerine A1, kendisini direkt takip eden A2'ye pas verir. A1 sonra, yarım daire alanına temas eden B1'e şarj yapar. Yaklaşık aynı anda A2, skor amacıyla top ellerindeyken sepete direkt yüklenir.

Yorum: A1'in şarj faulüdür. A1, A2'nin sepete doğru yolunu açmak için vücudunu illegal kullandığından şarjsız yarım daire kuralı uygulanmaz.

33-6 Örnek: A1 sepete doğru yüklenir ve atış halindedir. Sahadan şutu tamamlama yerine A1, oyun sahasının köşesinde duran A2'ye pas verir. A1 sonra, yarım daire alanına temas eden B1'e şarj yapar.

Yorum: A1'in legal hareketidir. Şarjsız yarım daire kuralı uygulanır.



Diyagram 4 Şarjsız yarım daire alanı içindeki/dışındaki oyuncunun pozisyonu

Md. 35 Çift faul

35-1 Açıklama: Hakemlerin çelişkili kararları ya da kuralların ihlali yaklaşık aynı zamanda olduğunda ve yaptırımlardan birisi **yapılan sayıyı** iptal ettiğinde, bu yaptırım geçerli olacak ve sayı verilmeyecektir.

35-2 Örnek: A1 atış halindeyken, atışı kullanan A1 ile B1 arasında fiziksel bir temas oluşur. Top sepete girer. Ön hakem A1'e hücum faul çalar ve bu nedenle, sayı geçerli sayılmayacaktır. Arka hakem B1'e savunma faulü çalar ve bu nedenle, sayı geçerli sayılacaktır.

Yorum: Hakemler bir çift faulde aynı fikirdedirler **ve sayı** geçerli sayılmayacaktır. Oyun, A takımının serbest atış çizgisinin uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

A takımının sadece, çift faul olduğunda şut saatinde kalan kadar süresi olacaktır.

35-3 Açıklama: Aşağıdaki durumlarda 2 faul, bir çift faul olarak değerlendirilmelidir:

- Her iki faul oyuncu faulleridir.
- Her iki faul fiziksel temas içermektedir.
- Her iki faul iki rakip arasında birbirlerine yapılan faullerdir.
- Her iki faul yaklaşık aynı anda olur.

35-4 Örnek:

- Post** pozisyonu için mücadele ederken A1 ve B1 birbirlerini iterler.
- Ribauntta A1 ve B1 birbirlerini iterler.
- A2'den gelen bir pasta A1 ve B1 birbirlerini iterler.

Yorum: 3 durumda da bir çift faul çalınacaktır. A takımı topu sokarken, çift faul olduğunda şut saatinde kalan zaman kadar süresi olacaktır.

Md. 36 Teknik faul

36-1 Açıklama: Bir oyuncuya, tekrarlanması halinde teknik faule yol açabilecek bir hareketinden ya da davranışından dolayı bir resmi uyarı verilir. Bu uyarı o takımın antrenörüne de iletilecek ve o takımın üyelerinin herhangi bir benzer hareketleri için ve oyunun geri kalan zamanı için uygulanacaktır. Bir resmi uyarı sadece top ölü olduğunda ve oyun saati durduğunda verilecektir.

36-2 Örnek: A takımı üyesine bir uyarı verilir:

- (a) Topun oyuna sokulmasına müdahale ettiği için.
- (b) Davranışı için.
- (c) Tekrarlanması durumunda, teknik faule yol açacak herhangi bir hareketi için.

Yorum: Uyarı A takımın antrenörüne de iletilecek ve oyunun geri kalan zamanı için, A takımının tüm üyelerinin benzer hareketleri için uygulanacaktır.

36-3 Açıklama: Bir oyuncu atış halindeyken rakiplerinin, el(ler)ini atış yapan oyuncunun gözlerinin yakınında tutma, yüksek sesle bağırma, ayaklarını sertçe vurma ya da atış yapan oyuncunun yakınında ellerini çırpma gibi hareketlerle konsantrasyonunu bozmasına izin verilmeyecektir. Eğer atış yapan oyuncu, hareketten dolayı dezavantajlı duruma düşerse, teknik faul ya da dezavantajlı duruma düşmezse, uyarı verilebilir.

36-4 Örnek: B1, yüksek sesle bağırarak ya da ayaklarını sertçe zemine vurarak rakibinin dikkatini dağıtma girişiminde bulunduğu anda, A1 atış halindedir. Sahadan atılan şut:

- (a) Başarılı olur.
- (b) Başarısız olur.

Yorum:

(a) B1'e bir uyarı verilecek ve uyarı, B takım antrenörüne de iletilecektir. Eğer B takımı üyelerine benzer davranış için daha önce bir uyarı verilmişse, B1'e bir teknik faul verilecektir.

(b) B1'e bir teknik faul verilecektir.

36-5 Açıklama: Eğer, hakemler aynı takımın aynı anda oyun sahasında 5'ten fazla oyuncu ile bulunduğunu fark ederlerse, hata, rakipleri dezavantajlı duruma düşmeden mümkün olduğu kadar çabuk düzeltilmelidir.

Hakemlerin ve masa görevlilerin işlerini doğru olarak yaptıkları düşünülerek, 1 oyuncu illegal olarak tekrar oyun sahasına girmiş ya da oyun sahasında kalmış olmalıdır. Bu nedenle, hakemler 1 oyuncunun hemen oyun sahasından çıkarılmasını istemeli ve o takımın antrenörüne, 'B' kaydedilen bir teknik faul vermelidir. Antrenör, değişikliğin doğru olarak yapılmasından ve oyundan çıkan oyuncunun değişiklikten sonra oyun sahasından hemen çıkmasından sorumludur.

36-6 Örnek: Oyun oynanırken, A takımının oyun sahasında 5'ten fazla oyuncuyla yer aldığı fark edilir.

- (a) Fark edildiğinde, B takımı (5 oyuncu ile) topu kontrol etmektedir.
- (b) Fark edildiğinde, A takımı (5'ten fazla oyuncu ile) topu kontrol etmektedir.

Yorum:

- (a) B takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden, oyun hemen durdurulacaktır.
- (b) Oyun hemen durdurulacaktır.

Her iki durumda, illegal olarak tekrar oyuna giren (ya da kalan) oyuncu oyundan çıkarılmalı ve A takımının antrenörüne, 'B' kaydedilen bir teknik faul verilmelidir.

36-7 Açıklama: Bir takımın sahada 5'ten fazla oyuncuyla yer aldığı fark edildikten sonra, bu takımın illegal olarak giren bir oyuncusu tarafından sayı kaydedildiği ya da faul yapıldığı da fark edilir. Tüm sayılar geçerli olacaktır ve yaptığı (ya da kendisine yapılan) faul(ler), oyuncu faulü olarak değerlendirilecektir.

36-8 Örnek: Hakemler A2'nin, A takımının oyun sahasındaki 6 oyuncusundan birisi olduğunu fark ederler ve oyunu durdururlar.

- (a) A2 bir hücum faulü yaptıktan sonra.
- (b) A2 sayı kaydettikten sonra.
- (c) A2'ye sahadan başarısız şutu sırasında, B2 tarafından faul yapılmasından sonra.

Yorum:

- (a) A2'nin faulü bir oyuncu faulüdür.
- (b) A2'nin sayısı geçerli olacaktır.
- (c) Faul çalındığında oyun sahasında olan, antrenörü tarafından belirlenen, herhangi bir A takımı oyuncusu serbest atışları kullanacaktır.

36-9 Açıklama: 5. faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirilen bir oyuncu, oyuna tekrar girer. İlegal giriş, rakipler dezavantajlı duruma düşmeden, fark edildikten sonra hemen cezalandırılacaktır.

36-10 Örnek: 5. faulünden sonra, B1'e oyuna girme hakkı olmadığı bildirilir. Sonra, B1 bir yedek olarak tekrar oyuna girer. B1'in illegal girişi fark edilir, önce:

- (a) Oyunun devamı için top canlanmadan,
Ya da sonra:
 - (b) Top A takımının kontrolünderken, top tekrar canlandıktan sonra.
 - (c) Top B takımının kontrolünderken, top tekrar canlandıktan sonra.
 - (d) B1'in tekrar oyuna girmesinin ardından topun tekrar ölmesinden sonra.

Yorum:

- (a) B1 hemen oyundan çıkarılacaktır.
- (b) Oyun, A takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen durdurulacaktır. B1 oyundan çıkarılacaktır.
- (c) , (d) Oyun hemen durdurulacaktır. B1 oyundan çıkarılacaktır.

Tüm durumlarda B takımının antrenörüne bir teknik faul verilecek, 'B' kaydedilecektir.

36-11 Açıklama: 5. faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirildikten sonra, bir oyuncu tekrar oyuna girer ve illegal girişi fark edilmeden önce sayı atar **ya da** bir faul yapar **ya da** bir rakibi tarafından faul yapılır.

36-12 Örnek: 5. faulünden sonra, B1'e oynama hakkı olmadığı bildirilir. B1 sonra bir yedek olarak tekrar oyuna girer. B1'in illegal girişi fark edilir:

- (a) B1 sayı attıktan sonra.
- (b) B1 faul yaptıktan sonra.
- (c) B1'e **dripling sırasında** A1 tarafından faul yapıldıktan sonra (5. takım faulü).

Yorum:

- (a) B1'in sayısı sayılacaktır.
- (b) B1'in faulü bir oyuncu faulüdür ve maç kağıdında, 5. faulünden sonraki boşluğa kaydedilecektir.
- (c) B1'e verilen 2 serbest atış, **B1'in** yedeği tarafından atılacaktır.

Tüm durumlarda, B takımı antrenörüne bir teknik faul verilecek, 'B' kaydedilecektir.

36-13 Açıklama: 5. faulünden dolayı oynama hakkı olmadığı bildirilmeden sonra, bir oyuncu oyunda kalır ya da tekrar oyuna girer. Hata fark edildiğinde, rakip dezavantajlı duruma düşürülmeden hemen oyundan çıkarılacaktır. Oyuncunun illegal girişinden dolayı bir ceza uygulanmayacaktır. Eğer, bu oyuncu sayı atar, bir faul yapar ya da rakibi tarafından faul yapılırsa, sayı sayılacak ve faul, bir oyuncu faulü olarak değerlendirilecektir.

36-14 Örnek: A6, A1'le değişmek ister. A1'in yaptığı bir faul sonucunda top ölür ve A6 oyuna girer. Hakemler A1'e, 5. faulü olduğunu bildiremezler. A1, daha sonra yedek olarak tekrar oyuna girer. A1'in illegal girişi fark edilir:

- (a) A1 bir oyuncu olarak oyuna girdiğinde oyun saatinin çalışmasından sonra.
- (b) A1 sayı attıktan sonra.
- (c) A1, B1'e faul yaptıktan sonra.
- (d) B1'in A1'e, başarısız bir şut sırasında faul yapmasından sonra.

Yorum:

A1'in illegal girişi nedeniyle bir ceza uygulanmayacaktır.

- (a) B takımı dezavantajlı duruma düşürülmeden oyun durdurulacak, A1 hemen oyundan çıkarılacak ve bir yedekle yer değiştirecektir.
- (b) A1'in sayısı sayılacaktır.
- (c) A1'in faulü bir oyuncu faulüdür ve buna göre cezalandırılacaktır. Maç kağıdında, 5. faulünden sonraki boşluğa kaydedilecektir
- (d) **A1'in yedeğine 2 ya da 3 serbest atış atılacaktır.**

36-15 Örnek: Oyunun başlamasından 10 dakika önce, A1'e bir teknik faul çalınır. Oyun başlamadan önce, B takımı antrenörü B1'e 1 serbest atış kullandırır, ancak B1, B takımının başlayan 5 oyuncusundan birisi değildir.

Yorum: B takımının oyuna başlayacağı belirtilen 5 oyuncusundan birisi serbest atışı kullanılmalıdır. Oyun saati başlamadan değişiklik yapılamaz.

36-16 Açıklama: Bir oyuncu faul aldatması yaptığında aşağıdaki prosedür uygulanacaktır:

- . Oyun durdurulmadan hakem 'alt-kolunu-kaldırma' işaretini iki kez yaparak aldatmayı işaret edecektir.
- . Oyun ilk durduğunda hakem, oyuncuya ve o takımın antrenörüne uyarıyı bildirecektir. Her takımın da 1 uyarı hakkı vardır.
- . O takımdan bir oyuncu bir faul aldatması yaptığında bir teknik faul verilecektir. Bu, oyun **daha önceki** uyarıyı bildirmek için durdurulmamışsa da uygulanır.
- . Temassız aşırı bir durumda da, uyarı verilmeksizin hemen bir teknik faul verilebilir.

36-17 Örnek: B1 savunurken A1 dripling yapar. A1, B1 tarafından faul yapılmış etkisi yaratmak için başını ani olarak oynatır. **Oyunda daha sonra** A1, B1 tarafından itilmiş etkisi yaratmak için zemine düşer.

Yorum: Hakem A1'e, 'alt-kolunu-kaldırma' işaretini iki kez yaparak baş hareketi için bir uyarı verir. A1'in **1.** aldatması için uyarı vermek üzere oyun durmamış olsa bile, **2.** aldatması olduğundan, zemine düşme aldatması için A1 **bir teknik faulle** cezalandırılacaktır.

36-18 Örnek: B1 savunurken A1 dripling yapar. A1, B1 tarafından faul yapılmış etkisi yaratmak için başını ani olarak oynatır. **Oyunda daha sonra** B2, A2 tarafından itilmiş etkisi yaratmak için zemine düşer.

Yorum: Hakem A1'e ve B2'ye, 'alt-kolunu-kaldırma' işaretini iki kez yaparak aldatmaları için uyarır. Oyunun ilk durduğu sırada, uyarılar A1'e, B2'ye ve her iki antrenöre bildirilir.

36-19 Açıklama: Bir oyuncu, rakibine bir faul aldirarak zor duruma düşürmek ve böylece haksız **bir avantaj elde etmek** ya da seyirciler arasında hakemlere karşı sportmenlik dışı atmosfer yaratmak amacıyla numara yaparak düşerse, bu hareket sportmenlik dışı olarak dikkate alınacaktır.

36-20 Örnek: B1, bu oyuncular arasında bir temas oluşmadan ya da **A1'in** önemsiz bir teması sonrasında B1'in artistik gösterisiyle geriye doğru zemine düştüğünde, A1 sepete gitmektedir. Daha önce bu hareketleri nedeniyle B takımı oyuncuları için B takımı antrenörüne bir uyarı verilmiştir.

Yorum: Bu hareket açıkça sportmenlik dışıdır ve oyunun düzgün akışını bozacaktır. B1'e bir teknik faul çalınacaktır.

36-21 Açıklama: Özellikle ribaunt aktivitesi ve yakından savunulan oyuncu durumlarında, dirseklerin aşırı olarak sallanmasıyla ciddi yaralanma oluşabilir. Eğer bu hareket bir temasla sonuçlanırsa, bir kişisel faul çalınabilir. Eğer bir temasla sonuçlanmazsa, bir teknik faul çalınabilir.

36-22 Örnek: A1 ribauntta topu alır ve zemine döner. A1 hemen B1 tarafından yakından savunulur. B1'in bir teması olmadan A1, B1'i sindirme girişimi ya da pivot hareketi, pas ya da dripling yapmak için yeterli alana sahip olma amacıyla dirseklerini aşırı olarak sallar.

Yorum: A1'in hareketi oyunun ruhuna ve kuralların amacına uymamaktadır. A1'e bir teknik faul verilebilir.

36-23 Açıklama: Bir oyuncuya, 2 teknik faul verildiğinde diskalifiye edilecektir.

36-24 Örnek: 1. devre sırasında çembere asıldığı için A1, 1. teknik faulünü alır. 2. devre sırasında sportmenlik dışı hareketi nedeniyle 2. teknik faul çalınır.

Yorum: A1 otomatik olarak diskalifiye edilecek ve takım soyunma odasına gidecek ve orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. Sadece 2. teknik faul cezalandırılacak ve diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecektir. Bir oyuncu 2 teknik faul aldığı ve diskalifiye olması gerektiğinde, sayı görevlisi bir hakemi hemen bilgilendirmelidir.

36-25 Açıklama: 5. faulünü alan bir oyuncu oyun dışı oyuncu olur. 5. faulünden sonra çalınacak bir teknik faul antrenörüne yazılacak ve 'B' kaydedilecektir. Bu, 5 faulünden birisi bir teknik ya da bir sportmenlik dışı faul olması durumunda da geçerlidir. Diskalifiye edilmez ve takım sırasında kalabilir.

36-26 Örnek: B1'e, 1. periyot sırasında bir teknik faul verilmiştir. B1, 4. periyotta 5. faulünü alır. Takım sırasına giderken B1'e bir teknik faul verilir.

Yorum: 5. faulüyle B1 bir oyun dışı oyuncu olmuştur. Verilecek bir teknik faul antrenörüne yazılacaktır. B1 diskalifiye edilmez.

36-27 Örnek: B1'e, 3. periyot sırasında bir sportmenlik dışı faul verilmiştir. B1, 4. periyotta 5. faulünü alır. Takım sırasına giderken B1'e bir teknik faul verilir.

Yorum: 5. faulüyle B1 bir oyun dışı oyuncu olmuştur. Verilecek bir teknik faul antrenörüne yazılacaktır. B1 diskalifiye edilmez.

36-28 Açıklama: Bir oyuncuya 1 teknik faul ve 1 sportmenlik dışı faul verildiğinde diskalifiye edilecektir.

36-29 Örnek: A1'e, 1. devre sırasında oyunu geciktirdiği için bir teknik faul verilir. 2. devrede B1'e sert faulü nedeniyle de bir sportmenlik dışı faul verilir.

Yorum: A1 otomatik olarak diskalifiye edilecek ve takımının soyunma odasına gidecek ve maç süresince orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. Sadece sportmenlik dışı faul cezalandırılacak ve diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecektir. Sayı görevlisi, bir oyuncu 1 teknik faul ve 1 sportmenlik dışı faul aldığı ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir.

36-30 Örnek: A1'e, 2. devre sırasında, geçişteki hücum takımının ilerleyişini gereksiz bir temaslara durdurduğu için bir sportmenlik dışı faul verilir. 3. periyotta faul yapılmış aldatması yaptığı için de bir teknik faul verilir.

Yorum: A1 otomatik olarak diskalifiye edilecek ve takımının soyunma odasına gidecek ve maç süresince orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. Sadece teknik faul cezalandırılacak ve diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecektir. Sayı görevlisi, bir oyuncu 1 sportmenlik dışı faul ve 1 teknik faul aldığı anda ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir.

36-31 Açıklama: Bir oyuncu-antrenör aşağıdaki fauller verilmesi durumunda diskalifiye edilecektir.

- . Bir oyuncu olarak 2 teknik faul
- . Bir oyuncu olarak 2 sportmenlik dışı faul
- . Bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı faul ve 1 teknik faul
- . Bir antrenör olarak 'C' kaydedilen 1 teknik faul ve bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı ya da teknik faul
- . Bir antrenör olarak 'B' kaydedilen 2 teknik faul ve bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı ya da teknik faul
- . Bir antrenör olarak 'C' kaydedilen 2 teknik faul
- . Bir antrenör olarak 'C' kaydedilen 1 teknik faul ve bir antrenör olarak 'B' kaydedilen 2 teknik faul
- . Bir antrenör olarak 'B' kaydedilen 3 teknik faul.

36-32 Örnek: Oyuncu-antrenör A1, 1. periyot sırasında bir oyuncu olarak, faul aldatması nedeniyle 1 teknik faul almıştır. 4. periyotta bir antrenör olarak, kişisel sportmenlik dışı davranışı nedeniyle, 'C' kaydedilen bir teknik faul verilmiştir.

Yorum: Oyuncu-antrenör A1 otomatik olarak diskalifiye edilecek ve takımının soyunma odasına gidecek ve maç süresince orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. Sadece 2. teknik faul cezalandırılacak ve diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecektir. Sayı görevlisi, bir oyuncu-antrenör, bir oyuncu olarak 1 teknik faul ve bir antrenör olarak 1 sportmenlik dışı faul aldığı anda ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir.

36-33 Örnek: Oyuncu-antrenör A1, 2. periyot sırasında bir oyuncu olarak, B1'e sportmenlik dışı faul yapmıştır. 3. periyotta bir antrenör olarak, fizyoterapistin sportmenlik dışı davranışı nedeniyle, 'B' kaydedilen bir teknik faul ve 4. periyotta da bir antrenör olarak, yedek A6 nedeniyle, 'B' kaydedilen bir teknik faul almıştır.

Yorum: Oyuncu-antrenör A1 otomatik olarak diskalifiye edilecek ve takımının soyunma odasına gidecek ve maç süresince orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. Sadece 2. teknik faul cezalandırılacak ve diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecektir. Sayı görevlisi, bir oyuncu-antrenör, bir oyuncu olarak 1 sportmenlik dışı faul ve bir antrenör olarak, takım sırası görevlileri için 2 teknik faul aldığı anda ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir.

36-34 Örnek: Oyuncu-antrenör A1, 2. periyot sırasında bir antrenör olarak, kişisel sportmenlik dışı davranışı nedeniyle 'C' kaydedilen bir teknik faul almıştır. 4. periyotta da bir oyuncu olarak B1'e yaptığı sportmenlik dışı faul çalınmıştır.

Yorum: Oyuncu-antrenör A1 otomatik olarak diskalifiye edilecek ve takımının soyunma odasına gidecek ve maç süresince orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. Sadece sportmenlik dışı faul cezalandırılacak ve diskalifiye için ek ceza yönetilmeyecektir. Sayı görevlisi, bir oyuncu-antrenör, bir antrenör olarak 1 kişisel teknik faul ve bir oyuncu olarak, 1 sportmenlik dışı faul aldığı ve diskalifiye edilmesi gerektiğinde bir hakemi hemen bilgilendirmelidir.

Md. 37 Sportmenlik dışı faul

37-1 Açıklama: 4. periyotta ve her ekstra periyotta, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde top, oyuna sokulması için saha dışındadır ve hala hakemin ellerinde ya da topu oyuna sokan oyuncunun kullanımındadır. Eğer bu sırada, oyun sahasındaki bir savunma oyuncusu, oyun sahasındaki hücum takımının bir oyuncusuna temasa neden olur ve bir faul çalınır, bu bir sportmenlik dışı fauldür.

37-2 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:53'de, B2 oyun sahasında A2'ye bir temasa neden olduğunda ve B2'e bir faul çalındığında top, oyuna sokmak için A1'in ellerinde bulunmaktadır ya da kullanımındadır.

Yorum: B2'nin açıkça topla oynama yönünde bir çabası yoktur ve oyun saatinin yeniden başlamasına izin vermeyerek bir avantaj elde etmiştir. Bir uyarı verilmeden bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

37-3 Örnek: Oyunun son periyodunda 0:53'de, A2 oyun sahasındaki B2'e temasa neden olduğunda ve A2'ye bir faul çalındığında top, oyuna sokmak için A1'in ellerinde bulunmaktadır ya da kullanımındadır.

Yorum: A2 bir faul yaparak bir avantaj elde etmemiştir. Bir sportmenlik dışı faul çalacak kadar sert temas olmadıkça, A2'ye bir kişisel faul çalınacaktır. B takımına ihlale en yakın yerden topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

37-4 Açıklama: 4. periyotta ve her ekstra periyotta, oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde ve top, oyuna sokan oyuncunun ellerini terk ettikten sonra bir savunma oyuncusu, oyun saatini durdurmak ya da yeniden başlatmamak için, oyun sahasında topu henüz almakta olan ya da topu almış hücum oyuncusuna temasa neden olur. Bir sportmenlik dışı faul ya da diskalifiye edici faul çalacak kadar sert temas olmadıkça böyle bir temasa hemen bir kişisel faul olarak çalınacaktır. Avantaj/dezavantaj prensibi uygulanmayacaktır.

37-5 Örnek: Oyunun son periyodunda 1:02'de ve skor A 83 – B 80 iken B2, oyun sahasında topu almakta olan A2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. B2'ye bir faul çalınır.

Yorum: Hakemler B2'nin temasının sertliğinin, bir sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici faul çalınması gerektiğini değerlendirmedikçe, B2'ye hemen bir kişisel faul çalınacaktır.

37-6 Örnek: Oyunun son periyodunda 1:02'de ve skor A 83 – B 80 iken, A2 oyun sahasında B2'ye temasa neden olduğunda top, oyuna sokan A1'in ellerini terk etmiştir. A2'ye bir faul çalınır.

Yorum: A2 bir faul yaparak bir avantaj elde etmemiştir. Sert temas olmadıkça A2'ye hemen bir kişisel faul çalınacaktır. B takımı ihlale en yakın yerden topu oyuna sokacaktır.

37-7 Örnek: Oyunun son periyodunda 1:02'de ve skor A 83 – B 80 iken, topun oyuna sokulduğu yere göre oyun sahasının farklı bir alanında B2, A2'ye temasa neden olduğunda top, **oyuna sokan** A1'in ellerini terk etmiştir. B2'ye bir faul çalınır.

Yorum: B2'nin açıkça topla oynama çabası **yoktur** ve oyun saatinin yeniden başlamasına izin vermeyerek **bir avantaj elde etmiştir**. Bir uyarı verilmeden bir sportmenlik dışı faul çalınmalıdır.

37-8 Açıklama: Hücum oyuncusu ile rakiplerin sepeti arasında başka savunma oyuncusu olmadan, savunma oyuncusu tarafından bir rakibe arkadan ya da yandan temasla hızlı hücumu durdurma girişiminde sportmenlik dışı faul, sadece hücum oyuncusu atış haline başlayana kadar çalınacaktır. Ancak, **direkt topla oynama çabası olmayana ya da** herhangi bir sert temasa, oyun sırasında herhangi bir zamanda bir sportmenlik dışı faul çalınabilir.

37-9 Örnek: A1 hızlı hücumda sepete doğru dripling yaparken ve A1 ile rakiplerin sepeti arasında başka bir savunma oyuncusu yokken, B1 illegal olarak A1'e arkadan temas eder ve bir faul çalınır.

Yorum: Bu, sportmenlik dışı faul olarak çalınacaktır.

37-10 Örnek: Hızlı hücumun sonunda A1 atış haline başladığında B1 arkadan koluna temas eder
(a) topu durdurma çabasıyla,
(b) aşırı sert bir temasla.

Yorum:

- (a) bir normal faul,
- (b) bir sportmenlik dışı faul çalınacaktır.

Md. 38 Diskalifiye edici faul

38-1 Açıklama: Bir diskalifiye ile bir kişi artık takım üyesi ya da takım sırası görevlisi değildir. Bu nedenle, ek sportmenlik dışı hareketi nedeniyle cezalandırılmaz.

38-2 Örnek: A1, çirkin sportmenlik dışı davranışı için diskalifiye edilir. Oyun sahasını terk eder ve bir hakeme sözlü hakaret eder.

Yorum: A1 cezalandırılmıştır ve ayrıca cezalandırılmaz. **Hakem** ya da varsa, teknik komiser olayı anlatan bir raporu yarışmanın organizasyon kuruluşuna gönderecektir.

38-3 Açıklama: Bir oyuncu, temassız çirkin bir sportmenlik dışı davranışı için diskalifiye edildiğinde, ceza temaslı sportmenlik dışı faul ile aynıdır.

38-4 Örnek: A1'e bir yürüme ihlali çalınır. Moral bozukluğuyla, hakeme sözlü hakaret eder. **A1'e diskalifiye edici faul çalınır.**

Yorum: Ceza 2 serbest atış ve topun B takımına verilmesi olacaktır.

38-5 Açıklama: Bir **antrenör yardımcısı**, yedek, oyun dışı oyuncu ya da takım görevlisi diskalifiye edildiğinde, antrenöre bir teknik faul verilir, 'B' kaydedilir, **ceza** herhangi bir **diskalifiye edici** faulle aynı olacaktır.

38-6 Örnek: A1'e 5. kişisel faulü verilmiştir. Moral bozukluğuyla hakeme sözlü hakaret eder. **A1'e diskalifiye edici faul çalınır.**

Yorum: **A1'in diskalifiye** edici faulü A takımı antrenörüne verilir ve **'B2'** kaydedilir. **Ceza,** **2 serbest atış** ve topun B takımına verilmesi olacaktır.

Md. 39 Kavga

39-1 Açıklama: Bir takım, bir kavga çıktığı ya da çıkma tehdidi olduğu zaman, topu kontrol etmekte olduğundan topu oyuna sokar. Bu takımın sadece, oyun devam ederken şut saatinde kalan süre kadar hakkı olacaktır.

39-2 Örnek: Kavgaya yol açabilecek bir durum olduğunda, A takımı 20 saniye topu kontrol etmiştir. Hakemler, her iki takımın takım sırası bölgelerini terk eden üyelerini diskalifiye ederler.

Yorum: Kavga başlamadan önce topu kontrol eden A takımına, sadece şut saatinde kalan 4 saniyeyle, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokma hakkı verilecektir.

39-3 Açıklama: Bir antrenör yardımcısı, yedek, oyun dışı oyuncu ya da takım görevlisi bir kavga durumunda diskalifiye edildiğinde ve antrenöre 'B' kaydedilen bir teknik faul verildiğinde, ceza, herhangi bir diskalifiye edici faulle aynı olacaktır.

39-4 Örnek: Bir kavga durumunda A6 oyun sahasına girer ve bu nedenle diskalifiye edilir.

Yorum: Faul antrenöre yazılır ve 'B' kaydedilir. A6 diskalifiye edildiğinden ceza, 2 serbest atış ve topun B takımına verilmesidir.

39-5 Örnek: A1 ve B1 oyun sahasında kavgaya başlarlar. Aynı anda A6 ve B6 oyun sahasına girerler ancak kavgaya karışmazlar. A7 de oyun sahasına girer ve B1'in yüzüne yumruk atar.

Yorum: A1 ve B1 diskalifiye edilecek ve maç kağıdına 'D2' kaydedilecektir. A ve B takımı antrenörlerine, A6, A7 ve B6 kavga sırasında oyun sahasına girdiği için 'B2' kaydedilen birer teknik faul verilecektir. Maç kağıdında A6, A7 ve B6'nın kalan boşlukları 'F' ile doldurulacaktır. Diskalifiye edici ve teknik faullerin cezaları birbirini götürcektir.

Md. 42 Özel durumlar

42-1 Açıklama: Aynı duran saat periyodu sırasında yönetilecek, birçok cezayı içeren özel durumlar oluştuğunda hakemler, hangi cezaların yönetileceğini ve hangi cezaların iptal edileceğini belirleyen, ihlal ve faullerin sırasına özellikle dikkat etmelidirler.

42-2 Örnek: A1 sahadan bir atış girişiminde bulunur. Top havadayken, şut saati sesli işaret verir. İşaretten sonra, A1 hala havadayken B1, A1'e sportmenlik dışı faul yapar ve:

- Top çembere temas etmez.
- Top sadece çembere temas eder, ancak sepete girmez.
- Top sepete girer.

Yorum: Her durumda B1'in sportmenlik dışı faulü göz ardı edilemez.

- Atış halindeki A1'e, B1 tarafından faul yapılmıştır. A takımının yaptığı şut saati ihlali, sportmenlik dışı faulden sonra olduğu için dikkate alınmayacaktır. **A1'e 2 ya da 3 serbest atış hakkı verilecek** ve sonra A takımı, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır.
- Şut saati ihlali oluşmamıştır. **A1'e, 2 ya da 3 serbest atış hakkı verilecek** ve sonra A takımı, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır.
- A1'e, 2 ya da 3 sayı ile 1 ek serbest atış hakkı verilecek** ve sonra A takımı, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokacaktır.

42-3 Örnek: Atış halindeki A1'e B2 tarafından faul yapılır. Sonra, A1 hala atış halindeyken, B1 tarafından faul yapılır.

Yorum: B1'in faulü, bir sportmenlik dışı ve diskalifiye edici faul olmadıkça dikkate alınmayacaktır.

42-4 Örnek: B1, A1'e bir sportmenlik dışı faul yapar. Faulden sonra, A ve B takımı antrenörlerine teknik faul verilir.

Yorum: Oluş sırasına göre sadece eşit cezalar birbirini götürülecektir. Bu nedenle, antrenörlerin teknik faulleri birbirini götürülecektir. Oyun, A1'in serbest atışı ve topun, A takımına verilmesiyle devam edecektir.

42-5 Örnek: Başarılı atış yapan A1'e, B1 sportmenlik dışı faul yapar. A1 sonra teknik faul alır.

Yorum: A1'in sayısı geçerlidir. Sportmenlik dışı ve teknik faul cezaları (her iki takım için 1 serbest atış artı topu kullanma hakkı) birbirini götürülecek ve oyun, başarılı herhangi bir sayı sonrasında olduğu gibi, dip çizgide herhangi bir yerden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

42-6 Örnek: B1 serbest bir pozisyon almak için A1'i iter, bir kişisel faul çalınır. Bu, B'nin 3. takım faulüdür. Sonra (yaklaşık aynı anda değil) A1, B1'e dirseğiyle vurur, bir sportmenlik dışı faul çalınır.

Yorum: B1 ve A1'in faulleri yaklaşık aynı anda olmadığından bu bir çift faul değildir. Oyun, B1'in 2 serbest atışı ve topun B takımına verilmesiyle devam edecektir.

42-7 Örnek: B1, dripling yapan A1'e faul yapar, bu B takımının 3. faulüdür. Sonra, A1 topu B1'in vücuduna doğru (eller, bacaklar, göğüs, vs.) atar.

Yorum: A1'e bir teknik faul verilir. Herhangi bir B takımı oyuncusu 1 serbest atış kullanır, sonrasında B takımı, hakem masasının karşısında orta çizgi uzantısından topu oyuna sokar.

42-8 Örnek: B1, dripling yapan A1'e faul yapar, bu B takımının 5. faulüdür. Sonra, A1 topu yakından direkt B1'in yüzüne (baş) atar.

Yorum: A1'e diskalifiye edici faul verilecek ve takımının soyunma odasına gidecek ve maç süresince orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. A1'in yedeği, çizgide kimse olmadan 2 serbest atış kullanır. Daha sonra herhangi bir B takımı oyuncusu 2 serbest atış kullanır, sonrasında B takımı, hakem masasının karşısında orta çizgi uzantısından topu oyuna sokar.

42-9 Örnek: B1, dripling yapan A1'e faul yapar, bu B takımının 3. faulüdür. Sonra, A1 topu yakından direkt B1'in yüzüne (baş) atar.

Yorum: A1'e diskalifiye edici faul verilecek ve takımının soyunma odasına gidecek ve maç süresince orada kalacak ya da eğer isterse, tesisi terk edecektir. Herhangi bir B takımı oyuncusu 2 serbest atış kullanır, sonrasında B takımı, hakem masasının karşısında orta çizgi uzantısından topu oyuna sokar.

42-10 Örnek: B1, dripling yapan A1'e faul yapar, bu B takımının 5. faulüdür. Sonra, A1 topu B1'in vücuduna doğru (eller, bacaklar, göğüs, vs.) atar.

Yorum: A1'e bir teknik faul verilir. A1, çizgide kimse olmadan 2 serbest atış kullanır. Daha sonra herhangi bir B takımı oyuncusu 1 serbest atış kullanır, sonrasında B takımı, hakem masasının karşısında orta çizgi uzantısından topu oyuna sokar.

42-11 Açıklama: Serbest atış aktivitesi sırasında çift faul ya da eşit cezaları olan fauller olursa, fauller kaydedilecek, ancak cezalar yönetilmeyecektir.

42-12 Örnek:

A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. **1.** serbest atıştan sonra:

(a) A2 ve B2 bir çift faul yaparlar.

(b) A2 ve B2 teknik faul alırlar.

Yorum: A2 ve B2'nin faulleri kaydedilecek, sonra A1, **2.** serbest atışını kullanacaktır. Oyun, herhangi bir son ya da tek serbest atış sonrasında olduğu gibi, normal olarak devam edecektir.

42-13 Örnek: A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. Her iki serbest atış başarılıdır. Son serbest atıştan sonra top canlanmadan önce:

- (a) A2 ve B2 bir çift faul yaparlar.
- (b) A2 ve B2 teknik faul alırlar.

Yorum: Fauler A2 ve B2'ye kaydedilecek, sonra oyun, başarılı herhangi bir son ya da tek serbest atış sonrasında olduğu gibi, dip çizgiden topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

42-14 Açıklama: Bir çift faul ve her iki takımın eşit cezalarının iptal edilmesi durumunda, eğer yönetmek için başka ceza kalmamışsa oyun, ilk ihlal olmadan önce topu kontrol eden ya da topu kontrol etme hakkı olan takım tarafından, topun oyuna sokulmasıyla devam edecektir.

İlk ihlalden önce, topun hiçbir takımın kontrolünde olmadığı ve hiçbir takımın topu kontrol etme hakkı olmadığına bu, bir hava atışı durumudur. Oyun, pozisyon sırasına göre devam edecektir.

42-15 Örnek: 1. ve 2. periyot arasındaki oyun arasında A1 ve B1 diskalifiye edici faul yaparlar ya da A takımı antrenörü ve B takımı antrenörü teknik faul alırlar.

Pozisyon sırası:

- (a) A takımındadır.
- (b) B takımındadır.

Yorum:

- (a) Oyun A takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından, topu oyuna sokmasıyla devam edecektir. Top oyun sahasındaki bir oyuncuya temas ettiğinde ya da bir oyuncu tarafından topa legal olarak temas edildiğinde, pozisyon sırası okunun yönü B takımına doğru döndürülecektir.
- (b) Aynı prosedür uygulanır, B takımı topu oyuna sokarak başlar.

Md. 44 Düzeltilebilir hatalar

44-1 Açıklama: Düzeltilebilmesi için hata, hakemler, masa görevlileri ya da varsa, teknik komiser tarafından, hatanın devamında oyun saati başladıktan sonraki ilk ölü topu takip eden topun canlanmasından önce fark edilmelidir.

Hata bir ölü top sırasında olur	Hata düzeltilebilir
Top canlanır	Hata düzeltilebilir
Oyun saati başlar ya da çalışmaya devam eder	Hata düzeltilebilir
Top ölür	Hata düzeltilebilir
Top canlanır	Hata artık düzeltilemez

Hatanın düzeltilmesinden sonra oyun devam edecek ve top, hatanın düzeltilmesi için oyunun durdurulduğu anda topu kontrol etme hakkı olan takıma verilecektir.

44-2 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 4. takım faulüdür. Hakem, A1'e 2 serbest atış hakkı vererek bir yanlışlık yapar. Başarılı son serbest atıştan sonra, oyun devam eder ve oyun saati başlar. B2 topu alır, dripling yapar ve sayı kaydeder.

Hata fark edilir:

Top, A takımı oyuncusu tarafından, dip çizgiden oyuna sokmak için kontrolüne:

- Alınmadan önce.
- Alındıktan sonra.

Yorum:

B2'nin sayısı sayılır.

- Hata hala düzeltilebilir.** Atılan serbest atış iptal edilecektir. Hata hala düzeltilebilir ve A takımı, hatanın düzeltilmesi için dip çizgide oyunun durdurulduğu yerden topu oyuna sokacaktır.
- Hata artık düzeltilemez, oyun devam eder.

44-3 Açıklama: Eğer hata, yanlış oyuncunun serbest atış(lar)ı atmasıyla oluşursa, serbest atış(lar) iptal edilecektir. Oyun başlamamışsa top, serbest atış çizgisi uzantısından, başka ihlallerin cezaları uygulanmıyorsa, oyunun durdurulduğu en yakın yerden, oyuna sokması için rakiplere verilecektir. Eğer hakemler, 1. ya da tek serbest atış için top atışı kullanan oyuncunun ellerini terk etmeden önce, bir yanlış oyuncunun serbest atış(lar)ı atma amacını fark ederlerse, herhangi bir yaptırım uygulanmadan, bu oyuncu hemen atışı kullanacak doğru oyuncuyla değiştirilecektir.

44-4 Örnek: B1 A1'e faul yapar ve bu B takımının 6. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı verilir. A1'in yerine A2, 2 serbest atışı atmaya çalışır. Hata fark edilir:

- Top, 1. serbest atış için A2'nin ellerinden çıkmadan önce.
- Top, 1. serbest atış için A2'nin ellerinden çıktıktan sonra.
- Başarılı 2. serbest atıştan sonra.

Yorum:

(a) Hata hemen düzeltilir ve A takımına herhangi bir yaptırım uygulanmadan, A1, 2 serbest atış atacaktır.

(b) ve (c), 2 serbest atış iptal edilir ve oyun, B takımının serbest atış çizgisi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

Eğer B1'in faulü sportmenlik dışı olursa, aynı prosedür uygulanacaktır. Bu durumda, cezanın bir parçası olan topa sahip olma hakkı da iptal edilir ve oyun B takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

44-5 Örnek: B1 atış halindeki A1'e faul yapar, sonrasında B takımı antrenörüne teknik faul verilir. B1'in faulü için A1'in atacağı 2 serbest atış yerine A2, tüm 3 serbest atışı kullanmaya çalışır. Hata, B takımı antrenörünün teknik faulünün sonucunda topun, oyuna sokan A3'ün ellerini terk etmesinden önce fark edilir.

Yorum:

A1'in yerine A2'nin attığı 2 serbest atış iptal edilecektir. Teknik faulün cezası için A2'in kullandığı serbest atış legal olduğu değerlendirilir ve bu nedenle, oyun A takımının, hakem masasının karşısındaki orta çizgi uzantısından topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.

44-6 Açıklama: Hata düzeltildikten sonra düzeltme hak edilen serbest atış(lar)ın verilmesini içermedikçe oyun, hatanın düzeltilmesi için durduğu yerden devam edecektir.

(a) Eğer hata yapıldıktan sonra takım kontrolü değişmediyse oyun, normal serbest atış(lar)ın sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

(b) Eğer hata yapıldıktan sonra takım kontrolü değişmediyse ve aynı takım sayı atarsa, hata dikkate alınmayacak ve oyun, normal bir sayı sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-7 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 5. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topun oyuna sokulması hakkı verilir. A2 oyun sahasında topları dripling yapar, B2 topa vurarak saha dışına çıkartır. A takımı antrenörü bir mola ister. Mola sırasında, hakemler hatayı fark ederler ya da A1'in, 2 serbest atış atması gerektiği konusunda bilgilendirilirler.

Yorum: A1'e 2 serbest atış hakkı verilecek ve oyun, herhangi bir normal serbest atış(lar) sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-8 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 5. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topun oyuna sokulması hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra, A2'ye başarısız şut girişimi sırasında B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. A takımı antrenörü bir mola ister. Mola sırasında, hakemler hatayı fark ederler ya da A1'in, 2 serbest atış atması gerektiği konusunda bilgilendirilirler.

Yorum: A1'e, çizgide kimse olmadan 2 serbest atış hakkı verilecektir. Sonra, A2, 2 serbest atış kullanacak ve oyun, herhangi bir normal serbest atış(lar) sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

44-9 Örnek: B1, A1'e faul yapar ve bu, B takımının 5. takım faulüdür. A1'e 2 serbest atış hakkı yerine yanlışlıkla topun oyuna sokulması hakkı verilir. Topun oyuna sokulmasından sonra, A2 sayı kaydeder. Top canlanmadan önce, hakemler hatayı fark ederler.

Yorum: Hata dikkate alınmaz, oyun, herhangi bir normal bir sayı sonrasında olduğu gibi devam edecektir.

Md. 46 **Başhakem: Görevleri ve yetkileri****46-1 Açıklama: IRS Sistemi incelemesi uygulaması için prosedür.**

1. IRS incelemesi hakemler tarafından yönetilecektir.
2. Eğer hakemlerin düdüğü ve kararı IRS incelemesine konu olursa, ilk karar hakemler tarafından oyun sahasında gösterilmelidir.
3. IRS incelemesinden önce hakemler, masa görevlilerinden ve varsa, teknik komiserden mümkün olduğu kadar bilgi toplayabilirler.
4. IRS incelemesinin kullanılıp kullanılmayacağı kararını başhakem verir. Kullanılmıyorsa, hakemin ilk kararı geçerlidir.
5. Hakem(ler)in ilk kararı sadece, eğer IRS incelemesi hakemlere düzeltme için açık ve kesin kanıt sağlarsa, IRS incelemesinden sonra değiştirilebilir.
6. Eğer IRS incelemesi kullanılacaksa, aksi belirtilmedikçe, en geç bir sonraki periyot başlamadan ya da başhakem maç kağıdını imzalamadan önce kullanılmalıdır.
7. Eğer bir faulün 2. periyodun oyun süresinden önce çalınıp çalınmadığına, şut atan oyuncunun saha dışı ihlali yapıp yapmadığına, bir şut saati ya da bir 8 saniye ihlali olup olmadığına ya da oyun saatinde oyun süresi eklenip eklenmeyeceğine karar vermek için IRS incelemesi kullanılırsa, hakemler 2. periyodun sonunda her iki takımı oyun sahasında tutacaklardır.
8. 4. periyodun ve her ekstra periyodun sonundaki IRS incelemesinde hakemler her iki takımı oyun sahasında tutacaklardır.
9. Bir IRS incelemesi mümkün olduğu kadar hızlı yönetilecektir. Eğer IRS'de teknik problemler doğarsa, hakemler IRS incelemesinin süresini uzatabilirler.
10. Eğer IRS çalışmazsa ve onaylı yedek ekipman yoksa, IRS kullanılamaz.
11. IRS incelemesi sırasında, hakemler yetkili olmayan kişilerin IRS'ye ulaşmamasını sağlayacaktır.
12. IRS incelemesi bittiğinde son karar, başhakem tarafından hakem masası önünde açıkça gösterilecektir ve gerekirse, her iki takımın antrenörüne bildirilecektir.

46-2 Örnek: Oyun saati, periyodun ya da maçın sonu için sesli işaret verdiğinde A1 başarılı bir şut atar. 2 ya da 3 sayı hakemler tarafından verilir. Hakemler, A1'in şutunun oyun süresinin sonundan sonra elden çıkıp çıkmadığına emin değillerdir.

Yorum: Eğer IRS incelemesi topun, periyot ya da maç için oyun süresinin sonundan sonra elden çıktığına açık ve kesin kanıt sağlarsa, sayı iptal edilecektir. Eğer IRS incelemesi topun, periyot ya da maç için oyun süresinin sonundan önce elden çıktığını tespit ederse, başhakem A takımı için 2 ya da 3 sayıyı teyit edecektir.

46-3 Örnek: B takımı 2 sayı öndedir. A1 şut attığında ve 2 sayı hakemler tarafından verildiğinde, oyun saati, periyodun ya da maçın sonu için sesli işaret verir. Hakemler, A1'in şutunun 3 sayı için geçerli olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, başarılı bir şutun 2 ya da 3 sayı sayılıp sayılmayacağına karar vermek için herhangi bir zamanda kullanılabilir.

- 46-4 Örnek:** A1 başarılı bir 3 sayılık şut atar ve yaklaşık aynı anda, oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verir. Hakemler, A1'in şut atarken sınır çizgisine temas edip etmediğine emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, periyodun sonunda başarılı bir şutun, oyun saatinin periyodun sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. Buna göre, IRS incelemesi ayrıca, eğer şut atan oyuncunun bir sınır dışı ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar zaman gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

- 46-5 Örnek:** A1 başarılı bir şut atar ve yaklaşık aynı anda, oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verir. Hakemler, bir şut saati ihlali olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi başarılı bir şutun, oyun saatinin, periyodun sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. IRS incelemesi ayrıca, eğer bir şut saati ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar zaman gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

- 46-6 Örnek:** A1 başarılı şut atar ve yaklaşık aynı anda, oyun saati, periyodun sonu için sesli işaret verir. Hakemler, A takımının 8 saniye kuralını ihlali edip etmediğine emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi periyodun sonunda, başarılı bir şutun, oyun saatinin, periyodun sonu için sesli işaretinden önce elden çıkıp çıkmadığına karar vermek için kullanılabilir. IRS incelemesi ayrıca, eğer bir 8 saniye ihlali olursa, oyun saatinde ne kadar zaman gösterileceğine karar vermek için de kullanılabilir.

- 46-7 Örnek:** B takımı 2 sayı öndedir. Dripling yapan A1'e faul yapan B1'e bir kişisel faul çalındığında oyun saati, periyot ya da maç sonu için sesli işaret verir. Bu, B takımının 5. takım faulüdür.

Yorum: IRS incelemesi faulün, oyun süresinin sonundan önce çalınıp çalınmadığına karar vermek için kullanılabilir. Eğer öyleyse, A1'e 2 serbest atış verilecek ve oyun saati, kalan oyun süresine ayarlanacaktır.

- 46-8 Örnek:** A1 bir şut atar ve B1 tarafından faul yapılır. Yaklaşık aynı anda, oyun saati periyot sonu için sesli işaret verir. Şut başarısız olur.

Yorum: IRS incelemesi, B1'in faulünün oyun saatinin sesli işaretinden önce çalınıp çalınmadığına karar vermek için kullanılabilir.

Eğer IRS incelemesi, faulün periyot sonundan önce çalındığını gösterirse, oyun saati kalan oyun süresine ayarlanacak ve serbest atışlar yönetilecektir.

Eğer IRS incelemesi, faulün periyot sonundan sonra çalındığını gösterirse, B1'in faulü dikkate alınmayacak ve B1'in faulü, sportmenlik dışı ya da diskalifiye edici olarak çalınmadıkça ve devamında bir periyot daha oldukça, A1'e serbest atış hakkı verilmeyecektir.

46-9 Örnek: 1. periyotta 5:53'de, A1 ve B1 birlikte topun kontrolünü kazanmaya çalışırken top oyun sahasının yanındaki kenar çizgiden yuvarlanır. Top saha dışına çıkar ve oyuna sokması için A takımına verilir. Hakemler, topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncudan emin değillerdir.

Yorum: Hakemler bu sefer IRS incelemesini kullanamazlar. Topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuyu belirlemek için IRS incelemesi sadece, 4. periyotta ve her ekstra periyotta oyun saati 2:00 dakika ve daha az gösterdiğinde kullanılabilir.

46-10 Örnek: A1 şut atar, top sepete girer ve hakemler 3 sayı verirler. Hakemler, şutun 3 sayılık bölgede elden çıkıp çıkmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, oyunun herhangi bir zamanında başarılı şutun 2 ya da 3 sayı sayılıp sayılmayacağına karar vermek için kullanılabilir. Bu durumda IRS incelemesi, oyun saatinin durduğu ve topun ölü olduğu ilk fırsatta yönetilecektir. Ek olarak:

1. Dördüncü periyotta ya da ekstra periyotta oyun saati 2:00 dakika ya da daha az gösterdiğinde, IRS incelemesi top sepete girdiğinde ve oyun saati durdurulduğunda hemen kullanılabilir.
2. IRS incelemesi tamamlanmadan ve inceleme kararı bildirilmeden bir mola ya da değişiklik talebi iptal edilebilir.

46-11 Örnek: A1'e B1 tarafından faul yapılır ve 2 serbest atış hakkı verilir. Hakemler serbest atışı atacak doğru oyuncudan emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi oyun sırasında herhangi bir zamanında, top 1. serbest atış için serbest atışı atacak oyuncuya verilmeden önce, serbest atışı atacak doğru oyuncuyu belirleme için kullanılabilir. Bunun yanında IRS incelemesi, top serbest atışı atacak oyuncuya verildikten sonra da kullanılabilir ancak, IRS incelemesi serbest atışı atan yanlış oyuncuyu gösterirse, bir yanlış oyuncunun bir serbest atışına izin verilmesi için düzeltilebilir hata oluşmuştur. Atılan serbest atış(lar) ve eğer cezanın parçasıysa, topun kullanılması hakkı iptal edilecek ve top, serbest atış çizgisinin uzantısından oyuna sokulması için rakiplere verilecektir.

46-12 Örnek: A1 ve B1 birbirlerini yumruklamaya başlarlar ve devamında daha fazla oyuncu bir kavgaya karışır. Birkaç dakika sonra hakemler oyun sahasında düzeni sağlarlar.

Yorum: Düzen sağlanınca, bir kavga sırasında oyun sahasına giren oyuncuları ve takım sırası görevlilerini belirlemek için hakemler IRS incelemesini kullanabilirler. Kavga durumunun açık ve kesin kanıtını topladıktan sonra son karar **başhakem** tarafından hakem masasının önünde açıkça gösterilecek ve her iki antrenöre bildirilecektir.

46-13 Örnek: Ekstra periyotta 1:45'de, kenar çizginin yakınındaki A1, A2'ye pas atar. B1 topu saha dışına tipler. Hakemler, pasta A1'in önceden saha dışında olup olmadığına emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, bir oyuncunun ya da topun saha dışında olup olmadığına karar vermek için kullanılamaz.

46-14 Örnek: 4. periyotta 1:37'de, top saha dışına gider. Oyuna sokması için top A takımına verilir ve A takımı bir mola alır. Hakemler, topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuya emin değillerdir.

Yorum: IRS incelemesi, topun saha dışına çıkmasına neden olan oyuncuyu belirlemek için kullanılabilir. 1 dakikalık mola periyodu süresi IRS incelemesi bittiğinde başlayacaktır.

46-15 Açıklama: Maçtan önce başhakem IRS'yi onaylar ve bulunduğunu 2 antrenöre bildirir. Bir görüntü inceleme için sadece başhakem tarafından onaylanan IRS kullanılabilir.

46-16 Örnek: Oyun saati maç sonu için sesli işaret verdiğinde A1 şut atar. Şut başarılıdır. Oyun sahasında onaylı IRS yoktur ancak B takımı menajeri, yüksek bir pozisyondan maçın takım videosuna çekildiğini belirtir ve bir inceleme için video materyalini hakemlere verir.

Yorum: İnceleme reddedilecektir.

46-17 Açıklama: Oyun saati ya da şut saati arızasından sonra, başhakem, saat(ler)te(de) kalan süreyi düzeltmeye karar vermek için IRS kullanmaya yetkilidir.

46-18 Örnek: 2. periyotta oyun saatinde 42.2. saniye kala, A takımı ön sahasına doğru dripling yapmaktadır. Bu sırada hakemler oyun saatinin ve şut saatinin, görüntüsüz olarak kapalı olduğunu fark ederler.

Yorum: Oyun hemen durdurulacaktır. Her iki saatte ne kadar süre kaldığına karar vermek için IRS incelemesi kullanılabilir. Oyun, A takımının oyunun durduğu en yakın yerden topu oyuna sokmasıyla devam edecektir.